

GAME CONCEPT

Fiche Signalétique :

- **Titre** : Chronicles of Naruberaria
- **Genre** : Jeu de tir à défilement, jeu solo (side-scrolling shooter)
- **Public-cible** : Joueurs de plus de 7 ans voulant un gameplay dynamique et un jeu qui met les capacités du joueur au défi.
- **Support** : PC
- **Technologies** : JS angular, PHP laravel, Docker

Pitch, intention du jeu :

Retrouver une ambiance jeu d'arcade tout en proposant une expérience innovante et captivante.

Scénario :

Le joueur incarne un héros ayant déjà sauvé le monde par le passé qui est contacté par Donald Trump lui demandant de l'aide. Il voyage alors à travers les univers dans le but de sauver son monde des "envahisseurs" et donc d'empêcher ce futur apocalyptique.

Conditions de victoire / défaite :

- Victoire : Vaincre tous les boss et sauver le monde
- Défaite : La mort et la destruction du monde

Contrôles :

Souris ou flèches directionnelles.

Les gameplays principaux et secondaires :

- **Gameplay principal** : Phase de tir en vaisseau avec un tableau qui défile automatiquement. On combat les ennemis en ramassant des bonus et en survivant aux obstacles et ennemis sur le chemin. Le joueur trouvera des checkpoints sur son chemin pour l'aider à accomplir sa mission. Le but est d'arriver jusqu'au boss tout en faisant le plus de points. Le joueur perdra des points de vie s'il est touché qu'il récupérera au checkpoint ou en ramassant des objets que les ennemis lâcheront en mourant. Le joueur gagnera des points en fonction de la distance parcourue, des ennemis tués et des objets ramassés.
- **Gameplay secondaire** : jeu de plate-forme dans lequel on incarne le pilote avec lequel nous devons atteindre la fin du tableau en survivant aux ennemis et aux pièges. Il possède les mêmes règles que le gameplay principal hormis le fait que le tableau ne défilera plus automatiquement durant cette phase.

USP :

Ce jeu vous rendra accro ! Tant par sa diversité d'ennemis ou encore d'obstacles, ce jeu vous fera voyager dans un grand nombre de dimensions (CyberPunk, SteamPunk...) tout en vous plongeant dans cette belle aventure ! Sur votre route, vous rencontrerez des monstres plus horribles et féroces les uns que les autres vous mettant donc à l'épreuve ! Saurez-vous survivre et sauver le monde ? C'est de vous dont le monde a besoin !

GAME CONCEPT

Data Sheet:

- **Title:** Chronicles of Naruberaria
- **Genre:** Scroll shooter, side-scrolling shooter
- **Target audience:** Players over the age of 7 wanting dynamic gameplay and a game that challenges the player's abilities.
- **Support:** PC
- **Technologies:** JS angular, PHP laravel, Docker

Pitch, intention of the game:

Rediscover an arcade game atmosphere while offering an innovative and captivating experience.

Scenario:

The player plays a hero who has saved the world in the past who is contacted by Donald Trump asking for help. He then travels through the universes in order to save his world from the "invaders" and thus prevent this apocalyptic future.

Victory / defeat conditions:

- Victory: Defeat all the bosses and save the world
- Defeat: Death and destruction of the world

Controls:

Mouse or directional arrows.

The main and secondary gameplays:

- **Main gameplay:** Shooting phase in a ship with an automatically scrolling board. You fight enemies by collecting bonuses and surviving obstacles and enemies on the way. The player will find checkpoints on his/her way to help him/her accomplish his/her mission. The goal is to get to the boss while making the most points. The player will lose life points if hit and recover some at the checkpoint or by picking up items that the enemy drops when dying. The player will earn points based on the distance traveled, enemies killed and items picked up.
- **Secondary gameplay:** platform game in which we play the pilot with whom we have to reach the end of the table by surviving enemies and traps. It has the same rules as the main gameplay except that the board will no longer scroll automatically during this phase.

USP:

This game will make you addicted! As much by its diversity of enemies or obstacles, this game will make you travel in a large number of dimensions (CyberPunk, SteamPunk ...) while immersing yourself in this great adventure! On your way, you will meet monsters more horrible and ferocious than the others thus putting you to the test! Can you survive and save the world? The world needs you!