

Kartendarstellungen mit matplotlib Toolkit basemap

Simon von Hall

Inhaltsverzeichnis

1	Motivation	2
2	Kartendarstellungen	2
2.1	Azimuthal Equidistant Projection	2
2.2	Gnomonic Projection	3
2.3	Orthographic Projection	3
2.4	Geostationary Projection	3
2.5	Near-Sided Perspective Projection	3
2.6	Mollweide Projection	3
2.7	Hammer Projection	3
2.8	Robinson Projection	3
2.9	Eckert IV Projection	3
2.10	Kavrayskiy VII Projection	3
2.11	McBryde-Thomas Flat Polar Quartic	3
2.12	Sinusoidal Projection	3
2.13	Equidistant Cylindrical Projection	3
2.14	Cassini Projection	3
2.15	Mercator Projection	3
2.16	Transverse Mercator Projection	3
2.17	Oblique Mercator Projection	3
2.18	Polyconic Projection	3
2.19	Miller Cylindrical Projection	3
2.20	Gall Stereographic Projection	3
2.21	Cylindrial Equal-Area Projection	3
2.22	Lambert Conformal Projection	3
2.23	Lambert Azimuthal Equal Area Projection	3
2.24	Stereographic Projection	3
2.25	Equidistant Conic Projection	3
2.26	Albers Equal Area Projection	3
2.27	Polar Stereographic Projection	3
2.28	Polar Lambert Azimuthal Projection	3
2.29	Polar Azimuthal Equidistant Projection	3
2.30	van der Grinten Projection	3
3	Erstellen von Karten mit basemape	3

1 Motivation

2 Kartendarstellungen

2.1 Azimuthal Equidistant Projection

Bei dieser Projection ist die kürzeste Entfernung vom Mittelpunkt der Karte zu einem beliebigen Anderen Punkt eine gerade Linie. Das bedeutet das alle Punkte die in auf einem Kreis um den Kartenmittelpunkt liegen, equidistant sind. Nachteil: Die Gebiete die auf der anderen Seite der Welt liegen werden sehr verzerrt dargestellt. Daher ist diese Projektion für Weltkarten eher ungeeignet.

- 2.2 Gnomonic Projection
- 2.3 Orthographic Projection
- 2.4 Geostationary Projection
- 2.5 Near-Sided Perspective Projection
- 2.6 Mollweide Projection
- 2.7 Hammer Projection
- 2.8 Robinson Projection
- 2.9 Eckert IV Projection
- 2.10 Kavrayskiy VII Projection
- 2.11 McBryde-Thomas Flat Polar Quartic
- 2.12 Sinusoidal Projection
- 2.13 Equidistant Cylindrical Projection
- 2.14 Cassini Projection
- 2.15 Mercator Projection
- 2.16 Transverse Mercator Projection
- 2.17 Oblique Mercator Projection
- 2.18 Polyconic Projection
- 2.19 Miller Cylindrical Projection
- 2.20 Gall Stereographic Projection
- 2.21 Cylindrial Equal-Area Projection
- 2.22 Lambert Conformal Projection
- 2.23 Lambert Azimuthal Equal Area Projection
- 2.24 Stereographic Projection
- 2.25 Equidistant Conic Projection
- 2.26 Albers Equal Area Projection
- 2.27 Polar Stereographic Projection
- 2.28 Polar Lambert Azimuthal Projection
- 2.29 Polar Azimuthal Equidistant Projection
- 2.30 van der Grinten Projection
- 3 Erstellen von Karten mit basemape