

# Разработка инструментария для исследования сравнительной производительности параллельных алгоритмов стандартной библиотеки C++

#### Студент:

Сидельников Станислав Игоревич

#### Научный руководитель:

Владимиров Константин Игоревич

## Цель работы

- Исследование производительности параллельных алгоритмов стандартной библиотеки С++
- Задачи:
  - Исследование структуры кода для измерения производительности алгоритмов стандартной библиотеки
  - Разработка фреймворка для генерации бенчмарков и анализа результатов их выполнения

## Актуальность

- На исследовании производительности параллельных алгоритмов влияет множество факторов
  - Библиотека анализа производительности
  - Входные данные бенчмарка
  - Алгоритм
  - Policy
  - Компилятор
- Для эффективного анализа производительности и поиска регрессий нужна некоторая инфраструктура для автоматической генерации и анализа результатов исполнения бенчмарков

```
#include <benchmark/benchmark.h>
                                                    Заголовочные файлы
#include <algorithm>
#include <execution>
#include <numeric>
static void any of(benchmark::State& state) {
 std::vector<int> src container(1000000);
 std::iota(src container.begin(), src container.end(), 0);
 for (auto : state) {
   auto result = std::all of(std::execution::par, src container.begin(), src container.end(), [(int i) { return i
== 0; \});
   benchmark::DoNotOptimize(result);
BENCHMARK(any_of);
BENCHMARK MAIN()
```

```
#include <benchmark/benchmark.h>
#include <algorithm>
#include <execution>
#include <numeric>
static void any of(benchmark::State& state)
                                                     Некоторый шаблон
 std::vector<int> src container(1000000);
                                                     библиотеки
 std::iota(src container.begin(), src container.end(), 0);
                                                      бенчмаркинга
 for (auto : state) {
   auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i
   benchmark::DoNotOptimize(result);
BENCHMARK(any of);
BENCHMARK MAIN()
```

```
#include <benchmark/benchmark.h>
#include <algorithm>
#include <execution>
#include <numeric>
static void any of(benchmark::State& state) {
 std::vector<int> src container(1000000);
                                                            Инициализация
 std::iota(src container.begin(), src container.end(), 0);
                                                            контейнеров
 for (auto : state) {
   auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i
== 0; \});
   benchmark::DoNotOptimize(result);
BENCHMARK(any of);
BENCHMARK MAIN()
```

```
#include <benchmark/benchmark.h>
#include <algorithm>
#include <execution>
#include <numeric>
static void any of(benchmark::State& state) {
 std::vector<int> src container(1000000);
                                                            Вызов бенчмарка
 std::iota(src container.begin(), src container.end(), 0);
 for (auto : state) {
   auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), ||(int i) { return
== 0: }):
   benchmark::DoNotOptimize(result);
BENCHMARK(any of);
BENCHMARK MAIN()
```

#### Наследование шаблонов

Базовое описание структуры бенчмарка

```
{% block includes %}
{% endblock %}
{% block benchmark function %}
 {% block setup %}
  {% block init container %}
  {% endblock %}
 {% endblock %}
 {% block loop %}
  {% block benchmark %}
  {% endblock %}
 {% endblock %}
{% endblock %}
{% block bench register %}
{% endblock %}
```

#### Шаблон библиотеки бенчмаркинга

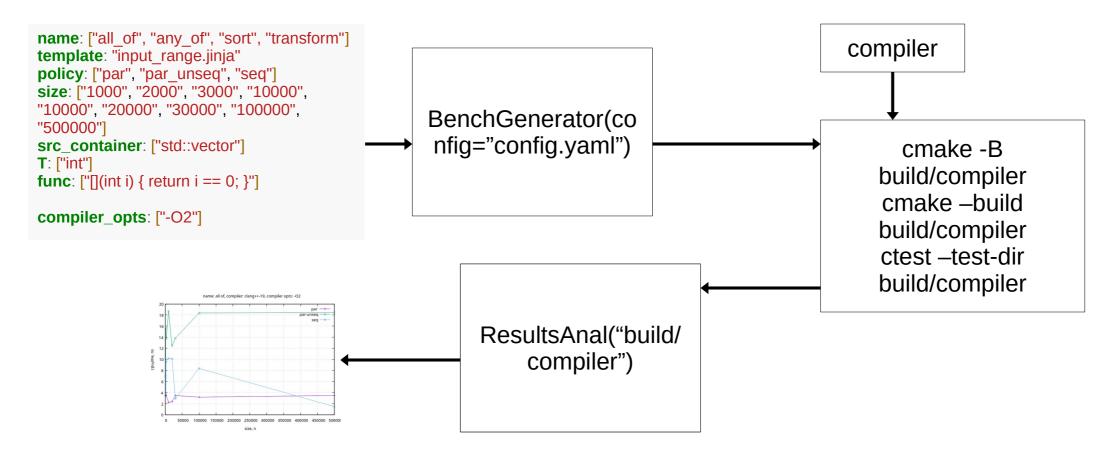
```
{% extends "base.jinja" %}
{% block includes %}
#include
<br/>
<br/>
denchmark/benchmark.h>
{% endblock %}
{% block benchmark function
 static void {{name}}
(benchmark::State& state) {
 {% block setup %}
  {% block init container %}
  {% endblock %}
 {% endblock %}
 {% block loop %}
 for (auto : state) {
  {% block benchmark %}
  {% endblock %}
 {% endblock %}
{% endblock %}
{% block bench register %}
BENCHMARK({{name}});
BENCHMARK MAIN();
{% endblock %}
```

#### Шаблон некоторого подмножества алгоритмов

```
{% extends "googlebenchmark.jinja" %}
{% block includes %}
{{ super() }}
#include <algorithm>
#include <execution>
#include <numeric>
{% endblock %}
{% block benhcmark function %}
{{ super () }}
 {% block setup %}
 {{ src container }}<{{T}}> src container({{ size }});
 {% block init container %}
  {{ super () }}
  std::iota(src container.begin(), src container.end(), 0);
  {% endblock %}
 {% endblock %}
 {% block benchmark %}
 auto result = std::{{ name }}(std::execution::{{ policy }},
src container.begin(), src container.end(), {{ func }});
 benchmark::DoNotOptimize(result);
 {% endblock %}
{% endblock %}
```

## Создание фреймворка для исследования производительнос

• Для того, чтобы работать с большим количеством бенчмарков, был разработана инфраструктура



#### Результаты исследования производительности

#### • Пример исследования:

- компилятор: clang++-19
- опциикомпиляции: -O2
- policy: par, par\_unseq, seq
- алгоритм: all\_of

