

Разработка инструментария для исследования сравнительной производительности параллельных алгоритмов стандартной библиотеки C++

Студент: Сидельников Станислав Игоревич

Научный консультант: Владимиров Константин Игоревич

Цель работы и задачи

Цель работы:

- Исследование производительности параллельных алгоритмов стандартной библиотеки C++

Задачи:

- Исследование типовой структуры бенчмарков параллельных алгоритмов
- Обобщение описания бенчмарков с использованием механизмов шаблонизации
- Разработка фреймворка для генерации бенчмарков и анализа результатов их выполнения
- Тестирование сгенерированных бенчмарков на архитектуре RISC-V

Архитектура RISC-V

- Архитектура RISC-V – популярная молодая открытая архитектура
 - **Открытость:** спецификация полностью открыта, позволяет коммерческое и некоммерческое использование
 - **Расширяемость:** архитектура позволяет комбинировать различные расширения (стандартные и нестандартные)
- Возникают задачи поддержки компилятора под конкретную архитектуру
- При разработке компилятора необходимо решать вопрос исследования производительности



Алгоритмы стандартной библиотеки

- Одной из областей исследования производительности компилятора – алгоритмы стандартной библиотеки (**#include <algorithm>**)
- В данной работе производительность данных алгоритмов рассматривается в контексте их распараллеливания с помощью **policy**
- В стандартной библиотеке порядка 105 алгоритмов, которые используются похожим образом

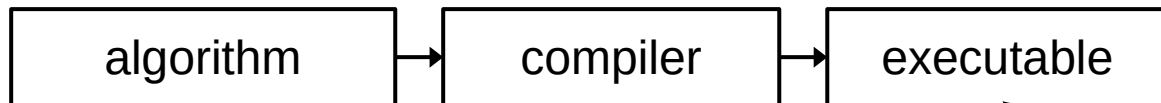
```
std::for_each(std::execution::par,  
v.begin(), v.end(), [](int &n) { n++; })
```

```
std::all_of(std::execution::par_unseq,  
v.cbegin(), v.cend(), [](int i)  
{ return i % 2 == 0; })
```

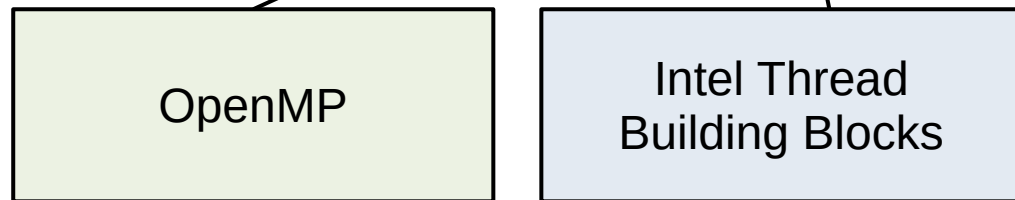
```
std::find_end(std::execution::seq,  
v.begin(), v.end(), x.begin(), x.end())
```

Параллельные алгоритмы

- С C++17 все алгоритмы получили возможность распараллеливания, тип распараллеливания регулируется **policy**



- seq** – последовательное исполнение
- par** – распараллеливание с использованием библиотек (**openmp**, **tbb**)
- par_unseq** – распараллеливание с векторизацией (самая агрессивная политика распараллеливания)



Задача измерения производительности

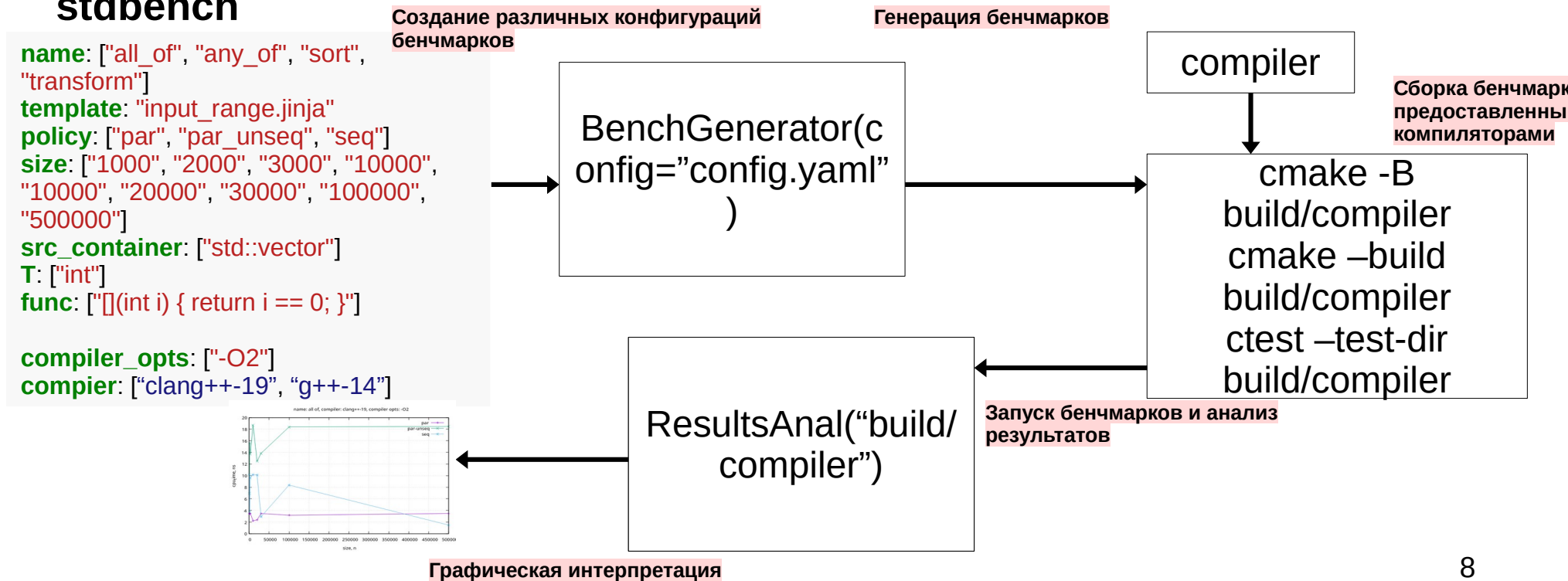
- При решении задачи измерения производительности надо иметь в виду несколько вещей:
 - Выбор библиотек бенчмаркинга: - например, **googlebenchmark** (использовалась как основная в работе), **celero**, **cppbenchmark**, **cppquickbench**
 - Написание самих бенчмарков
 - Сборка бенчмарков с различными компиляторами и опциями
 - Запуск бенчмарков, анализ результатов, графическая интерпретация
- Как правило, для эффективного измерения производительности, в закрытых решениях пишется некоторый слой автоматизации
- Данный слой автоматизации позволяет решить в частном виде задачу измерения производительности для каких-то конкретных примеров (например, для параллельных алгоритмов)

Задача измерения производительности

- При решении задачи измерения производительности надо иметь в виду несколько вещей:
 - Выбор библиотек бенчмаркинга: - например, **googlebenchmark** (использовалась как основная в работе), **celero**, **cppbenchmark**, **cppquickbench**
 - Написание самих бенчмарков
 - Сборка бенчмарков с различными компиляторами и опциями
 - Запуск бенчмарков, анализ результатов, графическая интерпретация
- Как правило, для эффективного измерения производительности, в закрытых решениях пишется некоторый слой автоматизации
- Данный слой автоматизации позволяет решить в частном виде задачу измерения производительности для каких-то конкретных примеров (например, для параллельных алгоритмов)

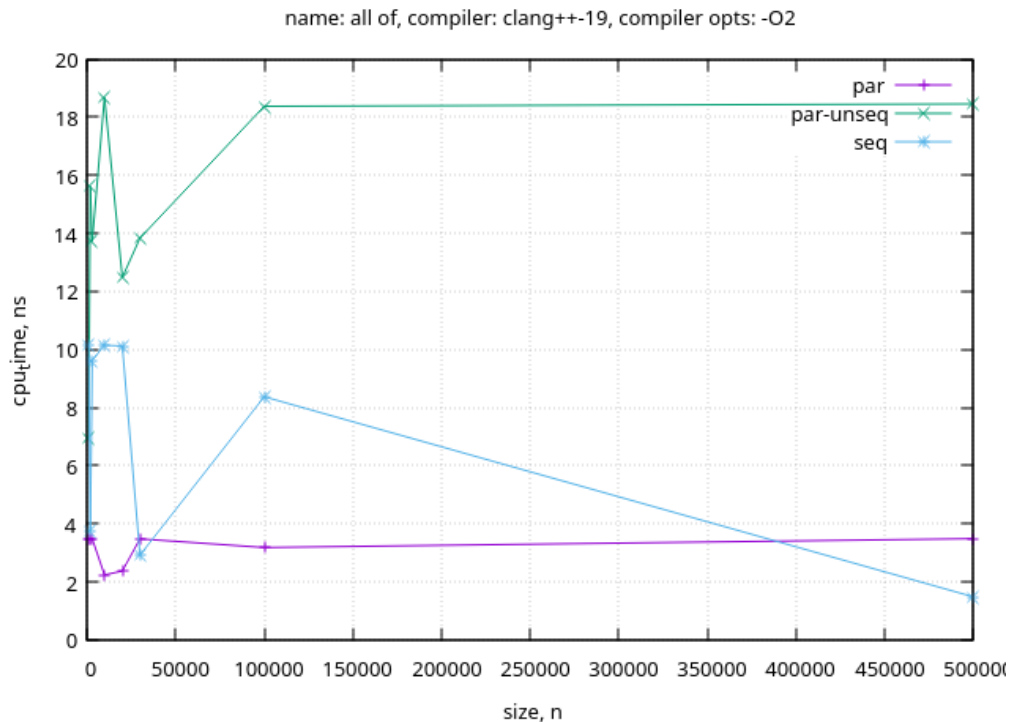
Фреймворк измерения производительности stdbench

- Для решения задачи измерения производительности параллельных алгоритмов стандартной библиотеки был написан фреймворк **stdbench**



Результаты исследования производительности

- Пример исследования
 - Компилятор: clang++-19
 - Опции компиляции: -O2
 - Policy: par, par_unseq, seq
 - Алгоритм: all_of



Backlog

Наследование шаблонов

Базовое описание структуры бенчмарка

```
{% block includes %}  
{% endblock %}  
  
{% block benchmark_function %}  
  {% block setup %}  
    {% block init_container %}  
    {% endblock %}  
  {% endblock %}  
  
  {% block loop %}  
    {% block benchmark %}  
    {% endblock %}  
  {% endblock %}  
  
{% block bench_register %}  
{% endblock %}
```

Шаблон библиотеки бенчмаркинга

```
{% extends "base.jinja" %}  
{% block includes %}  
#include <benchmark/benchmark.h>  
{% endblock %}  
  
{% block benchmark_function %}  
  static void {{name}}  
(benchmark::State& state) {  
    {% block setup %}  
    {% block init_container %}  
    {% endblock %}  
    {% endblock %}  
    {% block loop %}  
    for (auto _ : state) {  
      {% block benchmark %}  
      {% endblock %}  
    }  
    {% endblock %}  
  }  
{% endblock %}  
  
{% block bench_register %}  
BENCHMARK({{name}});  
BENCHMARK_MAIN();  
{% endblock %}
```

Шаблон некоторого подмножества алгоритмов

```
{% extends "googlebenchmark.jinja" %}  
{% block includes %}  
{{ super() }}  
  
#include <algorithm>  
#include <execution>  
#include <numeric>  
{% endblock %}  
  
{% block benchmark_function %}  
{{ super() }}  
  {% block setup %}  
    {{ src_container }}<{{T}}>  
    src_container({{ size }});  
    {% block init_container %}  
      {{ super() }}  
      std::iota(src_container.begin(),  
src_container.end(), 0);  
    {% endblock %}  
  {% endblock %}  
  
  {% block benchmark %}  
    auto result = std::{{ name }}(std::execution::  
{{ policy }}, src_container.begin(),  
src_container.end(), {{ func }});  
    benchmark::DoNotOptimize(result);  
  {% endblock %}  
  
{% endblock %}
```

Исследование структуры кода

```
#include <benchmark/benchmark.h>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <execution>
```

```
#include <numeric>
```

Заголовочные файлы

```
static void any_of(benchmark::State& state) {  
    std::vector<int> src_container(1000000);  
    std::iota(src_container.begin(), src_container.end(), 0);
```

```
    for (auto _ : state) {  
        auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i == 0; });  
        benchmark::DoNotOptimize(result);  
    }  
}
```

```
BENCHMARK(any_of);  
BENCHMARK_MAIN()
```

Исследование структуры кода

```
#include <benchmark/benchmark.h>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <execution>
```

```
#include <numeric>
```

```
static void any_of(benchmark::State& state) {  
    std::vector<int> src_container(1000000);  
    std::iota(src_container.begin(), src_container.end(), 0);
```

```
    for (auto _ : state) {
```

```
        auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i  
== 0; });
```

```
        benchmark::DoNotOptimize(result);  
    }
```

```
}
```

```
BENCHMARK(any_of);  
BENCHMARK_MAIN()
```

Некоторый шаблон
библиотеки
бенчмаркинга

Исследование структуры кода

```
#include <benchmark/benchmark.h>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <execution>
```

```
#include <numeric>
```

```
static void any_of(benchmark::State& state) {
```

```
    std::vector<int> src_container(1000000);  
    std::iota(src_container.begin(), src_container.end(), 0);
```

Инициализация
контейнеров

```
    for (auto _: state) {  
        auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i  
== 0; });  
        benchmark::DoNotOptimize(result);  
    }  
}
```

```
BENCHMARK(any_of);  
BENCHMARK_MAIN()
```

Исследование структуры кода

```
#include <benchmark/benchmark.h>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <execution>
```

```
#include <numeric>
```

```
static void any_of(benchmark::State& state) {  
    std::vector<int> src_container(1000000);  
    std::iota(src_container.begin(), src_container.end(), 0);
```

```
    for (auto _ : state) {  
        auto result = std::all_of(std::execution::par, src_container.begin(), src_container.end(), [](int i) { return i  
== 0; });  
        benchmark::DoNotOptimize(result);  
    }  
}
```

Вызов бенчмарка

```
BENCHMARK(any_of);  
BENCHMARK_MAIN()
```