

Manila 课程设计文档

一、 Manila 游戏说明

1、游戏规则及流程

游戏分为若干段航程，一段接著一段进行。

每段航程按照以下顺序进行：

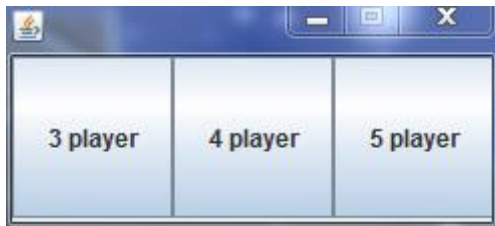
- a. 竞标船老大，并完成其行动。
- b. 放置同夥并以掷骰移动平底船。
- c. 利润分配。
- d. 货物价格上升。

在这四个步骤结束后，航程结束，新的航程由竞标海港负责人的办事处开始。

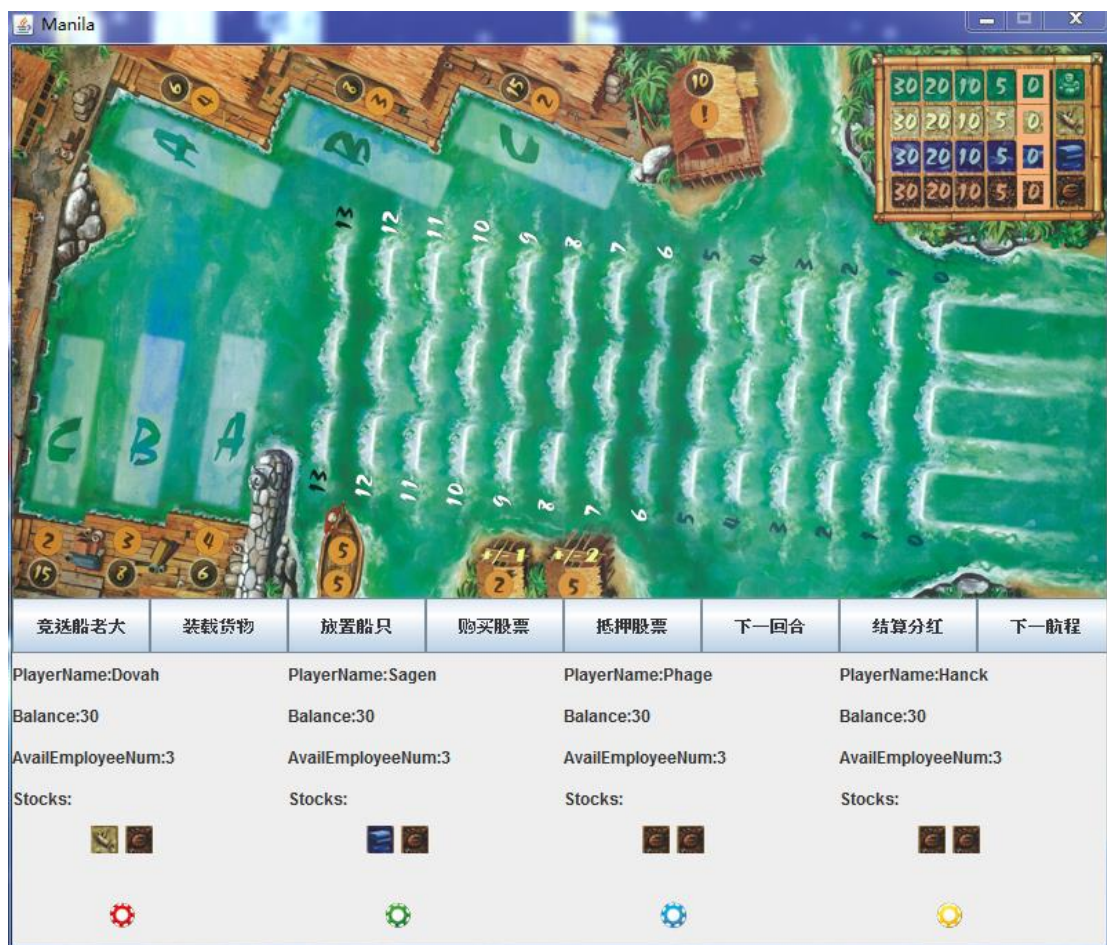
直到一种货物价格上升到最高值，游戏结束，根据玩家总财产决出胜者。

2、 玩家操作及游戏界面说明

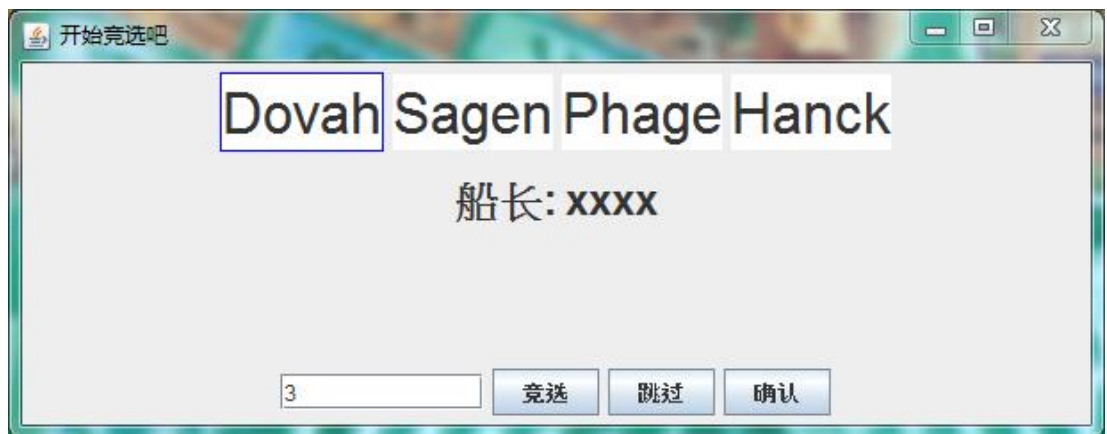
玩家使用鼠标点击按钮进行游戏



选择游戏模式：三到五人进行游戏



点击“竞选船老大”按钮，进入竞选阶段



每位玩家依次输入竞标金额，点击“竞选”；或者放弃竞选，点击“跳过”；选出船老大后，点击“确认”，结束竞选。

☐ Jade
 ☐ Ginseng
 ☐ Silk
 ☐ Nutmeg

确认

船老大选择船只装载的三种货物并确认

Manila

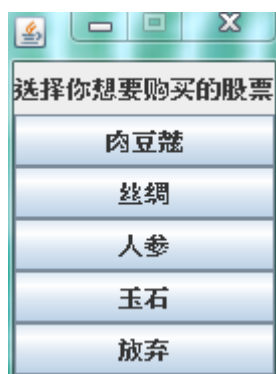
竞速船老大	装载货物	放置船只	购买股票	抵押股票	下一回合	结算分红	下一航程
PlayerName:Dovah	PlayerName:Sagen	PlayerName:Phage	PlayerName:Hanck				
Balance:30	Balance:30	Balance:30	Balance:30				
AvailEmployeeNum:3	AvailEmployeeNum:3	AvailEmployeeNum:3	AvailEmployeeNum:3				
Stocks:	Stocks:	Stocks:	Stocks:				

请输入三个整数
 依次表示三个航道上船只的初始位置

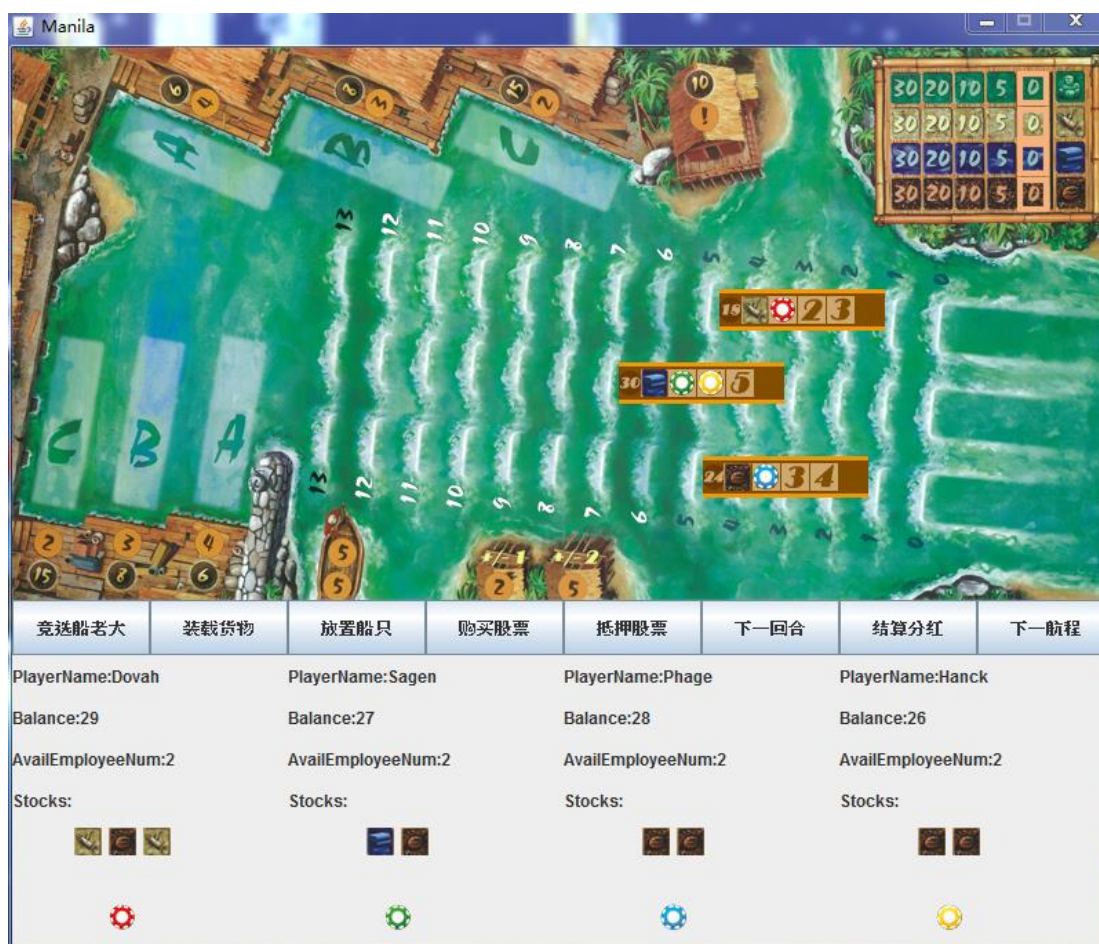
4
 3
 2

确认

船老大让船下海，并设置初始位置

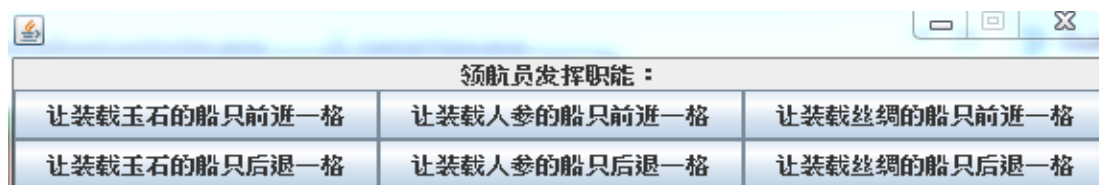


船老大选择购买一种股票，也可以不购买



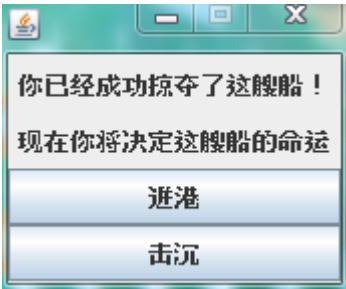
玩家依次摆放同伙，并根据相应位置价格付钱，若投保险则得钱。船老大掷骰子，使船前进，第一回合结束。

第二回合开始，玩家依次摆放同伙，并根据相应位置价格付钱，若投保险则得钱。船老大掷骰子，使船前进，第二回合结束。此时若领航员位置有人，则执行功能，挪动船只。



若海盗船上有人，且有船到达 13 格，他可以登船。

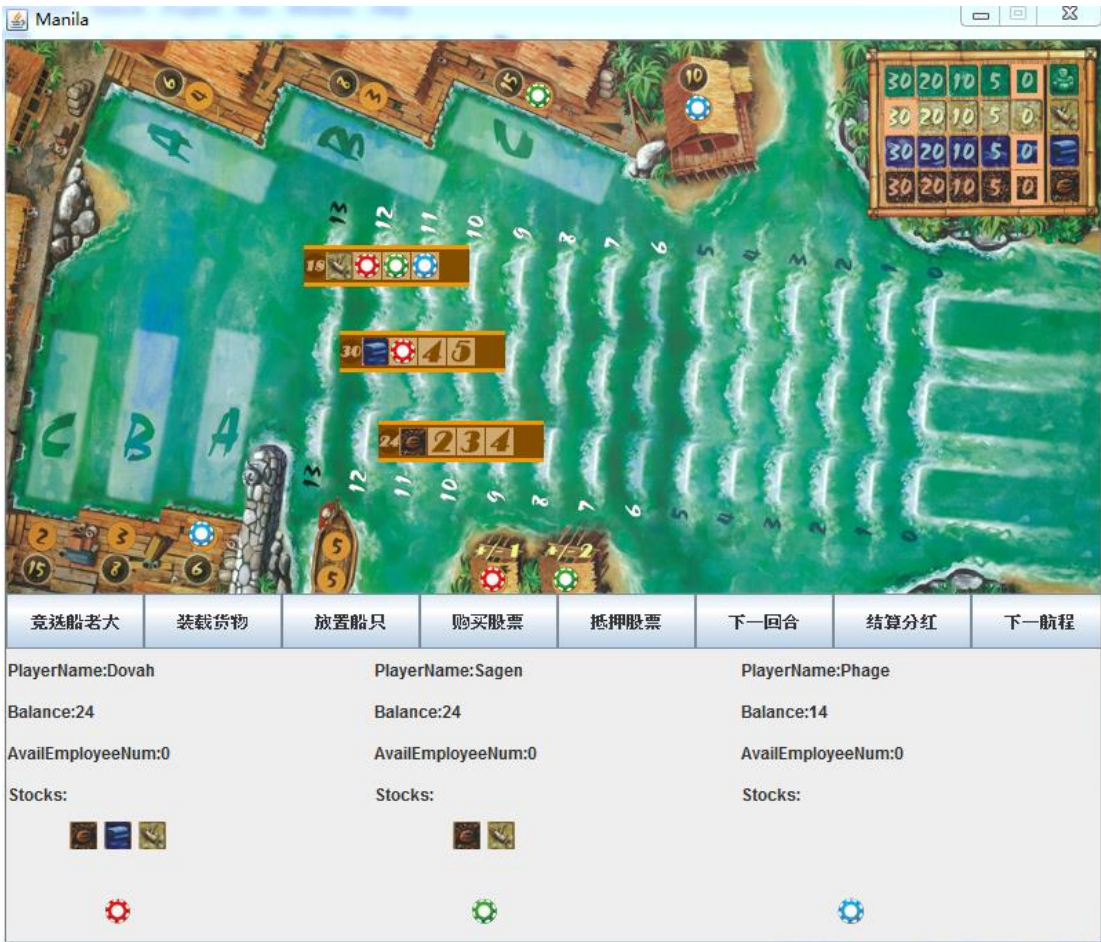
第三回合开始，玩家依次摆放同伙，并根据相应位置价格付钱，若投保险则得钱。船老大掷骰子，使船前进。若海盗船上有人，且有船到达 13 格，他可以劫掠该船只。



第一轮结束，根据同伙的位置计算每个玩家的收益，第一个到港的货物股票价格提升一格。

游戏进入第二轮。

重复第一轮的流程，直到有一种货物价格达到 30，

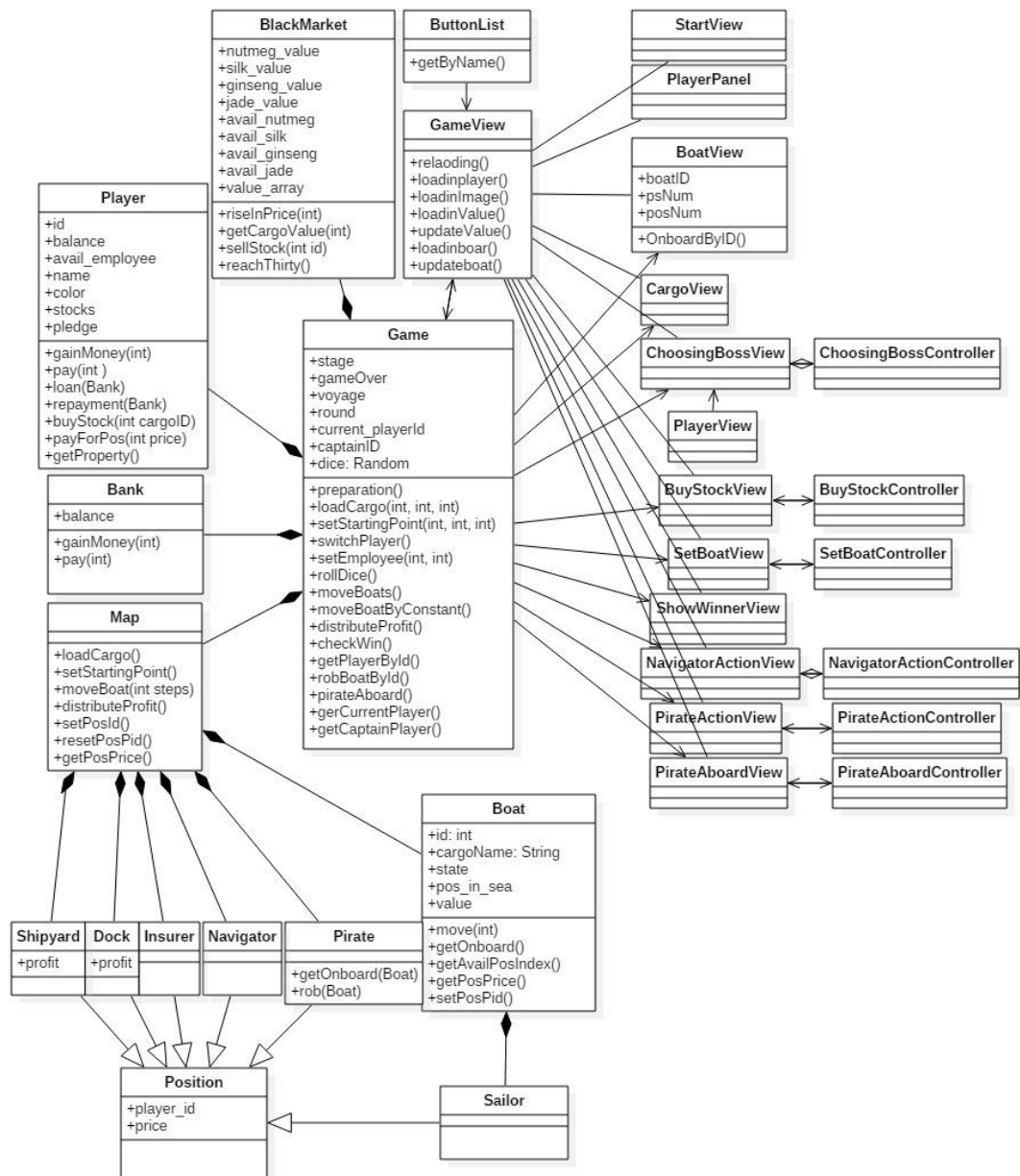


游戏结束，计算所有玩家的财产，钱最多的玩家为胜者。

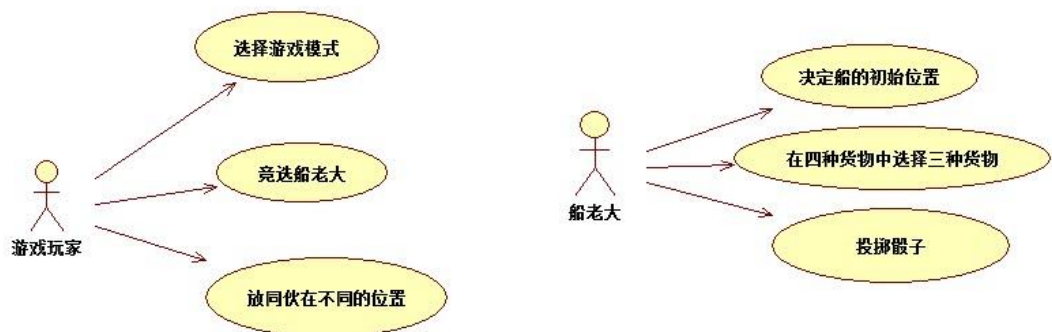


二、 设计文档

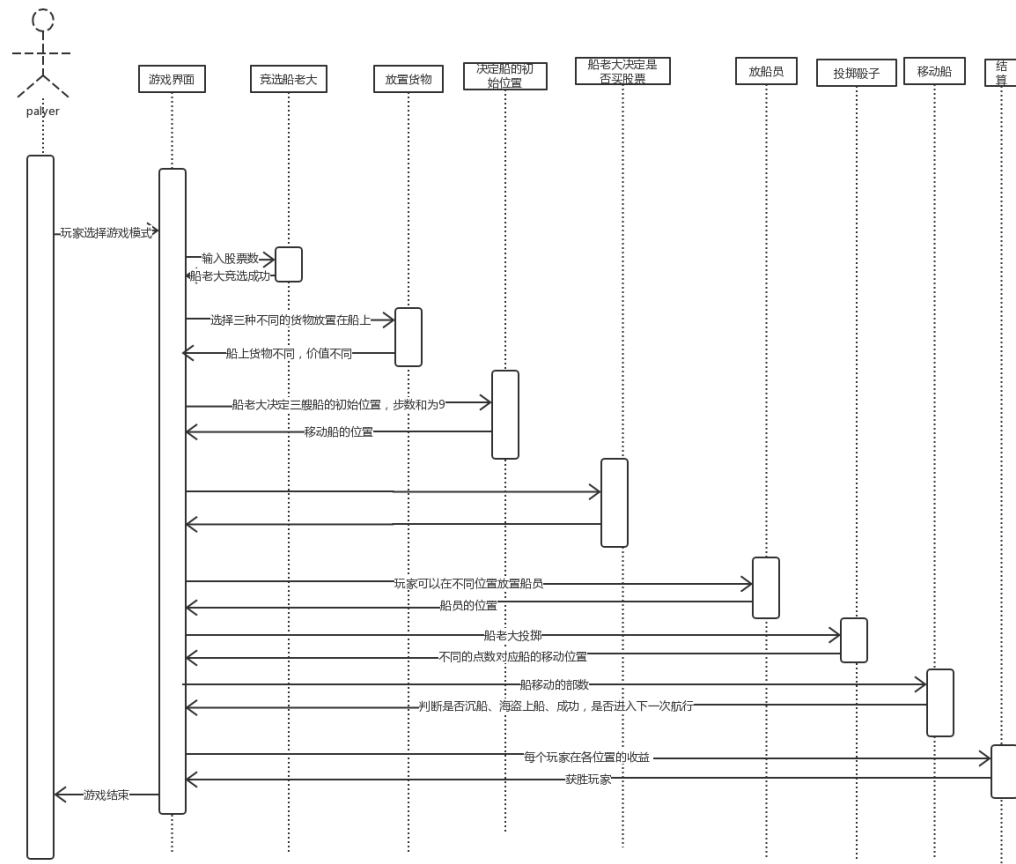
类图：



用例图：



时序图:



三、 项目完成情况

本次课程设计基本实现 Manila 游戏功能，力求在电脑上还原桌游版 Manila；

1、 以下为已完成事项：

- 1) 完成游戏内底层逻辑（除“盲目的旅客”）；
- 2) 实现游戏窗口开辟；
- 3) 实现选择游戏人数操作并使之对底层逻辑产生影响；
- 4) 实现竞选港口负责人操作并使之对底层逻辑产生影响；
- 5) 实现港口负责人诸项行动并使之对底层逻辑产生影响；
- 6) 实现各玩家分别进行的同伙安排并使之对底层逻辑产生影响；
- 7) 实现游戏进程中各位置的功能项目显示并使之对底层逻辑产生影响；
- 8) 实现每一轮游戏结束效果并使之对底层逻辑产生影响；

- 9) 实现游戏进程更迭及最终结果判断并使之对底层逻辑产生影响；
- 2、 以下为不足之处：
- 1) 并没有对游戏的操作体验进行全面的优化与提高；
 - 2) 没有对界面等进行全面的优化与提高；
 - 3) 与玩家的信息交流程度不足；
- 3、 以下为未达到预期效果之处：
- 1) 提供了赎回股票的函数方法却未向玩家提供使用该功能的方法；
 - 2) 暂未实现“盲目的旅客”这一事件的触发；

四、 项目成员分工说明

项目成员：左源、汪文字、黄祖聪、雷紫薇。

本着合理分工，高效完成的原则，这次课程设计的分工如下：

模块	完成者	完成情况
类图设计	左源	完成
用例图及时序图	雷紫薇	完成
Model 中 Player 类及 BlackMarket 类	汪文字	完成
Model 中 boat 及 bank 基本 类	雷紫薇	完成（后有一定修改）
Model 中继承 Position 的各 种类	黄祖聪	完成
Model 中的 Game 及 Map 类	左源	完成
图形设计	汪文字、雷紫薇	完成（可以再提高）
图形显示及交互 （GameView、BoatView、 CargoView、StratView）	汪文字	完成（可以再提高）
图形显示及交互 （BuyStocksView、 NavigatorView、两个	左源	完成

PirateView、SetboatView)		
图形显示及交互 (PlayerPanel)	雷紫薇	完成
图形显示及交互 (ChoosingBossView)	黄祖聪	完成
游戏说明文档	黄祖聪	完成
PPT 制作	雷紫薇	完成
文档整合	雷紫薇	完成