مسابقه | سوراخ موش

سوراخ موش

- محدودیت زمان: ۵.ه ثانیه
- محدودیت حافظه: ۶۴ مگابایت

یک موش در خانه عمو اسکروچ وجود دارد! عمو اسکروچ میخواهد این موش به سوراخ موش برود و سپس در سوراخ را مسدود کند. او معتقد است اگر این موش به سوراخ خودش نرود، سال ۱۳۹۹ که سال موش است تحویل نخواهد شد!

موش و سوراخ موش روی محور افقی سهتایی که از صفر تا دو شمارهگذاری شده قرار دارند (سمت چپترین نقطه ۰ و سمت راستترین نقطه ۲ است). موش در نقطه x_1 و سوراخ موش در نقطه x_2 و سوراخ موش یکسان باشد.



موش در هر حرکت یک واحد به سمت چپ یا یک واحد به سمت راست میرود. عمو اسکروچ که دل خوشی از سال ۱۳۹۹ ندارد، میخواهد موش با کمترین تعداد حرکت به سوراخش برسد تا سال سریعتر تحویل شود.

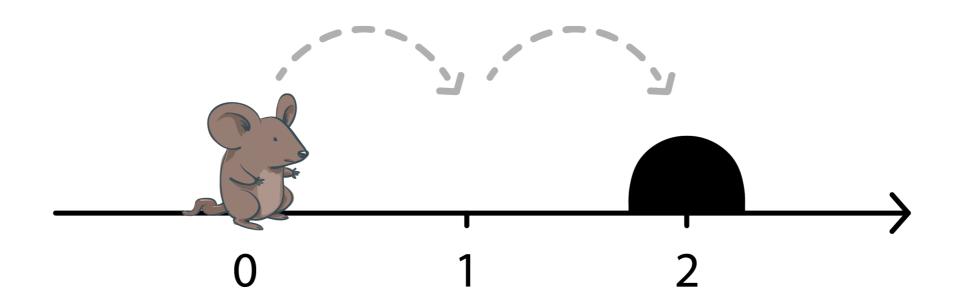
او از شما میخواهد طوری حرکتهای موش را مشخص کنید که با کمترین تعداد حرکت به سوراخش برسد.

ورودي

عسابقه | سوراخ موش 2/6/25, 5:24 PM

ورودی تنها شا
خروجی
حرکتهای مون
اگر مکان اولیه
اگر چند مسیر
مثال
ورودی نمو
خروجی نمو

عمدابقه | سوراخ موش



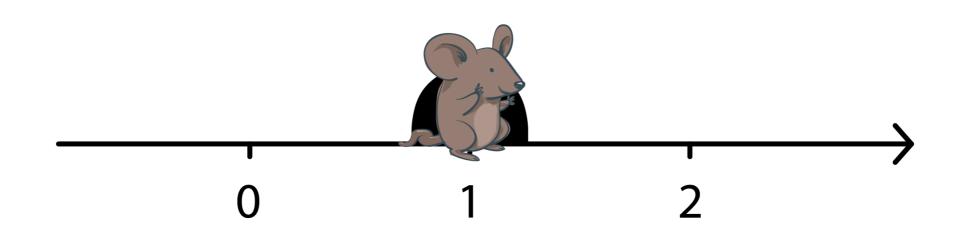
ورودی نمونه ۲

1 1

خروجی نمونه ۲

Saal Noo Mobarak!

عمدابقه | سوراخ موش



ورودی نمونه ۳

1 0

خروجی نمونه ۳

L

عبدابقه | سوراخ موش مبدابقه | سوراخ موش

