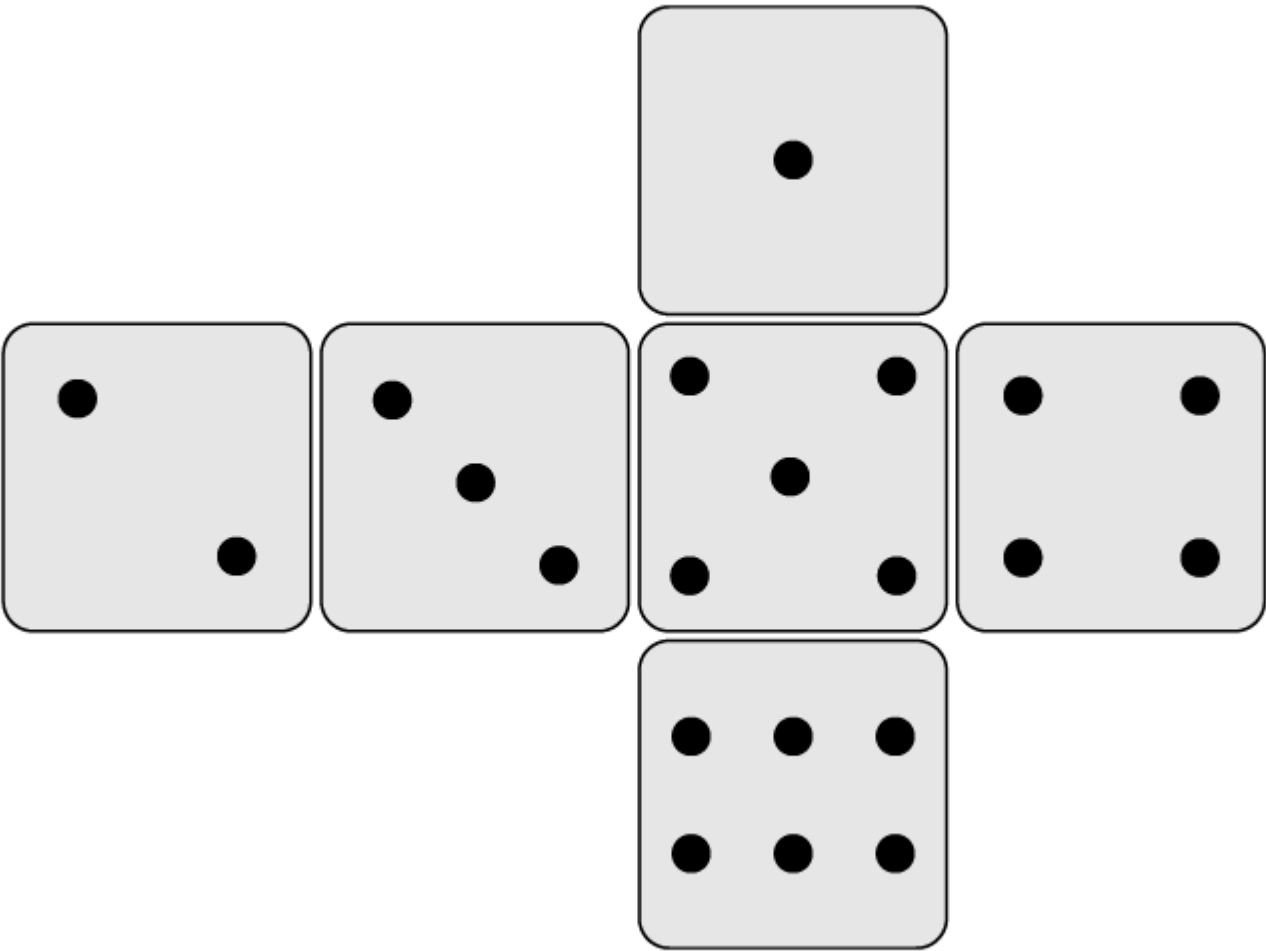


تاس آقای جلالیان

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

آقای جلالیان یک تاس دارد. این تاس یک مکعب است که شامل ۶ وجه بوده و روی هر وجه آن یک عدد از ۱ تا ۶ هر کدام دقیقاً یکبار نوشته شده است.

در شکل زیر، باز شده‌ی تاس و نحوه‌ی قرار گرفتن اعداد روی وجه‌های مختلف نمایش داده شده است:



برای آقای جلالیان جالب است بداند که اگر این تاس را به شکل مکعب در نظر بگیریم، عدد نوشته شده بر روی هر وجه، در مقابل کدام عدد قرار می‌گیرد. به عبارتی دیگر، می‌خواهد بداند در شکل مکعبی، وجه مقابل هر عدد چیست.

برای همین آقای جلالیان به شما عدد n از ۱ تا ۶ را می‌دهد و از شما می‌خواهد برنامه‌ای بنویسید که عدد وجه مقابل n را چاپ کنید.

ورودی

در تنها سطر ورودی، عدد صحیح n داده می‌شود.

$$1 \leq n \leq 6$$

در تنها سطر خروجی عدد صحیح m که عدد روبه‌روی n در تاس آقای جلالیان است را چاپ کنید.

ورودی نمونه ۱

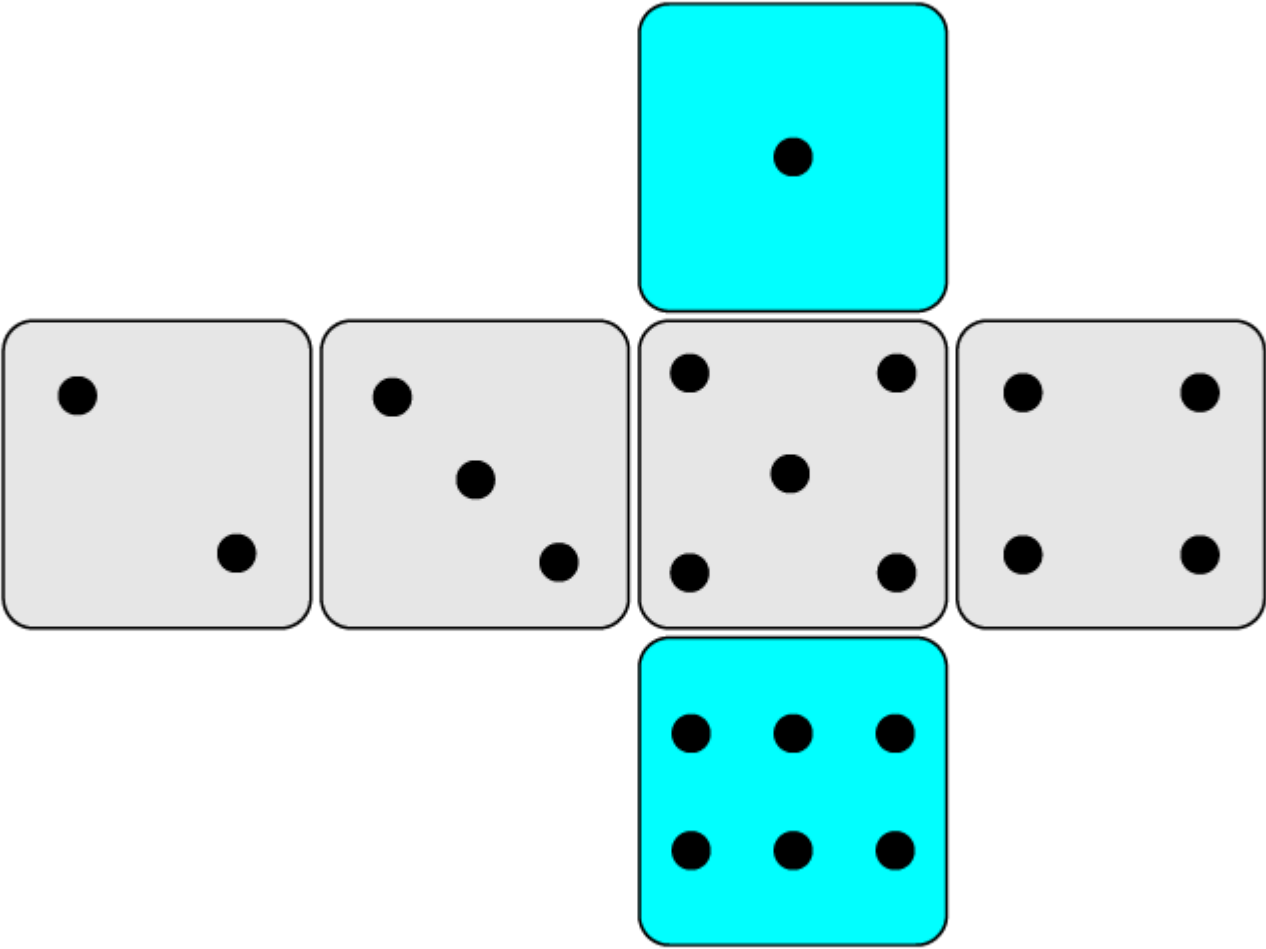
1

خروجی نمونه ۱

6

توضیح نمونه ۱ ▼

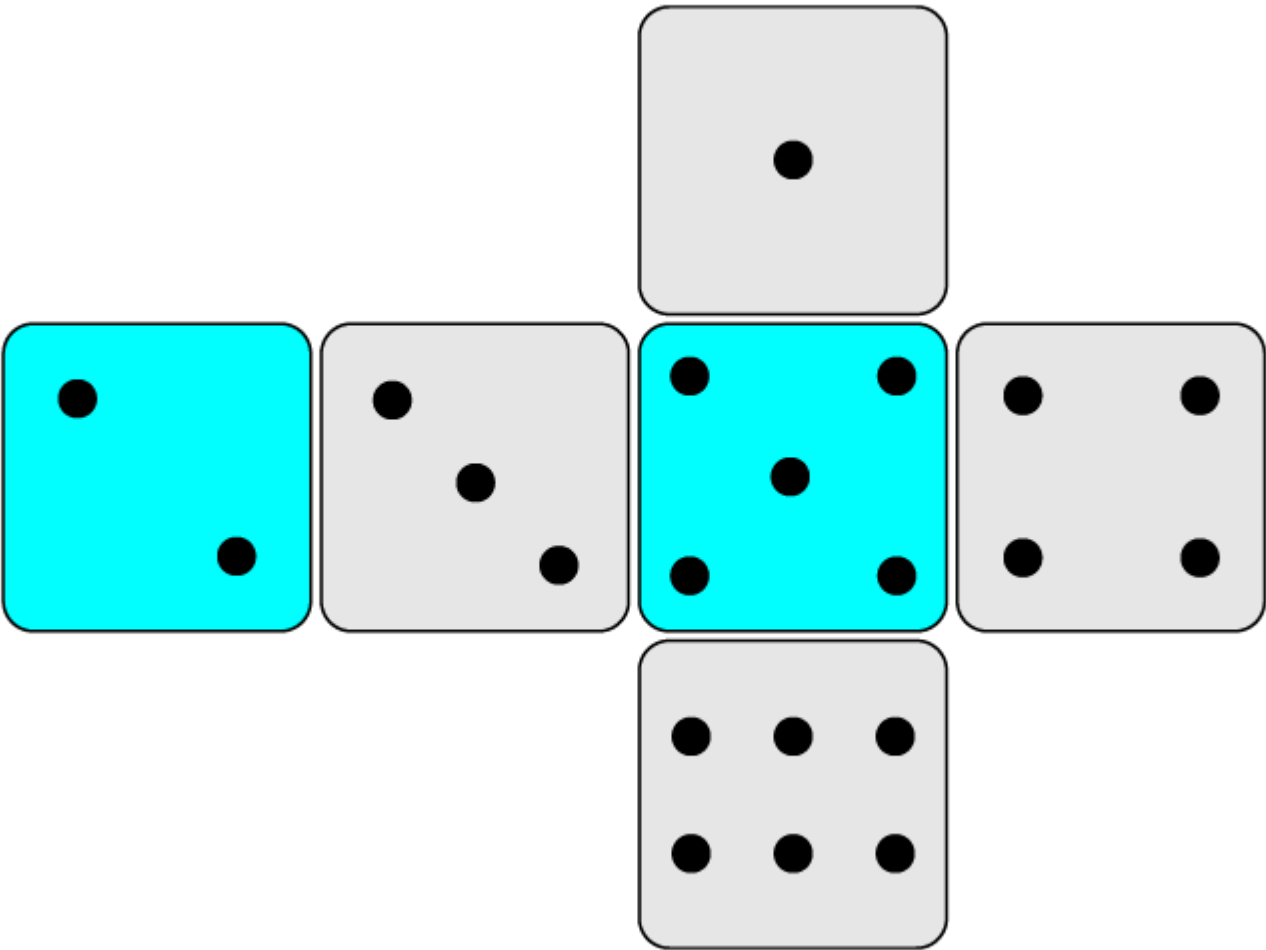
همان‌طور که در تصویر زیر مشخص است، $m = 6$ روبه‌روی $n = 1$ قرار دارد.



ورودی نمونه ۲

توضیح نمونه ۲ ▼

همان‌طور که در تصویر زیر مشخص است، $m = 2$ روبه‌روی $n = 5$ قرار دارد.



اشتباهات متداول ▼

چک کردن شرایط ورودی مسئله ▼

نیازی نیست چک کنید شرایط گفته شده در ورودی برقرار است یا نه. توضیحات محدودیت‌ها فقط برای آگاهی شما درباره‌ی تست‌ها و محدودیت‌های مسئله است و قطعاً در ورودی‌های داده شده به برنامه‌ی شما رعایت می‌شوند. پس نیازی نیست بنویسید:

```
1 | if 1 <= n <= 100:
2 |     # answer of problem
3 | else:
4 |     # print('invalid input')
```

▼ ابتدا همه‌ی ورودی را گرفتن و در نهایت همه‌ی خروجی را چاپ کردن

شما می‌توانید لابه‌لای دریافت ورودی، خروجی دهید. پس نیازی نیست ابتدا همه‌ی ورودی‌ها را دریافت کنید و در نهایت همه‌ی خروجی‌ها را چاپ کنید.

▼ چاپ موارد اضافه برای دریافت ورودی

لطفاً از چاپ کردن موارد اضافه مثل please enter a number برای دریافت ورودی پرهیز کنید. برای مثال در زبان پایتون نباید بنویسید:

```
1 | input('please enter:')
```

▼ چند فایلی کد زدن

برای زبان‌هایی مثل جاوا نباید در بالای کد شما آدرس پکیج داده شود. برای مثال در بالای کد خود نباید بنویسید:

```
1 | package ir.quera.contest;
```

▼ استفاده از چند Scanner برای دریافت ورودی

در زبان جاوا، باید فقط یک شیء از جنس Scanner تعریف کنید و همه‌ی ورودی‌ها را با آن دریافت کنید.

▼ نحوه‌ی دریافت ورودی و چاپ کردن خروجی

برای آشنایی بیشتر برای نحوه‌ی دریافت ورودی و چاپ کردن خروجی این [لینک](#) را مطالعه کنید.