پروژه Backend با زبان c#

این پروژه با ساختار domain driven design طراحی و ساخته شده است و قوانین repository pattern را نیز رعایت میکند . در ادامه به توضیح هر یک پروژه های موجو میپردازیم .

1. پروژه Domain :

این پروژه هسته برنامه را تشکیل میدهد و تمام Poco Entity ها که مستقیما همان Table های Database را تشکیل میدهد در این پروژه قرار دارد . ساختار پوشه بندی پروژه به صورت زیر است :

1. Domain : این پوشه حاوی POCO Entity ها میباشد و Bussiness اصلی پروژه را تعیین میکنید.
2. Contracts : در این پوشه Interface های مربوط به لایه Logic یا Application قرار دارد
3. DTOs : در این پوشه Dto های مربوط به لایه Application قرار دارد .
4. Enums: در این پوشه Enumeration های مربوط به POCO Entity ها قرار دارد .
5. پروژه Application : در این پروژه همه ی Logic و Business برنامه قرار دارد و ساختار فولدر بندی برنامه به صورت زیر میباشد.
6. Commons : در این پوشه تمامی ابزار های مشترک برای پیاده سازی قرار دارد .
7. Dependencies : در این پوشه تمامی وابستگی های خارجی مربوط به این لایه قرار دارد که به صورت Interface در لایه Business ، Inject میشود .
8. Implementation : در این لایه پیاده سازی Business قرار دارد.
9. پروژه Infrastructure: در این پروژهزیر ساخت پیاده سازی شمال دسترسی به دیتا بیس و پیاده سازی Dependency injection قرارد دارد .
10. Configurations :
11. Contexts : در این پوشه DBContext مربوط به هر از بخش از Business قرار دارد .
12. Mappings : در این پوشه تنظیمات مربوط به اینکه هر POCO entity چگونه در دیتا بیس ساخته شود قرار دارد.
13. Migrations : در این پوشه همانطور که از نامش پیداست تمام سابقه های Migration های دیتابی قرار دارد .
14. Repositories : در این قسمت پیاده سازی Repository های استفاده شده در قسمت های مختلف قرار دارد.
15. WebApi : در این پروژه پیاده سازی Api های مختلف قرار دارد و بیرونی ترین قسمت برنامه میباشد .