# Gebze Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği

CSE 222 - 2018 Bahar Açıklama

26 Nisan, 2018

## Hazırlayanlar

| Mehmet Sami ERTEKİN | 05104400  |
|---------------------|-----------|
| Sinan ELVEREN       | 111044074 |
| Mesut BUNALDI       | 111044077 |
| Ahmet ÖZYILMAZ      | 111044014 |

Asistanlar:

Fatma Nur ESİRCİ Tuğbagül ALTAN AKIN Mehmet Burak Koca

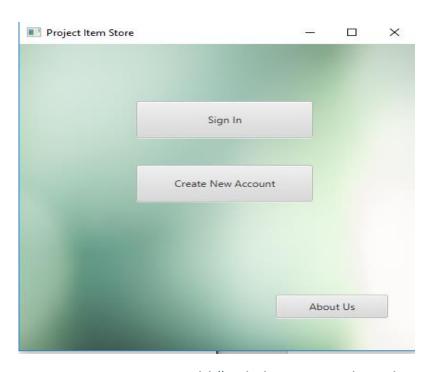
#### 1. Kullanılan Geliştirme ortamı ve kütüphaneler

- Intelliji IDEA (JAVA 8) Platformunu Kullandık.
- Arayüz Tasarımımız için "JAVA FX" kullanıcı arayüz paketini kullandık.
- JavaFxScene 2.0 Programını Kullanıcı arayüzü tasarımında kullandık.

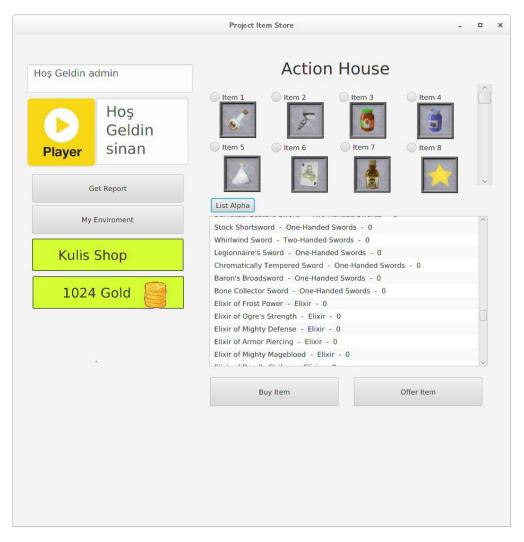
#### 2. Kullandığımız Veri Yapıları(Şuana Kadar)

- Map (itemList)
- HasSet(Players)
- List(birden çok yerde kullanıldı performansı yüksek olduğu için)
- HashMap(Login sınıfında kullanıcıları tutmak için)

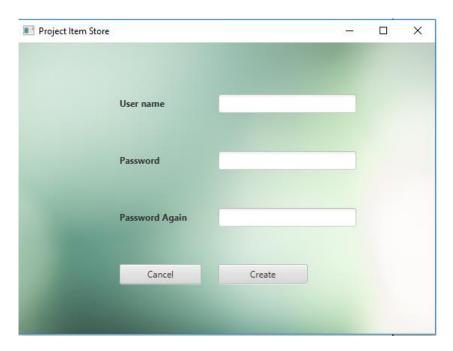
### 3. Kullanıcı Arayüzü Senaryoları



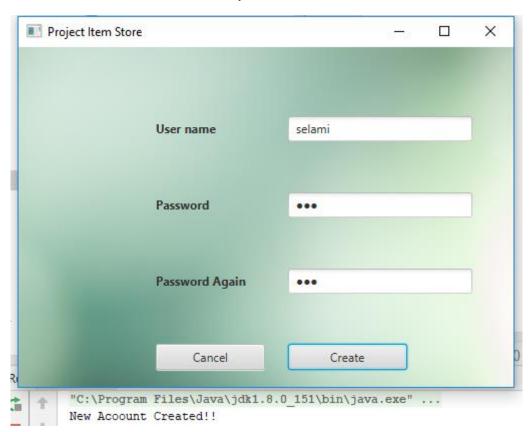
Program Açıldığında karşımıza çıkan ekran



Kullanıcı Giriş Yaptıktan sonra Oyuncu ise "Player" Admin Kullanıcı ise "Admin" Etiketli sayfaya yönlendirilmektedir.



İlk Açılan Sayfadan "Create New Account" butonuna tıklanrak bu sayfaya geçiş yapılır ve yeni bir kullanıcı kayıt olabilir ayrıca var olan kullanıcı adı şifre girilirse tekrarda kayıt olamamaktadır.



Yeni kullanıcı veri tabanımıza kaydedilmiş durumda olcaktır.



Kaydedilen Yeni kullanıcının Ekranı

