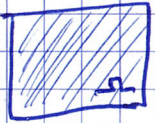



Notion Compensation  $\rightarrow$  méthode "d'où je viens?"

$I_1$   ,  $I_2$   (décomposé en blocs)

- Pour chaque  $B$ : chercher le vecteur de déplacement  $\vec{d}^*$

tel que:  $\vec{d}^*$  =  $\underset{\vec{d} \in \mathbb{Z}^2}{\operatorname{argmin}} \sum_{\vec{x} \in B} |I_2(\vec{x}) - I_1(\vec{x} + \vec{d})|$

Autrement dit, on aura  $\forall \vec{x} \in B: I_2(\vec{x}) \approx I_1(\vec{x} + \vec{d}^*)$ . ( $p \in \{1, 2\}$ )

- En chaque bloc  $B$ , on construit l'approximation de  $I_2$ ,  $\tilde{I}_2$ :  
 $\tilde{I}_2(\vec{x}) = I_1(\vec{x} + \vec{d}^*)$  avec le  $\vec{d}^*$  trouvé pour  $B$ .

- Calculer l'erreur  $\Sigma = I_2 - \tilde{I}_2$

- Or donc:  $I_2 = \tilde{I}_2 + \underline{\Sigma}$

bloc-based  
MC.