KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ PROGRAMLAMA LAB.2 – 2.PROJE

EN AZ SAYIDA BANKNOT PARA ÜSTÜ VERME

MERTCAN KUŞCU 190202082@kocaeli.edu.tr SİNAN TOPAL 190202035@kocaeli.edu.tr

Projenin Özeti

Programlama Laboratuvar 2- 2. Projesi olarak bizden "En Az Sayıda Banknot Para Üstü Verme" adındaki bir çalışmayı yapmamız beklenmektedir.

Biz projede Arduino geliştirme ortamını seçtik.

Projemizde görüntü işlemeyi sağlamak amacıyla Proteus devre çizme programını kullandık. Proteus, Elektronik devrelerin baskı ve şematik şekilde gidilmesini sağlayan bir programdır.

Projede biz Arduino'nun kendi IDE'sinde bulunan SPI.h ve SD.h kütüphanelerini kullandık. Bu kütüphaneler sayesinde dosyayla ilgili işlemleri SD kart sayesinde gerçekleştirmiş olduk.

Projemizde ilk olarak bize ekte verilen pdf dosyasında da yazdığı gibi sanal Arduino kartımıza gerekli butonları, ledleri, SD kartı ve çıkış ekranını bağladık. Daha sonra Arduino IDE' sinde bu bağlantı yerlerini kodlayarak aktif etmiş olduk. Sonra dosyaya girilmesi gereken değerleri IDE'de yazılacak şekilde ayarladık. SD kart okuma ve yazma işlemlerini tamamladık. Butonlara basıldığında ne yapması gerektiğini kodumuzda ayrıntılı bir biçimde yazdık. 5tl butonuna basıldığında kasaya 5tl, 10tl butonuna basıldığında kasaya 10tl, 20tl butonuna basıldığında kasaya 20tl, 50tl butonuna basıldığında kasaya 50tl, 100tl butonuna basıldığında ise kasaya 100tl eklenmesi gerektiğini kodumuzda gösterdik. Daha sonra hizmetler butonlarının olduğu kısma da gerekli atamaları gerçekleştirdik. Bu atamalarla hizmetin ücreti kadar paradan değer çıkarmasını ve bu oluşan sonucun para üstü olarak belirlenmesini sağladık. Bu para üstünü kasadaki banknot sayılarını da dikkate alarak en az sayıda banknot olacak şekilde vermesini sağladık.

Giriş

Biz projede Arduino geliştirme ortamını seçtik.

Arduino IDE'si, C ve C ++ dilleri ile yazılmış bir platformlar arası uygulamadır. Arduino uyumlu kartlara program yazmak ve yüklemek için kullanılır.

Projemizde görüntü işlemeyi sağlamak amacıyla Proteus devre çizme programını kullandık. Proteus, Elektronik devrelerin baskı ve şematik şekilde gidilmesini sağlayan bir programdır.

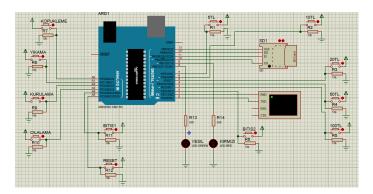
Projemizde söylenen problem En Az Sayıda Banknot Para Üstü Verme problemi olarak adlandırılmaktadır.

Projede bizden bir oto yıkama dükkânında müşterinin verdiği parayı, seçtiği işlemlere göre para üstünü hesaplamamızı ve bu para üstünü en az sayıda banknot olacak şekilde müşteriye vermemizi istenmektedir.

Yöntem

Projemizde ilk olarak Arduino kartımıza gerekli butonları, ledleri, SD kartı ve çıkış ekranını bağladık. Daha sonra Arduino IDE' sinde bu bağlantı yerlerini kodlayarak aktif etmiş olduk. Sonra dosyaya girilmesi gereken değerleri IDE'de yazılacak şekilde ayarladık. SD kart okuma ve yazma işlemlerini tamamladık. Butonlara basıldığında ne yapması gerektiğini kodumuzda ayrıntılı bir biçimde yazdık. 5tl butonuna basıldığında kasaya 5tl, 10tl butonuna basıldığında kasaya 10tl, 20tl butonuna basıldığında kasaya 20tl, 50tl butonuna basıldığında kasaya 50tl, 100tl butonuna basıldığında ise kasaya 100tl eklenmesi gerektiğini kodumuzda gösterdik. Daha sonra hizmetler butonlarının olduğu kısma da gerekli atamaları gerçekleştirdik. Bu atamalarla hizmetin ücreti kadar paradan değer çıkarmasını ve bu oluşan sonucun para üstü olarak belirlenmesini sağladık. Bu para üstünü kasadaki banknot sayılarını da dikkate alarak en az sayıda banknot olacak şekilde vermesini sağladık.

Deneysel Sonuçlar



```
Virtual Terminal

Initializing SD card...initialization done.
hiznet.txt:
20,20,10,30,5
1,kopuklene,30,15 TL
2,yukana,50,10TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
```

```
Virtual Terminal

Initializing SD card...initialization done.
hiznet.txt:
20,20,10,30,5
1,kopuklene,30,15 TL
2,yikana,50,10TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
Toplan 275 TL para eklediniz!!!
```

```
R13
220

PESIL KIRMIZI
LED-GREEN

KIRMIZI
LED-RED
```

```
Virtual Terminal

3, kurulana, 100,5 TL
4, cilalana, 20,50 TL
Toplan 275 TL para eklediniz!!!

Para ustu: 145 TL
100TL: 1
50TL: 0
20TL: 2
10TL: 0
5TL: 1
20,20,9,31,6
1, kopuklene, 2,15 TL
2, yikana, 49,10 TL
2, kurulana, 99,5 TL
4, cilalana, 18,50 TL
```

```
Virtual Terminal

Initializing SD card...initialization done.
hizmet.txt:
20,20,10,30,5
1,kopuklene,30,15 TL
2,yikana,50,10 TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
Toplan 100 TL para eklediniz!!!
Vetersiz Bakiye!!!
Lutfen Reset Butonuna Basiniz!!!
20,20,10,30,5
1,kopuklene,3,15 TL
2,yikana,50,10 TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
```

```
Virtual Terminal

20,20,10,30,5
1,kopuklene,30,15 TL
2,yikana,50,10TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
Toplan 100 TL para eklediniz!!!

Para ustu: 25 TL
Secilen Kopuklene Isleni Malzene Eksikliginden Dolayi Yapilananaktadir...
Lutfen Reset Butonuna Basiniz!!!
20,20,10,30,5
1,kopuklene,3,15 TL
2,yikana,50,10 TL
3,kurulana,100,5 TL
4,cilalana,20,50 TL
```

Sonuç

Projemizin dosyadan değer alma sorunu dışında diğer özellikler bakımından sorunsuz çalıştığını görmüş olduk.

Bu proje sayesinde Arduino IDE' sini kullanmayı ve bu kartla ilgili yapılabilecek çeşitli özellikleri öğrenmiş olduk.

Butonları kod sayesinde nasıl aktif edebileceğimizi, ledleri nasıl yakıp söndürebileceğimizi, çeşitli bağlantıları nasıl yapabileceğimizi ve butonlara basılınca hangi olayı sağlayacağının yapılışını öğrenmiş olduk.

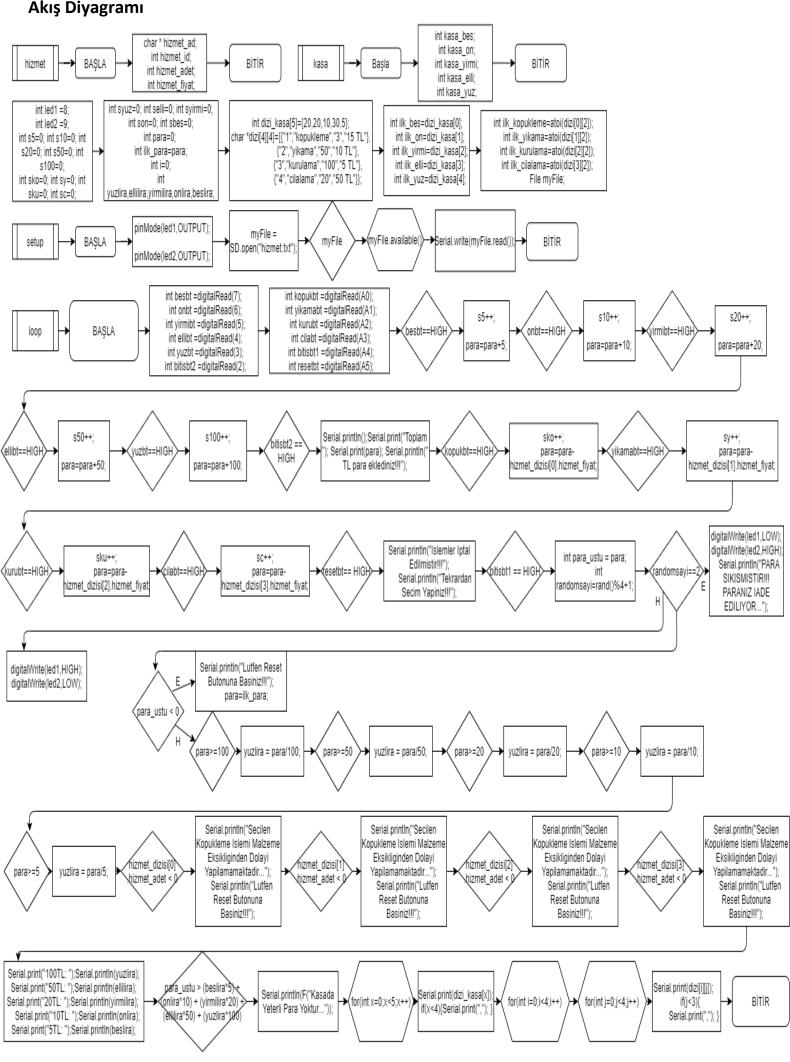
Arduino IDE' sindeki kodlarımızı Proteus devre çizme programında nasıl çalıştırabileceğimizi öğrenmiş olduk.

Yaklaşımlar

Programlama Laboratuvar 2- 2. Projesi olarak bizden "En Az Sayıda Banknot Para Üstü Verme" adındaki bir çalışmayı yapmamız beklenmektedir.

Biz projede Arduino geliştirme ortamını seçtik. Görüntü işlemeyi sağlamak amacıyla Proteus devre çizme programını kullandık. Proteus, Elektronik devrelerin baskı ve şematik şekilde qidilmesini sağlayan bir programdır.

Projemizde ilk önce Arduino devre elemanlarının bağlantısını tamamlamayı, ondan sonra da kod kısmına dönerek projemize devam etmeyi planlamıştık.
Planlarımızı adım adım uygulayarak projemizin sonucuna yaklaştık.



Kazanımlar

Bu proje sayesinde Arduino IDE' sini kullanmayı ve bu kartla ilgili yapılabilecek çeşitli özellikleri öğrenmiş olduk.

Butonları kod sayesinde nasıl aktif edebileceğimizi, ledleri nasıl yakıp söndürebileceğimizi, çeşitli bağlantıları nasıl yapabileceğimizi ve butonlara basılınca hangi olayı sağlayacağının yapılışını öğrenmiş olduk.

Arduino IDE' sindeki kodlarımızı Proteus devre çizme programında nasıl çalıştırabileceğimizi öğrenmiş olduk.

Eksiklikler

Bu projede bizden değerleri dosyadan alıp okuyup değerleri sürekli basılan butonlara göre güncellenerek tekrardan dosyaya yazmamız beklenmektedir. Ancak bizim yaptığımız çalışmada değerleri biz txt dosyasına değil de IDE' nin kendisinde yazarak güncellemesini sağladık.

SD kart sayesinde txt' den veriyi okuma ve yazma işlemlerini yapmayı başarabildik ancak dosyayı satır satır incelerken bu değerlerde int ve string değerler karışık şekilde yazıldığı için değerleri teker teker alıp okuyarak güncellerken sıkıntı yaşadık. Bundan dolayı değerleri txt' den değil de Arduino IDE' sinin kendisinden yazma yöntemini seçmiş olduk.

Projemizin çalışır halindeki tek eksikliği budur, geriye kalan tüm hesaplamaları vs. sorunsuz şekilde çalışmaktadır.

Kaynakça

https://www.youtube.com/watch?v=liBvt6ClPDc

https://www.youtube.com/watch?v=4WQgvf8oktl

https://www.youtube.com/watch?v=od-u0jtckaQ

https://www.youtube.com/watch?v=mz1TsvJzB1c

https://www.kontrolkalemi.com/forum/konu/arduin o-sd-kart-veri-okuma-ve-motor-s%C3%BCrmeyard%C4%B1m.134702/ https://www.youtube.com/c/SendeKodYaz/playlists

https://www.youtube.com/watch?v=GrYxjN7mLsY

https://www.youtube.com/watch?v=VtYrHnXur U&I
ist=LL&index=4

https://www.youtube.com/watch?v=FhI Zo9WBqM

MERTCAN KUŞCU

190202082@kocaeli.edu.tr

SINAN TOPAL

190202035@kocaeli.edu.tr