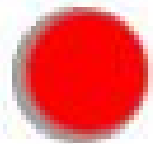
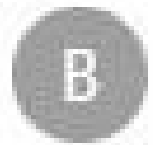


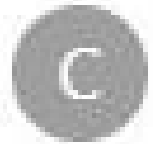
7. Aşağıdakilerden hangisi bir Flutter Material Widget değildir?



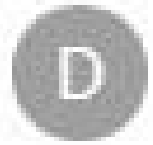
Scaffold



Container



DropDownList



Text

27. `var sozluk = {"book": "kitap", "table": "masa", "pencil": "kalem"};` şeklinde yazılmış bir map içinde “table” isimli bir anahtarın var olup olmadığını bulmak isteyen bir Flutter geliştiricisi aşağıdakilerden hangisini kullanabilir?

- ☐ A `sozluk.remove("table")`
- ☐ B `sozluk.values`
- ☐ C `sozluk.keys`
- ☒ `sozluk.containsKey("table")`

28. Döngü şartı geçerli olmasa bile en az bir kere çalışacak döngü türü hangisidir?

- ☐ A for
- ☐ B while
- ☒ C do-while
- ☐ D if

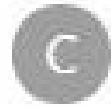
25. Bir formda kullanıcıdan metinsel bir giriş yapılması istendiğinde aşağıdaki widgetlardan hangisi kullanılabilir?



A TextFormField



B AlertDialog



C Scaffold



D Material

26. TextFormField widget kullanan bir geliştirici, bu alana sadece email formatında veri girilebilmesini isterse aşağıdaki özelliklerden hangisini kullanmalıdır?

- ☒ keyboardType : TextInputType.emailAddress
- ☐ B text : email
- ☐ C value : email
- ☐ D type: email

24. Bir Text widgetine ait yazının fontunu değiştirmek isteyen bir Flutter geliştiricisi hangi sınıftan yararlanır?

- ☐ A TextDecorate
- ☒ B TextStyle
- ☐ C StyleClass
- ☐ D Styling

22. Material standartlarında Widget'ları kullanmak isteyen bir Flutter geliştiricisi hangi import işlemini yapmalıdır?

- ☐ A `import 'package:flutter/cupertino.dart';`
- ☒ B `import 'package:flutter/material.dart';`
- ☐ C `import 'package:material';`
- ☐ D `import 'package:cupertino/flutter.dart';`

23. Bir Column içine beş adet Row bırakmak isteyen bir Flutter geliştiricisi Column widgetinin hangi özelliğini kullanmalıdır?

☒ children

☐ B child

☐ C parent

☐ D text



19. Uygulamada resimler barındırmak isteyen bir Flutter geliştiricisi pubspec.yaml dosyasında hangi bölümü kullanarak tanımlama yapar?

- ☐ A resimler
- ☒ B assets
- ☐ C uploads
- ☐ D files

21. Durum yönetimi yapmak için bir değişkeni kontrol altında tutmak isteyen bir geliştiricinin kullanacağı fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

- ☒ A setState()
- ☐ B setCurrent()
- ☐ C stateSet()
- ☐ D currentSet

20. Bir sınıfın örneğini(instance) new ile oluşturduğumuzda hangi blok ilk çalışır?

- ☐ A if
- ☐ B for
- ☒ C constructor
- ☐ D while

18. Bir önceki sayfaya gitmek için aşağıdaki Navigation fonksiyonlarından hangisi kullanılır?

☒ A pop

☐ B push

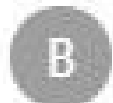
☐ C delete

☐ D goto

17. Sadece üst taraftan 10 margin değeri vermek isteyen bir geliştirici hangisini yazabilir?



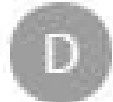
`EdgeInsets.only(top:10.0)`



`EdgeInsets.all(top:10.0)`



`EdgeInsets.bottom(top:10.0)`

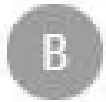


`EdgeInsets.all()`

15. Flutter uygulamasında şimdiki saati almak isteyen bir geliştirici hangi sınıftan yararlanabilir?



DateTime



StatefulWidget



Stateless Widget



Watch

13. Bir kod parçasını bir çok ekranda kullanmak isteyen bir flutter geliştiricisi aşağıdaki yapılardan hangisine başvurmalıdır?

- ☐ A if bloğu
- ☐ B for döngüsü
- ☒ C fonksiyon yapısı
- ☐ D değişkenler

12. Aşağıdakilerden hangisi dart dilinde kullanılabilen döngü ifadelerinden biri değildir?

- ☐ A for
- ☐ B while
- ☐ C do-while
- ☒ D loop



14. `var sozluk = {"book": "kitap"};` şeklinde tanımlanan değişkenin yapısal türü nedir?

- ☒ Map
- ☐ B int
- ☐ C String
- ☐ D void

16. Tek bir widget ile appbar ve body oluşturmak isteyen bir geliştirici hangi Widget ile çalışabilir?

- ☐ A Center
- ☐ B Container
- ☒ C Scaffold
- ☐ D RaisedButton

11. Aşağıdakilerden hangisi RaisedButton widget için tıklama(kısa dokunma) olayını kontrol eden özelliktir?

- ☐ A whenClicked
- ☒ B onPressed
- ☐ C onLongPressed
- ☐ D whenPressed

10. Aşağıdakilerden hangisi bir sınıfı başka bir sınıftan miras almak için kullanılan anahtar kelimedir?

☐ A implements

☐ B inherits

☒ C extends

☐ D derives

9. Uygulamaya ait "uygulama ismi" gibi temel bilgileri değiştirmek isteyen bir Flutter geliştiricisi aşağıdaki dosyalardan hangisini kullanır?

- ☐ A gittignore
- ☒ B pubspec.yaml
- ☐ C Readme.md
- ☐ D android

8. User isimli bir sınıfı Json formatına çevirmek isteyen bir Flutter geliştiricisi aşağıdaki dart:convert fonksiyonlarından hangisini kullanır?

- ☒ A toJson();
- ☐ B serializetoJson();
- ☐ C decode();
- ☐ D encode();

6. Spesifik bir hata türünü yakalamak isteyen bir Flutter geliştiricisi hangi anahtar kelimeden yararlanır?

☐ A in

☐ B out

☐ C throw

☒ on

5. Aşağıdakilerden hangisi Flutter ile geliştirilen bir uygulamada hata yakalama tekniğidir?

☒ try{}catch(e){}

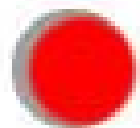
☐ B try{}finally{}

☐ C try()catch(e)()

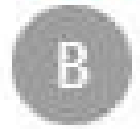
☐ D try()finally()



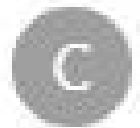
4. Aşağıdakilerden hangisi durum bilgisi tutan widget'lara verilen isimdir?



Stateful Widget



Managable Widget



Maintainable Widget



Basic Widget

1. Aşağıdakilerden hangisi Dart dilinde tanımlı veri tiplerinden biri değildir?

☐ A String

☒ B long

☐ C int

☐ D bool

30. Asset olarak tanımlanmış bir resmi göstermek isteyen bir Flutter geliştiricisi hangi widgeti tek başına kullanabilir?



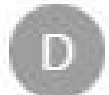
A AssetImage



B Scaffold



C Container



D AnimatedController

29. Bir fonksiyonun asenkron çalışacağını işaretlemek için kullanılan anahtar kelime hangisidir?

- ☒ A async
- ☐ B constructor
- ☐ C public
- ☐ D private

2. Aşağıdakilerden hangisi Flutter'ın avantajlarından biri değildir?

- ☐ A Cross Platform olması.
- ☐ B Dart dili ile nesne yönelimli yazılabilmesi.
- ☐ C Widget altyapısına sahip olması
- ☒ D Sadece Android için geliştirme yapılabiliyor olması

3. Mobil geliştirme yapmak isteyen bir öğretmen öğrencilerinin not ortalamasını bir değişkende tutmak istiyor. Aşağıdakilerden hangisi öğretmenin Dart dilinde kullanması gereken veri tipidir?

- ☐ A bool
- ☐ B String
- ☐ C long
- ☒ D double