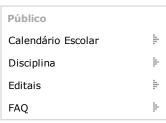
17/08/2016 Jupiterweb



Universidade de São Paulo Brasil



Acesso Restrito
Entrar
Esqueci a Senha
Primeiro Acesso

Informações da Disciplina





Instituto de Matemática e Estatística

Ciência da Computação

Disciplina: MAC0110 - Introdução à Computação

Introduction to Computer Science

Créditos Aula:4Créditos Trabalho:0Carga Horária Total:60 hTipo:SemestralAtivação:01/01/2003

Objetivos

Introduzir a programação de computadores através do estudo de uma linguagem algorítmica e de exercícios práticos.

Introduce computer programming by studying an algorithmic language and practical exercises.

Docente(s) Responsável(eis)

3039753 - Mauro Cesar Bernardes

Programa Resumido

A brief history of computing. Algorithms: characterization, notation, basic structures. Computers: basic unities, instructions, stored program, addressing, programs in machine language. Concepts of algorithmic languages: expressions; sequential, selective and repetitive commands; input/output; structured variables; functions. Development and documentation of programs. Samples of non-numeric processing. Extense programming and debugging practices.

Programa

Breve história da computação.

Algoritmos: caracterização, notação, estruturas básicas.

Computadores: unidades básicas, instruções, programa armazenado, endereçamento, programas em linguagem de máquina.

Conceitos de linguagens algorítmicas: expressões; comandos seqüenciais, seletivos e repetitivos; entrada/saída; variáveis estruturadas; funções.

Desenvolvimento e documentação de programas.

Exemplos de processamento não numérico.

Extensa prática de programação e depuração de programas.

A brief history of computing. Algorithms: characterization, notation, basic structures. Computers: basic unities, instructions, stored program, addressing, programs in machine language. Concepts of algorithmic languages: expressions; sequential, selective and repetitive commands; input/output; structured variables; functions. Development and documentation of programs. Samples of non-numeric processing. Extense programming and debugging practices.

Avaliação

Método

Critério

Média ponderada de provas e exercícios de programação.

Norma de Recuperação

17/08/2016 Jupiterweb

Bibliografia

"Material didático para disciplinas de Introdução à Computação", Projeto MAC Multimídia, *http://www.ime.usp.br/~macmulti/».
V. Setzer, R. Terada, "Introdução à Computação e à Construção de Algoritmos", McGraw-Hill,

E. Roberts, "The Art and Science of C", Addison-Wesley, 1995.

H.M. Deitel, P.J. Deitel, "Como Programar em C", 2a ed., Livros Técnicos e Científicos, 1999. J-P. Tremblay, R.B. Bunt, "Ciência dos Computadores", McGraw-Hill, 1983.

B.W. Kernighan, D.M. Ritchie, "A Linguagem de Programação C, padrão ANSI", Campus, 1990.

Clique para consultar os requisitos para MAC0110

Clique para consultar o oferecimento para MAC0110

Créditos | Fale conosco © 1999 - 2016 - Superintendência de Tecnologia da Informação/USP