

**Órgão:** CIC - Departamento de Ciência da Computação

**Código:** 113476

Denominação: Algoritmos e Programação de Computadores

Nível: Graduação Vigência: 1971/2

**Pré-req:** Disciplina sem pré-requisitos

Ementa: Princípios fundamentais de construção de programas. Construção de algoritmos e sua

representação em pseudocódigo e linguagens de alto nível. Noções de abstração. Especificação de variáveis e funções. Testes e depuração. Padrões de soluções em programação. Noções de programação estruturada. Identificadores e tipos. Operadores e expressões. Estruturas de controle: condicional e repetição. Entrada e saída de dados. Estruturas de dados estáticas: agregados homogêneos e heterogêneos. Iteração e recursão. Noções de análise de custo e complexidade. Desenvolvimento sistemático e implementação de programas. Estruturação, depuração, testes e documentação de programas. Resolução de

problemas. Aplicações em casos reais e questões ambientais.

Bibliografia: Básica

Cormen, T. et al., Algoritmos: Teoria e Prática. 3a ed., Elsevier - Campus, Rio de Janeiro,

2012

Ziviani, N., Projeto de Algoritmos com implementação em Pascal e C, 3a ed., Cengage

Learning, 2010.

Felleisen, M. et al., How to design programs: an introduction to computing and

programming, MIT Press, EUA, 2001.

Complementar

Evans, D., Introduction to Computing: explorations in Language, Logic, and Machi nes,

CreatSpace, 2011.

Harel, D., Algorithmics: the spirit of computing, Addison-Wesley, 1978.

Manber, U., Introduction to algorithms: a creative approach, Addison-Wesley, 1989.

Kernighan, Brian W; Ritchie, Dennis M.,. C, a linguagem de programacao: Padrao ansi. Rio de

janeiro: Campus

Farrer, Harry. Programação estruturada de computadores: algoritmos estruturados. Rio de

Janeiro: Guanabara Dois, 2002.

© 2004-2016 CPD - Centro de Informática UnB - Universidade de Brasília