

**Público**

Calendário Escolar

Disciplina

Editais

FAQ

**Acesso Restrito**

Entrar

Esqueci a Senha

Primeiro Acesso

## Informações da Disciplina

**Júpiter - Sistema de Graduação****Instituto de Matemática e Estatística****Ciência da Computação****Disciplina: MAC0110 - Introdução à Computação**  
Introduction to Computer Science

Preparar para impressão

**Créditos Aula:** 4  
**Créditos Trabalho:** 0  
**Carga Horária Total:** 60 h  
**Tipo:** Semestral  
**Ativação:** 01/01/2003

**Objetivos**

Introduzir a programação de computadores através do estudo de uma linguagem algorítmica e de exercícios práticos.

*Introduce computer programming by studying an algorithmic language and practical exercises.*

**Docente(s) Responsável(eis)**

3039753 - Mauro Cesar Bernardes

**Programa Resumido**

*A brief history of computing. Algorithms: characterization, notation, basic structures. Computers: basic unities, instructions, stored program, addressing, programs in machine language. Concepts of algorithmic languages: expressions; sequential, selective and repetitive commands; input/output; structured variables; functions. Development and documentation of programs. Samples of non-numeric processing. Extense programming and debugging practices.*

**Programa**

Breve história da computação.

Algoritmos: caracterização, notação, estruturas básicas.

Computadores: unidades básicas, instruções, programa armazenado, endereçamento, programas em linguagem de máquina.

Conceitos de linguagens algorítmicas: expressões; comandos seqüenciais, seletivos e repetitivos; entrada/saída; variáveis estruturadas; funções.

Desenvolvimento e documentação de programas.

Exemplos de processamento não numérico.

Extensa prática de programação e depuração de programas.

*A brief history of computing. Algorithms: characterization, notation, basic structures. Computers: basic unities, instructions, stored program, addressing, programs in machine language. Concepts of algorithmic languages: expressions; sequential, selective and repetitive commands; input/output; structured variables; functions. Development and documentation of programs. Samples of non-numeric processing. Extense programming and debugging practices.*

**Avaliação****Método****Critério**

Média ponderada de provas e exercícios de programação.

**Norma de Recuperação**

**Bibliografia**

"Material didático para disciplinas de Introdução à Computação", Projeto MAC Multimídia, «<http://www.ime.usp.br/~macmulti/>».

V. Setzer, R. Terada, "Introdução à Computação e à Construção de Algoritmos", McGraw-Hill, 1991.

E. Roberts, "The Art and Science of C", Addison-Wesley, 1995.

H.M. Deitel, P.J. Deitel, "Como Programar em C", 2a ed., Livros Técnicos e Científicos, 1999.

J-P. Tremblay, R.B. Bunt, "Ciência dos Computadores", McGraw-Hill, 1983.

B.W. Kernighan, D.M. Ritchie, "A Linguagem de Programação C, padrão ANSI", Campus, 1990.

[Clique para consultar os requisitos para MAC0110](#)

[Clique para consultar o oferecimento para MAC0110](#)

---

[Créditos](#) | [Fale conosco](#)

© 1999 - 2016 - Superintendência de Tecnologia da Informação/USP