



디스크 스케줄링 알고리즘2

| | |
|----|---------------|
| 이름 | 양희범 |
| 날짜 | @2023년 11월 6일 |

순환 스캔 스케줄링(C - SCAN, Circular - SCAN)

- 스캔 스케줄링을 변형, 대기 시간을 좀 더 균등하게 처리
- 한 쪽 방향으로 이동하다가 끝에 다다르면 역방향으로 이동이 아닌 다시 처음부터 요청을 처리
- 바깥쪽 트랙과 안쪽 트랙을 차별하지 않아 반응시간의 변화를 줄임
- 동일한 트랙 요청이 연속적으로 발생하면 무기한 연기 가능성이 있음

룩 스케줄링

- 스캔 스케줄링을 변형, 현재 방향에 더는 요청이 없을 때 이동 방향을 바꿔 서비스함
- 움직이기 전에 요청이 있는지 검사하고 움직인다는 뜻

종류

- 회전 지연시간 최소화
 - 최소 지연시간 우선 스케줄링(SLTF)
 - 최소 위치 결정 시간 우선 스케줄링 (SPTF)

SLTE

- 최소 지연시간 (iatency) 우선 스케줄링 방식
- 가장 직관적인 알고리즘

- 헤더 기준 가장 가까이 있는 요청부터 처리

SPTE

- seek time + latency 칩으로 계산
-