

整体类结构采用装饰器模式（见设计模式）。

BufferedReader缓冲其实是间断性的读写，内部使用char数组保存读取的数据（它是保存在内存当中），所以速度较快。

缓存是将从硬盘中的文件预先读取到1个char数组中，也就是保存在内存中。每次用完之后，再次使用底层从硬盘中读取。

它能否重新读取？也就是读2次

备注：

1. 源代码中频繁用到了system.arraycopy()方法。

它共有5个参数：

src:源数组;        srcPos:源数组要复制的起始位置;  
dest:目的数组;    destPos:目的数组放置的起始位置;        length:复制的长度。

2. 阻塞方法的意思就是，当调用该方法时，程序会一直停留在该方法。直到条件满足才会继续执行下去。