

1. 内部类为非static:

当某个外围类对象创建了一个内部类对象是，此内部类对象必定会秘密地捕获一个指向那个外围类对象的引用。所以它能访问器外围对象的所有成员，而不需要任何特殊条件。

在拥有外部类对象之前是不可能创建内部类对象的，这是因为内部类对象那个会暗暗的连接创建它的外部类对象上。

2. 内部类是private类型时

权限其实是相当于1个变量，外部类是无法访问这个内部类的。当内部类向上转型为接口类型时，就有了用武之地。

private内部类个累的设计者提供了一种途径，通过这种方式可以完全阻止任何依赖于类型的编码，并且完全隐藏了实现细节，此外，从给客户端程序员的角度来看，由于不能访问任何新增加的、原本不属于公共接口的方法，所以扩展接口是没有必要的。