

默认方法的引入就是为了以兼容的方式解决想Java API库演进问题。它让类可以自动地继承接口的一个默认实现。

目的：一旦接口发生变化，实现这些类的接口往往也必须强制更新实现。其实是为了更加平滑的过渡新的java8 API

优点：

1. 解决模板代码

一些接口继承了其他接口，而在本接口中并不需要该接口特性，原来在实现该接口的类中都必须强制实现该接口，因此只能留空，而现在可以在接口中，使用default方法抛出throws new UnsupportedOperationException();

2. 多继承

因为接口中有了行为的默认实现，因此可以利用正交思想将接口定义的更加精细化。

但是层层接口继承，在实现类时，可能会发生冲突（即同1个方法签名，在多个接口中有实现），那么可以依赖以下判断标准：

a. 本类 > 父类 优先级最高

b. 子接口优先级高，例： 如果B extends A接口，那么B优先级高

c. 当根据以上2中无法判断时，如果显示的覆盖和调用期望方法。