**Хмельницький політехнічний коледж**

Відділення “Програмування”



***Людинно-машинна взаємодія***

*Практична робота №4*

*“”*

***Хід роботи***

На самий початок створюємо новий віконий проект. Назвемо його.

Тепер коли появилась наша форма, ми можемо додати ще одну в наший проект. Для цього необхідно вибрати пункт меню ***Project – Add New Item***, та у вікні що появилось вибрати ***Windows Form***, тобто нову форму, та натиснути ***Add***(додати). Після натиснення на кнопку перед нами появиться нова форма.

Далі задача полягає у тому, щоб викликати одну форму з іншої. Для цього необхідно створити екземпляр класу нової форми, та й показати його. Тому на форму1 поставимо кнопку й запрограмуємо її наступним чином:

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 frm = new Form2();

frm.Show();

}

Далі створимо контейнер з вікон. Для цього змінемо властивість форми1 **IsMDIContainer** на true, це для того щоб форма стала батьківською(контейнером), а для створення дочірніх форм пропишемо наступний текст на кнопку:

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 frm = new Form2();

frm.Show();

frm.MdiParent = this;

}

Дочірні вікна можна впорядкувати наступним чином:

–Каскадом.

–Горизонтально.

–Вертикально.

–Вибіркою.

Для цього необхідно прописати у відповідності наступний текст:

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.LayoutMdi(MdiLayout.Cascade);

this.LayoutMdi(MdiLayout.TileHorizontal);

this.LayoutMdi(MdiLayout.TileVertical);

this.LayoutMdi(MdiLayout.ArrangeIcons);

}

Для текстового редактора нам потрібно змінювати розміри та стилі шрифтів, для цього використаємо компоненту **FontDialog**. Для того щоб відкрити діалог для вибору шрифту необхідно прописати наступний код:

fontDialog1.ShowDialog();

Але це тільки для відкритя шрифту, але не його використання. Давайте використаємо вибраний шрифт, для цього на сам перед на форму 2 поставте компоненту **richTextBox1** та розмістіть на всю поверхність. Даліпропишіть наступний код:

frm.richTextBox1.Font = fontDialog1.Font;

Подібний у використані й компонент ColorDialog відповідно для вибору кольору.

Для того щоб зберегти файл з текстового поля пропишіть наступний код:

frm.richTextBox1.SaveFile("e.txt");



Рис. Вигляд багатовіконної програми

***Завдання***

Використовуючи засоби Visual Studio створити текстовий редактор у вигляді багато віконного проекту. У текстовому редакторі мають бути забезпечені наступні можливості:

–використати наступні компоненти: меню, рядок стану, контекстне меню, панель інструментів, необхідні діалоги та ін.

–створювати нове вікно в якому можна друкувати, форматувати та редагувати текст;

–можливість зміни стилю, розміру, кольору шрифту;

–зберігати та відкривати документи тільки власного формату з можливістю вибору з каталогу(папки);

–розміщувати вікна документів в контейнері різними способами;

– можливість використання комбінацій клавіш дій(напиклад у MS Word Ctrl+Z, Ctrl+C, Ctrl+V, Ctrl+X);

– пошук й заміна слів.

**Додатково**: всі редагування(+ можливі форматування із відомих редакторів, наприклад буквиця) викликаються із батьківського вікна, дочірнє вікно, тільки для введення тексту. Лінійка. Колонтитул.