# PETUNJUK TEKNIS STUDENTS ONLINE COMPETITION (SOC)

## SYARAT PESERTA PERLOMBAAN

- 1. Peserta **SD** adalah siswa kelas **4, 5 dan 6** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 2. Peserta **SMP** adalah siswa kelas **7,8 dan 9** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 3. Peserta olimpiade wajib memiliki **nomor handphone dan email** yang aktif.
- 4. Seluruh siswa boleh berpartisipasi pada olimpiade ini tanpa ada unsur paksaan dari pihak manapun.

## BIAYA PENDAFTARAN / KONTRIBUSI

Rp. 50.000 (lima puluh ribu rupiah) Untuk Jenjang SD/SMP.

#### ALAT PERLOMBAAN

- 1. Peserta Olimpiade wajib mempunyai **Smartphone/Handphone/Tablet/Ipad** berbasis Android atau iOS (iPhone).
- 2. Pada saat pelaksanaan kegiatan hanya boleh menggunakan smartphone/handphone **bukan** alat yang lain.
- 3. Tidak diperkenankan menggunakan laptop atau Komputer.

## MATA PELAJARAN YANG DI OLIMPIADE-KAN

Pelajaran yang di olimpiadekan untuk adalah pelajaran yang di UN-kan sebagai berikut :

- Bahasa Indonesia (20 butir soal, 20 menit) (SD/SMP)
- Matematika (15 butir soal, 20 menit) (SD/SMP)
- 3. IPA (20 butir soal, 20 menit) (SD/SMP)
- 4. IPS (20 butir soal, 20 menit) (SD/SMP)
- 5. Bahasa Inggris (20 butir soal, 40 menit) (SMP)

Soal soal yang akan diujiankan adalah soal *HOTS (High Order Thinking Skills)* atau soal dengan kemampuan analisa tinggi.

Soal akan disajikan secara acak (random) dan dipastikan setiap siswa tidak akan menerima urutan soal yang sama.

Waktu ujian menggunakan hitungan mundur dimana siswa tidak akan bisa ujian kembali bilamana waktunya telah habis.

## TATA CARA PENDAFTARAN BABAK PENYISIHAN

1. Peserta yang menggunakan **HP Android atau iPhone** dapat mendaftar melalui link: https://daftar.studentsfest.id

WEB: <a href="https://daftar.studentsfest.id">https://daftar.studentsfest.id</a>

CP: 0812-2065-9919

- 2. Setelah selesai membuka link tersebut, klik button **Daftar Sekarang**, masukkan data yang dibutuhkan pada form pendaftaran.
- 3. Panitia akan memverifikasi data peserta, jika valid maka akan di daftarkan sebagai peserta olimpiade, jika tidak valid maka akan kami kirimkan konfirmasi lewat email atau nomor handphone.
- 4. Setelah melakukan registrasi dan pendaftaran, peserta diperkenankan untuk melakukan *demo ujian* guna untuk membiasakan penggunaan aplikasi SOC pada saat pelaksanaan sebenarnya.

## TINGKAT PERLOMBAAN

- 1. SOC (*Student Online Competition*) Tingkat Kota Bandung akan dilaksanakan sesuai jadwal yang telah ditentukan.
- 2. Peserta akan melakukan ujian kemudian akan dipilih menjadi peringkat 3 siswa terbaik .

## HADIAH & PENGHARGAAN

# Total Hadiah Menarik (Untuk Tingkat Kota)

- 1. Juara 1 akan mendapatkan : Rp.1.000.000, Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 2. Juara 2 akan mendapatkan : Rp.750.000, Piala, Sertifikat dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 3. Juara 3 akan mendapatkan: Rp.500.000, Piala, Serfifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya,
- 4. Juara 4-6 akan mendapatkan : Sertifikat dan Piala Harapan .

## PETUNJUK TEKNIS SINGING COMPETITION (SISWA DAN GURU)

## SYARAT PESERTA PERLOMBAAN

- 1. Peserta **SD** adalah siswa kelas **1, 2, 3, 4, 5 dan 6** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 2. Peserta SMP adalah siswa kelas 7, 8 dan 9 berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 3. Guru yang masih aktif dan masih mengajar atau bertugas di sekolah tersebut
- 4. Peserta lomba wajib memiliki **nomor handphone dan email** yang aktif.
- 5. Peserta diperbolehkan membawakan lagu yang sudah di aransemen
- **6.** Seluruh siswa dan guru boleh berpartisipasi pada kegiatan ini tanpa ada unsur **paksaan** dari pihak manapun.

#### BIAYA PENDAFTARAN / KONTRIBUSI

Rp. 75.000 (tujuh puluh lima ribu rupiah) Untuk Jenjang SD,SMP dan Guru

#### ALAT PERLOMBAAN

- 1. Peserta wajib mengisi Google Form untuk materi lagu yang akan di ikutsertakan dalam kompetisi kepada panitia penyelenggara maksimal H-2 sebelum pelaksanaan kegiatan.
- 2. Materi lagu diberi format dengan file: nama\_siswa\_kelas\_sekolah

#### JENIS LAGU YANG DI LOMBAKAN-KAN

- Jenis lagu yang dilombakan untuk **tingkat kota** adalah lagu yang bergenre bebas seperti : POP, Daerah, Melayu, Dangdut atau sejenisnya. Bukan lagu beraliran metal, hard rock atau bergenre keras
- Peserta bebas membawakan lagu bergenre apapun kecuali genre yang di larang pada pasal 1.

3.

## TATA CARA PENDAFTARAN BABAK PENYISIHAN

- 1. Panita mendata nama-nama siswa dan guru yang mengikuti lomba singing competition
- 2. Peserta mengumpulkan materi lagu yang akan dinyanyikan di babak penyisihan dan memberikannya kepada panitia penyelenggara minimal H-2 sebelum pelaksanaan
- 3. Panitia akan memberikan urutan tampil untuk seluruh peserta lomba
- 4. Seluruh peserta hadir di ruang lomba 30 menit sebelum pelaksanaan

## TINGKAT PERLOMBAAN

- 1. Singing Competition untuk Guru dan Siswa akan melalui 2 tahap yaitu : Babak **Penyisihan dan Final**
- 2. Pada babak penyisihan, satu per satu peserta akan bernyanyi dengan materi lagu yang sudah di serahkan oleh panitia penyelenggara.
- 3. 20 (peserta) siswa/guru terbaik akan masuk ke dalam babak final, kemudian akan dipilih 3 terbaik sebagai pemenang.dan akan dikirim ke jenjang berikutnya di Tingkat Provinsi..
- 4. Untuk Lagu Penyisihan Bebas.
- 5. Berikut pilihan lagu untuk Babak Final:

No	Pilihan Lagu
1	Mahalini- Sial
2	Ziva- Cukup
3	Lesti – Sekali seumur hidup
4	Keyshia Cole- Love
5	Judika- Bukan dia tapi aku
6	Lyodra- Pesan terakhir
7	Fabio Asher- Rumah singgah

8	Iyeth Bustami- Laila Canggung
9	Rita Sugiarto- Pacar dunia akhirat
10	Yura Yunita- Tutur Batin
11	Betrand Peto- Bila memang kamu

6. Link Penyerahan lagu: <a href="https://forms.gle/DJr7wHNzVdQNBBT68">https://forms.gle/DJr7wHNzVdQNBBT68</a>

## HADIAH & PENGHARGAAN

# Total Hadiah Menarik (Tingkat Kota)

- 1. Juara 1 akan mendapatkan : Rp.1.250.000, Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 2. Juara 2 akan mendapatkan : Rp.750.000, Piala, Sertifikat,dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 3. Juara 3 akan mendapatkan : Rp 500.000, Piala, Serfifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya,

Juara lainnya akan mendapatkan : Sertifikat dan Hadiah

Menarik Lainnya

## PETUNJUK TEKNIS E-SPORT MOBILE LEGEND SISWA

#### SYARAT PESERTA PERLOMBAAN

- 1. Peserta **SD** adalah siswa kelas **1,2,3,4,5 dan 6** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 2. Peserta **SMP** adalah siswa kelas **7, 8 dan 9** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 3. Peserta lomba wajib memiliki **nomor handphone dan email** yang aktif.
- 4. Seluruh siswa dan guru boleh berpartisipasi pada kegiatan ini tanpa ada unsur **paksaan** dari pihak manapun.

## BIAYA PENDAFTARAN / KONTRIBUSI

- 1. Rp. 150.000 (seratus ribu rupiah) Untuk Jenjang SD.
- 2. Rp. 150.000 (seratus lima puluh ribu rupiah) Untuk Jenjang SMP.

#### ALAT PERLOMBAAN

- 1. Handphone Android/IOS
- 2. Kuota Internet yang memadai
- 3. Charger HP/Power Bank

## JENIS GAME YANG DI LOMBAKAN-KAN

Game atau e-Sport yang dilombakan adalah Mobile Legend

## TATA CARA PENDAFTARAN BABAK PENYISIHAN

- 1. Panita mendata nama-nama siswa yang mengikuti lomba e-Sport yang dibuat dalam grup (1 grup terdiri dari 5 orang pemain utama dan 1 orang pemain cadangan)
- 2. Peserta wajib memberikan nama masing-masing tim nya maksimal H-1 sebelum pelaksanaan.
- 3. Panitia akan memberikan jadwal pertandingan untuk seluruh peserta lomba
- 4. Seluruh peserta hadir di lokasi lomba 30 menit sebelum pelaksanaan

## TINGKAT PERLOMBAAN

- 1. E-Sport Mobile Legend untuk Siswa akan melalui 3 tahap yaitu : Babak Penyisihan, Perempat Final, Semifinal dan Final
- 2. Tim terbaik akan masuk ke dalam babak final, kemudian akan dipilih kembali menjadi 4 tim terbaik yang akan dikirim ke jenjang berikutnya.

## **HADIAH & PENGHARGAAN**

Total Hadiah Menarik (Untuk Tingkat Kota)

- 1. Juara 1 akan mendapatkan : Rp.1.500.000, Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 2. Juara 2 akan mendapatkan : Rp.1.000.000,, Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 3. Juara 3 akan mendapatkan : Rp750.000, Piala, Serfifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya,

Juara lainnya akan mendapatkan : Sertifikat dan Hadiah

#### PETUNJUK TEKNIS MEWARNAI SISWA

#### SYARAT PESERTA PERLOMBAAN

- 1. Peserta **SD** adalah siswa kelas **1 dan 2** berkewarganegaraan Indonesia dan berdomisili di Provinsi Jawa Barat dan siswa aktif sekolah
- 2. Seluruh siswa berpartisipasi pada kegiatan ini tanpa ada unsur **paksaan** dari pihak manapun.

## BIAYA PENDAFTARAN / KONTRIBUSI

1. Rp. 35.000 (lima puluh ribu rupiah) Untuk Jenjang SD.

## ALAT PERLOMBAAN

- 1. Setiap peserta membawa alat pewarnaan sendiri.
- 2. Media mewarnai atau menggambar yang akan di warnai disediakan oleh panitia pelaksana.
- 3. Gambar yang akan di warnai berukuran kertas A4.
- 4. Alat mewarnai adalah Crayon.
- 5. Gambar yang di warnai ialah gambar yang bertemakan lingkungan.
- 6. Masing-masing peserta dapat membawa meja alas untuk mewarnai.

#### TATA CARA PENDAFTARAN

- 1. Panita mendata nama-nama siswa yang mengikuti lomba mewarnai .
- 2. Peserta wajib memberikan nama masing-masing tim nya maksimal H-1 sebelum pelaksanaan.
- 3. Panitia akan memberikan jadwal pertandingan untuk seluruh peserta lomba.
- 4. Seluruh peserta hadir di lokasi lomba 30 menit sebelum pelaksanaan.

### TINGKAT PERLOMBAAN

- 1. Mewarnai untuk Siswa dilakukan dalam satu putaran dan akan dipilih 3 besar.
- 2. Peserta dengan hasil mewarnai terbaik akan masuk ke dalam 3 besar.

## TOTAL HADIAH MENARIK (UNTUK TINGKAT KOTA)

- 1. Juara 1 akan mendapatkan : Rp.750.000 Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 2. Juara 2 akan mendapatkan : Rp.500.000,, Piala, Sertifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya.
- 3. Juara 3 akan mendapatkan : Rp250.000, Piala, Serfifikat, dan Hadiah Menarik Lainnya,

Juara lainnya akan mendapatkan: Sertifikat

# KETENTUAN REFUND (PENGEMBALIAN DANA) Perlombaan Tingkat SD & SMP Se-Bandung Raya – STUDENTS FEST

## 1. Syarat Pengajuan Refund

- a) Pengembalian dana (refund) hanya dapat diajukan oleh perwakilan resmi sekolah atau orang tua/wali peserta yang mendaftarkan.
- b) Permohonan refund hanya dapat dilakukan apabila peserta mengundurkan diri paling lambat H-7 sebelum pelaksanaan lomba.
- c) Permohonan refund tidak berlaku untuk peserta yang mengundurkan diri kurang dari H-7 sebelum lomba atau tidak hadir tanpa konfirmasi.

# 2. Prosedur Pengajuan

- a) Permohonan refund dilakukan melalui WA resmi yang disediakan oleh panitia, disertai bukti pembayaran dan alasan pengunduran diri.
- b) Pengajuan pengembalian dapat menghubungi admin students fest.
- c) Proses verifikasi permohonan maksimal 7 hari kerja sejak konfirmasi kepada admin.

## 3. Jumlah Dana yang Dikembalikan

- a) Dana akan dikembalikan sebesar 50% dari total biaya pendaftaran apabila pengunduran diri dilakukan sebelum batas waktu (H-7).
- b) Dana pendaftaran akan hangus apabila pengunduran diri dilakukan setelah batas waktu atau peserta tidak hadir tanpa konfirmasi.
- c) Biaya administrasi sebesar Rp10.000,- akan dipotong dari jumlah refund.

## 4. Pembatalan oleh Panitia

- a) Jika lomba dibatalkan oleh panitia, maka dana akan dikembalikan 100% tanpa potongan apapun.
- b) Pengembalian akan dilakukan maksimal 14 hari kerja setelah pengumuman pembatalan resmi.

## 5. Ketentuan Tambahan

- a) Pengembalian dana hanya akan ditransfer ke rekening yang sesuai dengan nama pendaftar atau instansi sekolah.
- b) Panitia tidak bertanggung jawab atas kesalahan data rekening yang diberikan oleh pendaftar

WEB: https://daftar.studentsfest.id

CP: 0812-2065-9919