

Woche 09: Hausaufgabe 05

ALLGEMEINES

Die zu erstellenden Funktionen sollen in der Datei task.c definiert werden. Innerhalb der Datei existieren bereits die Funktionsköpfe und Rümpfe (leer - sollen von euch gefüllt werden). Hierbei ist zu beachten:

- Die Funktionsköpfe dürfen NICHT verändert werden. Dies gilt auch für die Argumente.
- Die zugehörige Headerdatei task.h ist mit den entsprechenden Funktionsdeklarationen zu füllen. Zusatzfunktionen dürfen nicht enthalten sein.
- Innerhalb der task.c ist es verboten, eine main-Funktion zu erstellen. Testet die Funktionen innerhalb der gegebenen Datei test.c. Innerhalb der Datei test.c könnt ihr machen was ihr möchtet.
- Es dürfen **KEINE** globalen Variablen verwendet werden.
- Abzugeben sind nur die Datei task.h und task.c. Wir rufen die Funktionen in unserer eigenen main-Funktion auf. Es werden auch nur diese Dateien bewertet.
- Solange nicht **EXPLIZIT** gefordert, sind die Nutzung von Userausgaben (printf etc.) und Usereingaben (scanf etc.) innerhalb der zu erstellenden Funktionen untersagt.
- Der Code wird von uns mit gcc -Wall -Wextra <sourcedateien> kompiliert. Dieser zeigt euch Warnungen an, d.h. der Compiler wird sich beschweren, jedoch eine ausführbare Datei, sofern keine Fehler vorhanden sind, erzeugen.
- Abgegebene .c Dateien, welche nicht kompiliert werden können, werden mit 0 Punkten bewertet.
- Alle Funktionsköpfe, auch wenn sie nicht gelöst werden, müssen in der Header Datei enthalten sein, d.h. alle Funktion müssen in einer möglichen main aufrufbar sein.
- Eine Funktion, welche einen Rückgabewert besitzt (void zählt nicht dazu), muss ein return Statement mit einem passenden Wert besitzen.



AUFGABE (1) Linearer Kongruenzgenerator

1 Punkt

Programmieren Sie einen linearen Kongruenzgenerator. Für die Konstanten MULTIPLIER, OFFSET, SEED und MODULOCONST sollen in der task.h vier symbolische Konstanten angelegt werden. Die Berechnungsvorschrift lautet:

```
x_{k+1} = (\texttt{MULTIPLIER} \cdot x_k + \texttt{OFFSET}) \ modulo \ \texttt{MODULOCONST}
```

für $k \in \mathbb{N}$

Dieser wird dazu verwendet, Pseudozufallszahlen zu generieren, ausgehend von einem Startwert x_0 , welcher auch als seed bezeichnet wird.

Nutzen Sie hierfür den Funktionskopf der task.c: unsigned long lcg(void)

Die symbolischen Konstanten MULTIPLIER, OFFSET, SEED und MODULOCONST können frei gewählt werden.

Ein Beispielaufruf könnte wie folgt aussehen:

```
// MULTIPLIER -> 397204094

// OFFSET -> 0

// MODULOCONST -> 2147483647

// SEED aka x0 -> 58854338

// Erster Aufruf -> Rueckgabe von x1

printf("%lu\n",lcg());

// 1292048469 <- x1
```

AUFGABE (2) Richtungslogik

1 Punkt

In dieser Aufgabe soll ausgehend von zwei Winkeln, dem aktuellen Winkel is und dem Sollwinkel target, die kleinste Winkeldifferenz, inklusive Vorzeichen zurückgegeben werden. Das Vorzeichen kennzeichnet hierbei die Drehrichtung. Die Winkel is und target liegen im Bereich [0,360[. Es sollen nur ganze Zahlen betrachtet werden. Die Funktion soll den nachfolgenden Δ -Wert zurückgeben.

Nutzen Sie hierfür den Funktionskopf der task.c: int directionlogic(int is, int target)



Drei Beispiele:

```
1) is = 50^{\circ} target = 120^{\circ} \Rightarrow \Delta = 70^{\circ}
```

2)
$$is = 10^{\circ}$$
 $target = 350^{\circ} \Rightarrow \Delta = -20^{\circ}$

```
3) is = 180^{\circ} target = 30^{\circ} \Rightarrow \Delta = -150^{\circ}
```

Zwei weitere Beispiele in Codeform:

```
int delta = directionlogic(350,348);

// delta -> -2

delta = directionlogic(10,25);

// delta -> 15
```

Hinweis: Die Nutzung von Funktionen aus der <stdlib.h> sind erlaubt.

AUFGABE (3) Datei einlesen

1 Punkt

In dieser Aufgabe soll eine beliebige Textdatei eingelesen und in ein Charakterarray mit maximal 5000 Zeichen gespeichert werden. Gleichzeitig sollen alle eingelesenen Zeichen gezählt und die Gesamtanzahl als Rückgabewert zurückgegeben werden.

Nutzen Sie hierfür den Funktionskopf der task.c:

```
int readFile(char filename[], char textarray[5000])
```

Beispieldatei: Text.txt

```
Hallo
Studierende im Kurs EIT
```

Beispielaufruf:

```
char textarray[5000] = {0};
int count = 0;
count = readFile("Text.txt", textarray);
// count -> 31
printf("%s",textarray); // -> identisch zu Text.txt
```

Hinweis: Ein Zeilenumbruch enthält zwei Zeichen. Beachten Sie, dass das String-Ende auch ein Zeichen darstellt. Nutzen sie die Funktion fgetc



AUFGABE (4) cReEpYtExT

1 Punkt

In dieser Aufgabe soll eine beliebige Zeichenkette in einen cReEpY-Text umgewandelt werden. Hierzu soll die Zeichenkette durchlaufen werden. An jedem geraden Index der Zeichenkette soll, sofern es sich um einen Buchstaben handelt, ein kleiner Buchstabe stehen, an jedem ungeraden Index ein großer Buchstabe (gehen Sie davon aus, dass im Text keine Umlaute vorkommen).

Nutzen Sie hierfür den Funktionskopf der task.c: void cReEpYtExT(char text[])

Beispielaufruf:

```
char text[] = "This is black magic!11";
cReEpYtExT(text)
printf("%s",text); // -> tHiS Is bLaCk mAgIc!11
```

Hinweis: Sie können für diese Aufgabe Funktionen der <ctype.h> verwenden.

AUFGABE (5) Datum und Tageszeit (Zusatz)

1 Punkt

In dieser Aufgabe, sollen sie eine Funktion programmieren, welche die aktuelle Tageszeit im Terminal ausgibt. Für DIESE Aufgabe sollen Sie printf innerhalb dieser Funktion benutzen! Die Ausgabe soll folgendes Format haben (Führende Nullen sind mit anzugeben):

```
YYYY/MM/DD - HH:MM:SS Uhr Beispiel: 2021/01/11 - 09:45:38 Uhr
```

Nutzen Sie hierfür den Funktionskopf der task.c: void printTime(void)

Ein Beispielaufruf kann wie folgt aussehen:

```
1
2
    printTime();
```

Ausgabe im Terminal bei Aufruf der Funktion:

```
2021/01/11 - 15:30:23 Uhr
```

Hinweis: Sie benötigen für diese Aufgabe die <time.h>. Nutzen Sie das Internet um diese Aufgabe zu lösen.