

## 0.1 Funksjoner

Se for deg at du og klassen skal på klassetur. For hver person som er med må det betales 200 kr for overnattig, i tillegg så koster leie av buss med sjåfør til sammen 5000 kr. For å finne ut hvor mye penger klassen må samle inn, lager dere følgende regnestykke:

$$\begin{aligned}\text{penger som må samles inn} &= \text{pris for overnatting per elev} \cdot \text{antall elever} + \text{bussutgifter} \\ &= 200 \cdot \text{antall elever} + 5000\end{aligned}$$

I mange sammenhenger kan det være litt tungvint å bruke lange uttrykk som *penger som må samles inn* og *antall elever*. Det kan derfor være lurt av oss å bruke enkeltbokstaver istedenfor. La oss nå si at  $P$  betyr penger som må samles inn, mens  $x$  betyr antall elever. Regnestykket vårt blir da:

$$P = 200x + 5000$$

Siden vi uansett må betale 5000 kr i bussutgifter, er det slik at det eneste som forandrer på prisen vår  $P$ , er antall elever  $x$  som skal være med. Vi sier da at  $P$  er en funksjon av  $x$ . For å tydeliggjøre at vi må vite  $x$  for å finne  $P$ , skriver vi ofte  $P(x)$ .  $P(x)$  uttaler vi som *P av x*.

$$P(x) = 200x + 5000$$

## 0.2 Verdien av en funksjon

Når vi har en funksjon som  $P(x)$  kan vi finne verdien til denne hvis vi vet hva  $x$  er. Så hva blir prisen dersom antall elever er 20? I uttrykket for  $P(x)$ , setter vi da inn at  $x = 20$ :

$$P(20) = 200 \cdot 20 + 5000 = 9000$$

Hvis  $x$  istedenfor er 30 så erstatter vi alle  $x$ -er i uttrykket for  $P(x)$  med 30:

$$P(30) = 200 \cdot 30 + 5000 = 11000$$

### 0.1 Verdien av en funksjon når $x$ er kjent

Dersom vi kjenner verdien til  $x$  kan vi finne den tilhørende verdien til funksjonen  $f(x)$  ved å sette verdien til  $x$  inn i uttrykket for  $f(x)$ .

### Eksempel 1

Gitt funksjonen  $f(x) = 3x + 4$ . Finn verdien til  $f$  når  $x = 8$ .

**Svar:**  $f(8) = 3 \cdot 8 + 4 = 24 + 4 = 28$

### Eksempel 2

Gitt funksjonen  $h(x) = x^2 + 3x + 2$ . Finn  $h(-2)$ .

**Svar:**  $h(-2) = (-2)^2 + 3 \cdot (-2) + 2 = 0$

## 0.3 Verdien av $x$ når $f(x)$ er kjent

Noen ganger vet vi verdien til en funksjon. Da lurer vi ofte på hva verdien til  $x$  er. La oss si vi vet at prisen for klasseturen vi har sett på endte opp med å bli 9000 kr. Hvor mange elever var da med?

Siden vi vet at  $P(x) = 9000$  kan vi nå skrive:

$$9000 = 200x + 5000$$

Dette er en førstegradsligning med  $x$  som ukjent.

$$9000 = 200x + 5000$$

$$9000 - 5000 = 200x$$

$$\frac{4000}{200} = \frac{200x}{200}$$

$$x = 20$$

Altså er 20 elever med på turen.

## 0.2 Verdien av $x$ når $f(x)$ er kjent

Dersom vi kjenner verdien til funksjonen  $f(x)$ , får vi en ligning for  $x$ .

### Eksempel

Gitt funksjonen  $f(x) = 3x + 4$ . Hva er  $x$  når  $f(x) = 7$ ?

**Svar:**

$$7 = 3x + 4$$

$$7 - 4 = 3x$$

$$\frac{3}{3} = \frac{3x}{3}$$

$$1 = x$$



## Eksempel 2

Gitt funksjonen  $h(x) = x^2 + 3$ . Finn  $x$  når  $h(x) = 19$ .

Svar:

$$\begin{aligned}19 &= x^2 + 3 \\19 - 3 &= x^2 \\16 &= x^2 \\\sqrt{16} &= \sqrt{x^2} \\\pm 4 &= x\end{aligned}$$

## 0.4 Tegning av grafen til en funksjon

Som vi har sett, vil verdien til en funksjon  $f(x)$  avhenge av hva  $x$  er. For funksjonen  $f(x) = x^2 - 3x + 2$  kan vi lage oss en tabell som viser hvilke  $x$ -verdier vi har plukket ut og hvilke verdier av  $f(x)$  disse resulterer i. La oss plukke ut  $-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3$  og  $4$  som  $x$ -verdier. Vi må da regne ut  $f(x)$  for hver av dem:

$$f(-2) = (-2)^2 - 3(-2) + 2 = 4 + 6 + 2 = 11$$

$$f(-1) = (-1)^2 - 3(-1) + 2 = 1 + 3 + 2 = 5$$

$$f(0) = 0^2 - 3 \cdot 0 + 2 = 0 - 0 + 2 = 1$$

$$f(1) = 1^2 - 3 \cdot 1 + 2 = 1 - 3 + 2 = -1$$

$$f(2) = 2^2 - 3 \cdot 2 + 2 = 4 - 6 + 2 = -1$$

$$f(3) = 3^2 - 3 \cdot 3 + 2 = 9 - 9 + 2 = 1$$

$$f(4) = 4^2 - 3 \cdot 4 + 2 = 16 - 12 + 2 = 5$$

Husk parantes  
når  $x$  er et  
negativt  
tall.

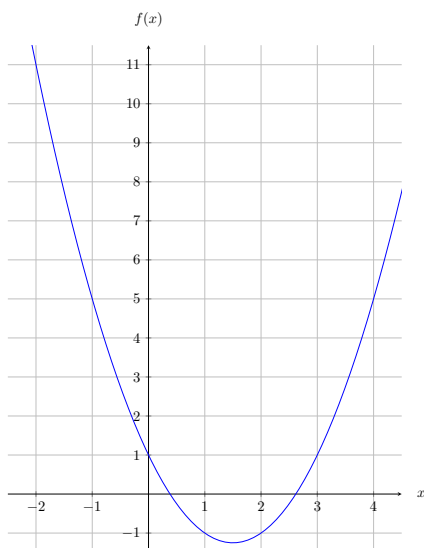
I tabellen vi nå lager skriver vi  $x$ -verdiene vi har plukket ut i første rad og de tilhørende verdiene av  $f(x)$  i andre rad:

x	-2	-1	0	1	2	3	4
f(x)	11	5	1	-1	-1	1	5

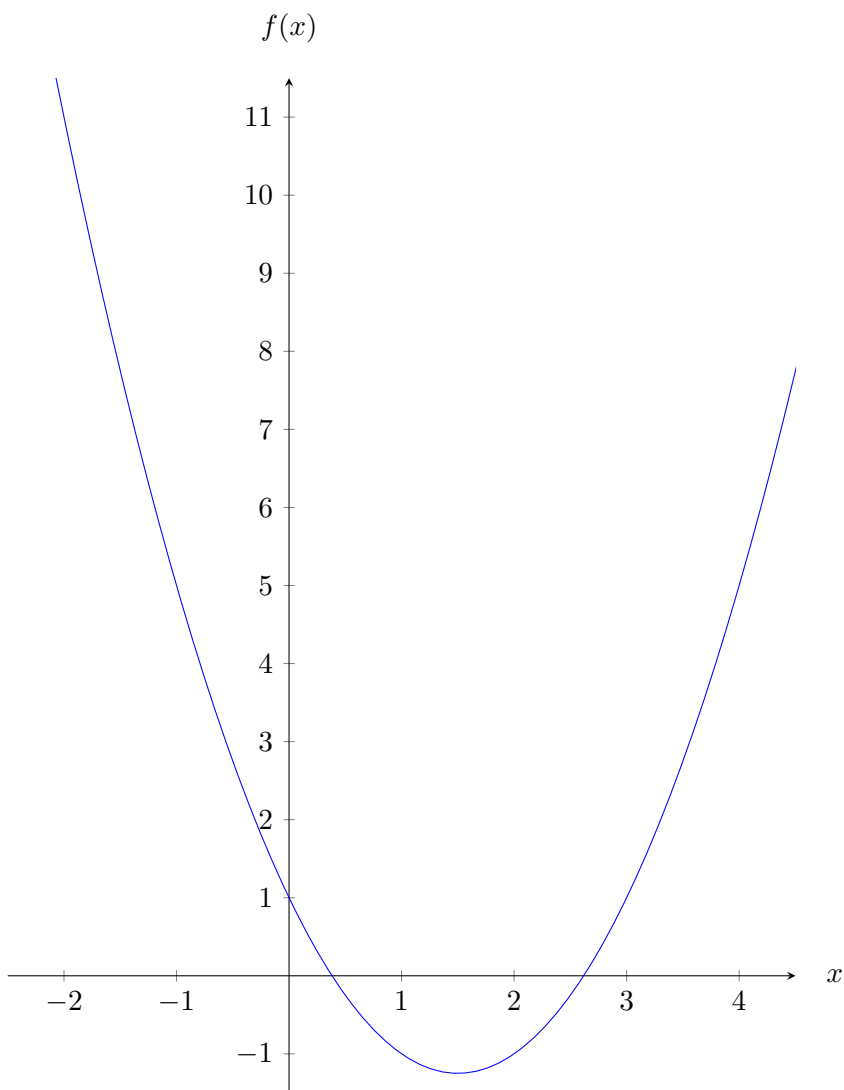
Tallene fra tabellen kan vi markere som et punkt i et koordinatsystem. Vi lager oss da en tallinje som går oppover og en tallinje som går bortover.  $x$ -verdiene finner vi ved å lese av på den horisontale tallinjen, mens  $f(x)$ -verdiene leser vi av på den vertikale tallinjen.

For å tegne inn punktene fra tabellen inn i koordinatsystemet kan vi starte der hvor tallinjene krysser og gå følgende veier:

$x = -2$	$f(x) = 11$	2 til <i>venstre</i> , 11 <i>opp</i>
$x = -1$	$f(x) = 5$	1 til <i>venstre</i> , 5 <i>opp</i>
$x = 0$	$f(x) = 1$	0 bort, 1 <i>opp</i>
$x = 1$	$f(x) = -1$	1 til <i>høyre</i> , 1 <i>ned</i>
$x = 2$	$f(x) = -1$	2 til <i>høyre</i> , 1 <i>ned</i>
$x = 2$	$f(x) = 1$	2 til <i>høyre</i> , 1 <i>opp</i>
$x = 4$	$f(x) = 5$	2 til <i>høyre</i> , 5 <i>opp</i>

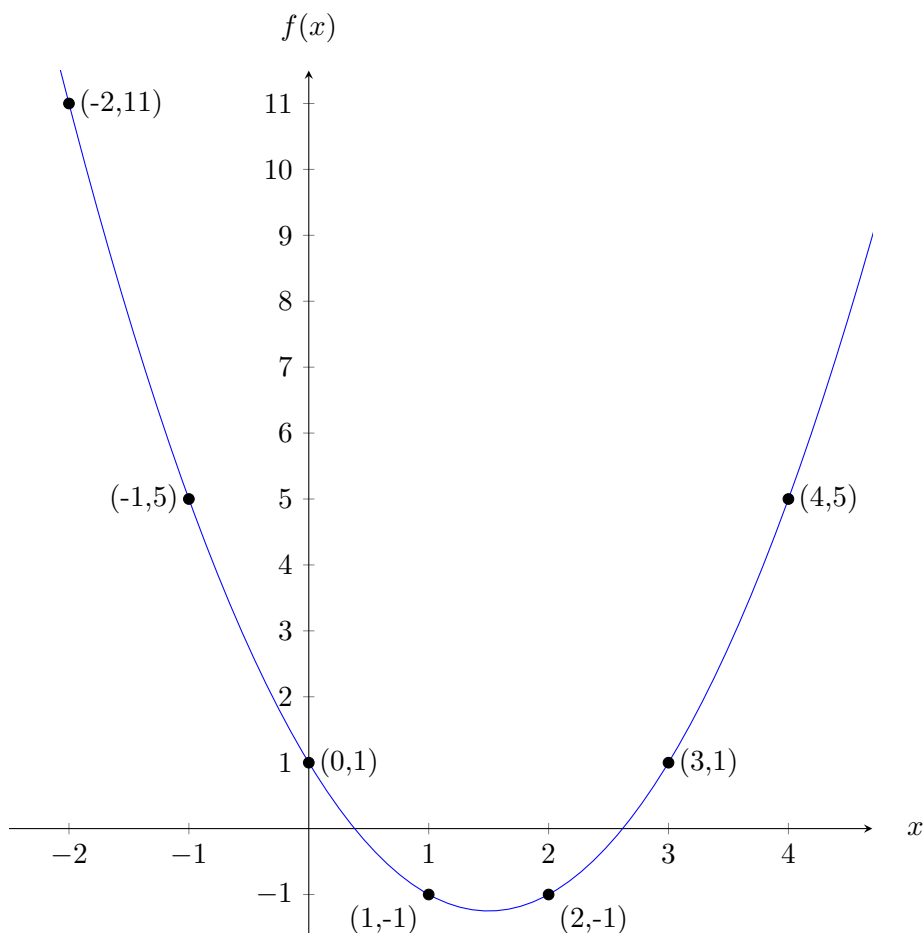


Tenk nå at vi lager en ny tabell, men at vi finner så mange punkter at de ligger helt tett i tett inntil hverandre. Punktene vil da danne en sammenhengende strek som ser slik ut:



Figuren over kaller vi grafen til funksjonen  $f(x) = x^2 + 3x + 1$ . Vi kan nå observere at punktene vi fant når  $x$  var  $-2, -1, 0, 1, 2, 3$  og  $4$  ligger på linja til denne grafen:

11.0



Og sånn vil det være for alle valg av  $x$  så lenge vi finner punkt ved hjelp av denne funksjonen.

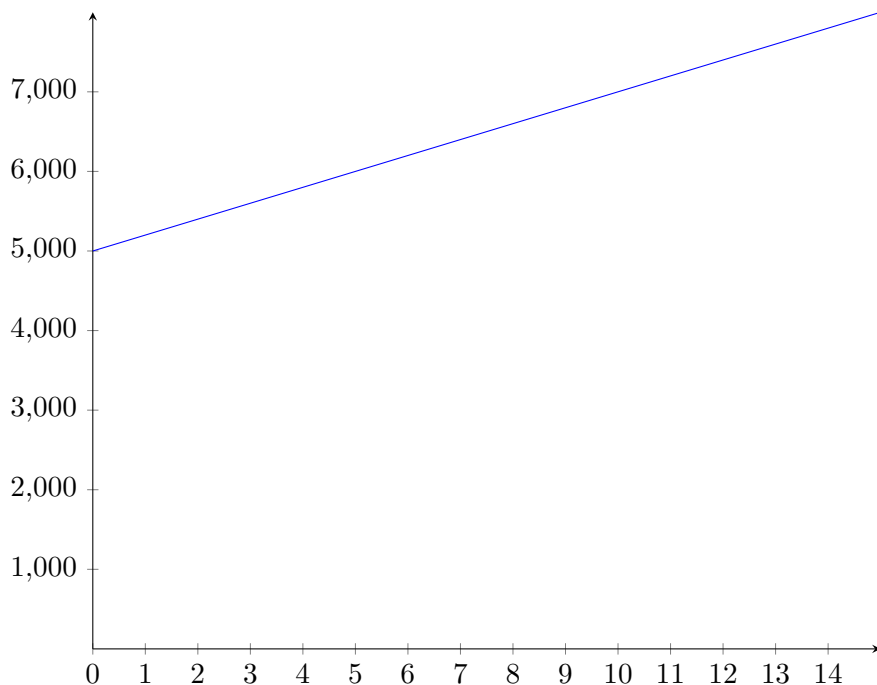
## 0.5 Lineære funksjoner

I *Regel ??seksjon* så vi på en klasse som skulle på tur, og fant at prisen  $P$  per  $x$  antall elever kunne skrives som funksjonen:

$$P(x) = 200x + 5000$$

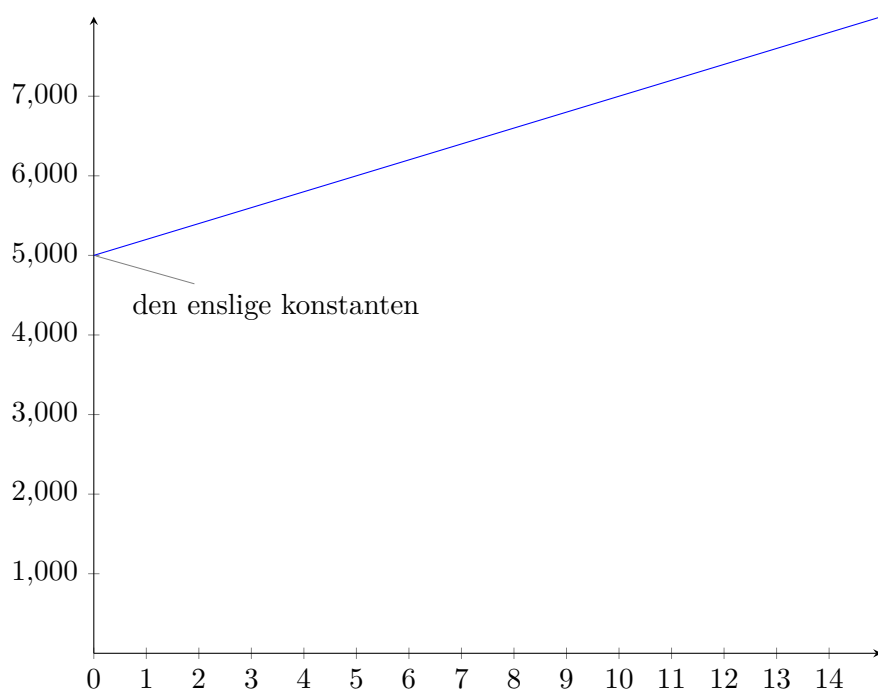
Denne funksjonen består av to ledd: Det ene er  $x$  ganget med en konstant (200), mens det andre er bare en konstant (5000). Når en funksjon består av to slike ledd kaller vi den for en *lineær funksjon*. Dette er fordi alle funksjoner av denne typen vil ha en graf som blir ei rett linje dersom vi tegner den i et koordinatsystem.

Si nå at vi ikke visste funksjonsuttrykket til  $P(x)$ , men bare fikk se grafen til den:

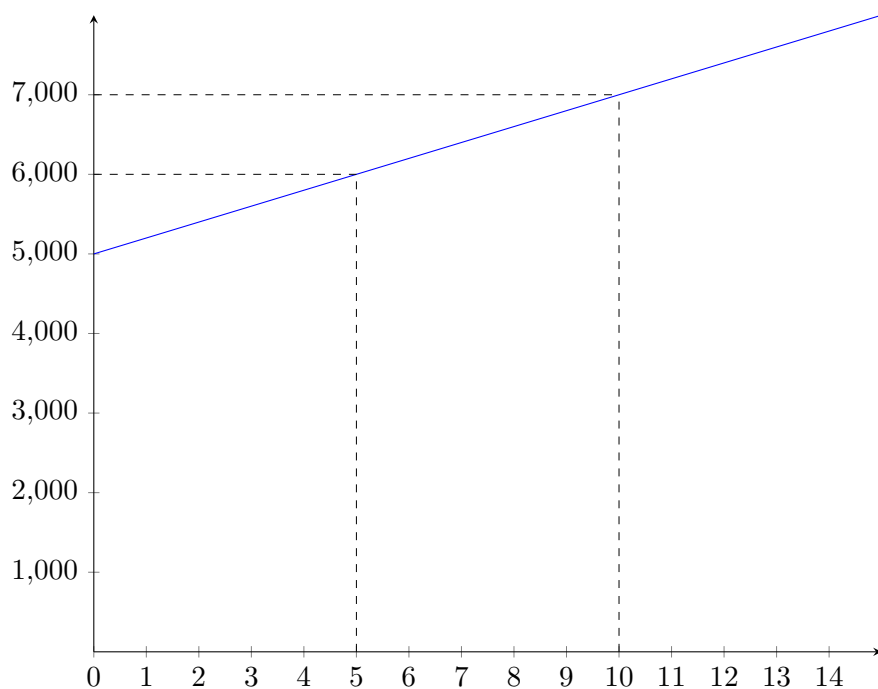


Hvis vi ønsker å finne funksjonsuttrykket kan vi startet med å finne konstanten som står aleine. Når  $x$  er 0, så blir det ene leddet i funksjonen også lik 0, og derfor er det bare det enslige konstantleddet som står igjen i dette punktet. Når  $x = 0$  er funksjonsverdien lik 5000, dette betyr at konstanten som står aleine også er lik 5000.





Tallet som ganges med  $x$  forteller oss hvor mye prisen stiger for hver elev som blir med. For å finne ut av dette velger vi oss to  $x$ -verdier som gir punkt det er lett å lese av på figuren:



For  $x = 5$  ser vi at prisen blir 6000. Når  $x = 10$  blir den derimot 7000. Dette betyr at prisen har steget med  $7000 - 6000 = 1000$  når antallet elever økte med  $10 - 5 = 5$ . Prisøkningen per elev blir derfor:

$$\frac{1000}{5} = 200$$

Tallet som skal ganges med  $x$  er altså 200.

Ut ifra det vi har funnet, kan vi nå skrive:

$$P(x) = 200x + 5000$$

Dette stemmer overens med uttrykket som vi egentlig visste fra før av. Generelt kaller vi konstanten som ganges med  $x$  for *stigningstallet*, mens konstanten som står aleine kaller vi for *konstantleddet*.

### 0.3 Lineære funksjoner

Når vi kan skrive en funksjon  $f(x)$  som et tall  $a$  ganget med  $x$ , pluss et annet tall  $b$ , så kaller vi  $f(x)$  for en lineær funksjon:

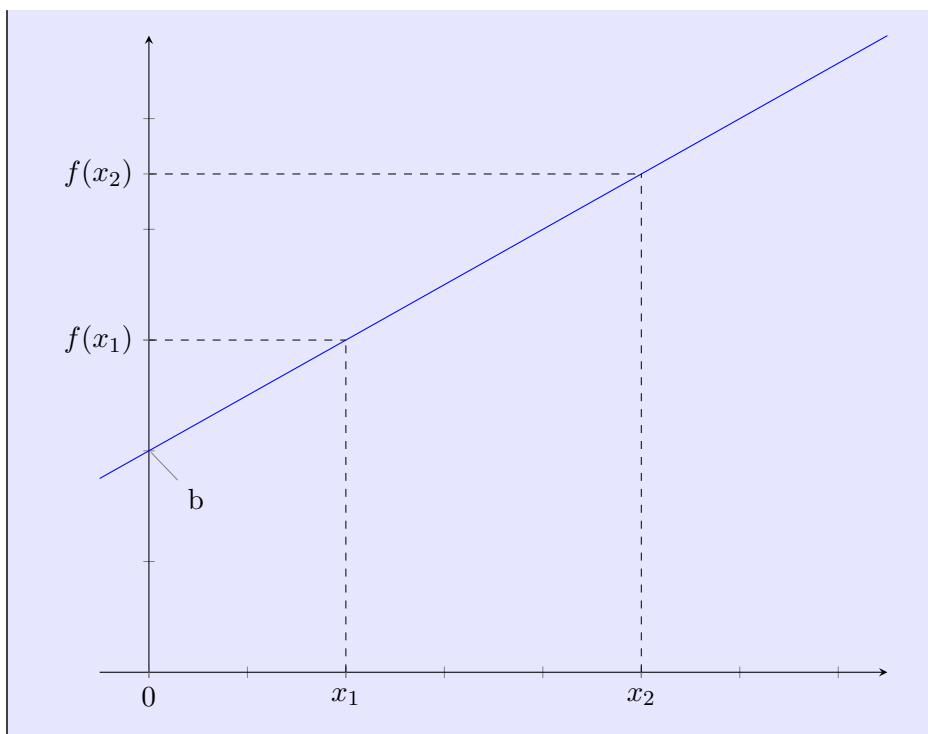
$$f(x) = ax + b$$

$a$  kaller vi for stigningstallet, mens  $b$  kaller vi for konstantleddet. De to tallene er definert som:

$$b = f(0)$$

$$a = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$

hvor  $x_1$  og  $x_2$  er to tilfeldig valgte  $x$ -verdier og der  $x_2 > x_1$ .



### Eksempel

Prisen  $P$  kroner for å kjøre  $x$  kilometer i en taxi er gitt ved funksjon:

$$P(x) = 10x + 100$$

- a) Hva må du betale når du har kjørt 0 kilometer?
- b) Hvor mye stiger prisen med for hver kilometer du kjører?
- c) Hva må du betale dersom taxien kjører deg 20 kilometer?

**Svar:**

- a) Når  $x = 0$  står vi igjen med bare konstantleddet til  $P$ , som er 100. Prisen er derfor 100 kr
- b) Hvor mye prisen stiger med per kilometer er stigningstallet til funksjonen. Prisen stiger derfor med 10 kr per kilometer.
- c)  $P(20) = 10 \cdot 20 + 100 = 300$ . Altså må vi betale 300 kr for å kjøre 20 kilometer.