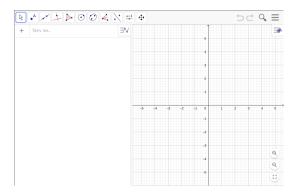
0.1 GeoGebra

0.1.1 Introduksjon

Når du åpner GeoGebra får du et bilde som dette:



Feltet hvor det står "Skriv inn" kalles *inntastingsfeltet*. Dette feltet og det blanke feltet under utgjør *algebrafeltet*. Koordinatsystemet til høyre kalles *grafikkfeltet*.

0.1.2 Å skrive inn punkt, funksjoner og lnjer

Punkt

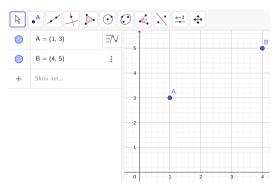
Si at vi ønsker å få punktene (1,3) og (4,5) til å vises i grafikkfeltet. I inntastingsfeltet skriver vi da

(1,3)

og

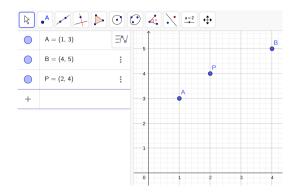
(4,5)

Geo Gebra kaller da punktene A og B, og tegner dem inn i grafikfeltet:



Ønsker vi å selv et punkts navn kan vi f. eks skrive

$$P=(2,4)$$



Funksjoner

Si vi har funksjonen

$$f(x) = \frac{3}{2}x^2 + 3x$$

For å bruke f(x) i GeoGebra, skriver vi:

$$3/2*x^2+3x$$

Når vi ikke gir funksjonen noen navn, vil Geo Gebra automatisk gi
 funksjonen navnet f. I algebrafeltet får vi derfor

$$f(x) = \frac{3}{2} x^2 + 3x$$

I grafikkfeltet får vi grafen til f.

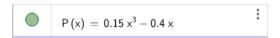
Hvis vi isteden har funksjonen

$$P(x) = 0.15x^3 - 0.4x$$

er det to ting vi må passe på. Det første er at alle desimaltall må skrives med punktum istedenfor komma i GeoGebra . Det andre er at vi ønsker å gi funksjonen navnet P(x). Vi skriver da

$$P(x) = 0.15x^3 - 0.4x$$

og får



Obs!

Man kan aldri gi funksjoner navnet y(x) i GeoGebra. y kan bare brukes når man skriver inn uttrykk for en rett linje, altså y = ax + b, hvor a og b er to valgfrie tall.

Vannette og loddrette linjer

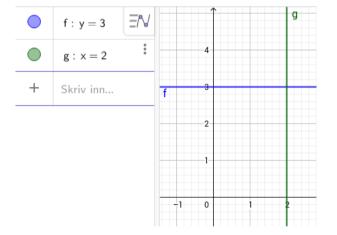
Ønser vi å lage ei linje som går vannrett gjennom verdien 3 på y-aksen og ei linje som går loddrett gjennom verdien 2 på x-aksen skriver vi:

$$v = 3$$

og

$$x = 2$$

Da får vi denne figuren:



0.1.3 Å finne verdien til funksjoner og linjer

Funksjoner

Si vi har funksjonen

$$H(x) = x^2 + 3x - 3$$

Hvis vi ønsker å vite hvaH(2)er, skriver vi

H(2)

som resulterer i dette

$$H(x) = x^2 + 3x - 3$$

$$a = H(2)$$

$$\rightarrow 7$$

Da vet vi at H(2) = 7.

Linjer

Det anbefales på det sterkeste at du bruker funksjonsuttrykk når du behandler linjer i GeoGebra, men i noen tilfeller kommer man ikke utenom linjer på former y = ax + b.

La oss se på de to linjene

$$y = x - 3$$
$$y = -2x + 1$$

Vi skriver disse inn i GeoGebra, og får



Ønsker vi nå å finne hva verdien til y=x-3 er når x=2, må vi legge merke til at GeoGebra har kalt denne linja for f. Svaret vi søker får vi da ved å skrive f(2). Ønsker vi samtidig å vite hva y=-2x+1 er når x=0 må vi skrive g(0):

$$a = f(2)$$

$$\rightarrow -1$$

$$b = g(0)$$

$$\rightarrow 1$$

0.1.4 Knapper og kommandoer

Videoer

- Finne nullpunktene til en graf
- Finne bunnpunkt (eller toppunkt) til en graf
- Finne skjæringspunktene til to funksjoner
- Justere akser
- Endre tykkelse, farge o.l på graf
- Tegne graf på gitt intervall I videoen tegner vi $f(x)=x^2-3x+2$ på intervallet $0\leq x\leq 5.$
- Lage linje mellom to punkt. Legg merke til hva som gjøres mot slutten av videoen for å få det vante uttrykket y = ax + b.

Kommandoer

Merk: Mange av kommandoene har egne knapper, som blant annet vist i videoene over.

- abs(<x>)
 Gir lengden til x (et tall, et linjestykke o.l.). Alternativt kan man skrive |x|.
- Linje(<Punkt>, <Punkt>)
 Gir linjen mellom to punkt.
- Ekstremalpunkt(<Funksjon>, <Start>, <Slutt>)
 Finner topp- og bunnpunkt for en funksjon innenfor et gitt
 intervall.
- Funksjon(<Funksjon>, <Start>, <Slutt>)
 Tegner en funksjon innenfor et gitt intervall.
- Mangekant(<Punkt>, ..., <Punkt>)
 Tegner mangekanten mellom gitte punkt.
- Nullpunkt(<Funksjon>, <Start>, <Slutt>)
 Gir nullpunktene til en funksjon innenfor et gitt intervall

• Skjæring(<Objekt>, <Objekt>)
Finner skjæringspunktene til to objekt (funksjoner, linjer o.l.)

G.1 Oppgaver

G.1

- a) Skriv den lineære funksjonen f(x) = 2x + 4 og linja y = 2x + 2 inn i GeoGebra. Lag f(x) blå og y grønn. Hva ser du ut ifra grafen til de to linjene?
- **b)** Finn verdien til f(x) når x = 4.
- c) Finn verdien til y når x = -3.

G.2

- a) Tegn punktene (-1,2) og (2,8).
- b) Finn uttrykket til linja som går gjennom disse punktene.

G.3

- a) Skriv inn funksjonen $f(x) = x^2 + 2x 3$.
- **b)** Finn f(4).
- c) Finn nullpunktene til f(x).
- d) Finn bunnpunktet til f(x).
- e) Finn skjæringspunktet mellom f(x) og linja y = 5.