Kompetasemål 5. klasse	MB	$\mathbf{AM}$
utforske og forklare sammenhenger mellom brøker, desimaltall og prosent og bruke det i hoderegning	1 4	4
beskrive brøk som del av en hel, som del av en mengde og som tall på tallinjen og vurdere og navngi størrelsene	1 4	4
representere brøker på ulike måter og oversette mellom de ulike representasjonene	$\begin{array}{ c c }\hline 1\\ 4 \end{array}$	4
utvikle og bruke ulike strategier for regning med positive tall og brøk og forklare tenkemåtene sine	1 4	4
formulere og løse problemer fra egen hverdag som har med brøk å gjøre	$\begin{array}{ c c }\hline 1\\ 4 \end{array}$	4
diskutere tilfeldighet og sannsynlighet i spill og praktiske situasjoner og knytte det til brøk		7
løse ligninger og ulikheter gjennom logiske resonnementer og forklare hva det vil si at et tall er en løsning på en ligning		7
lage og løse oppgaver i regneark som omhandler personlig økonomi		6 E
formulere og løse problemer fra egen hverdag som har med tid å gjøre		
lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker		

## • Ulikheter

## • Tid

Kompetasemål 6. klasse	MB	$\mathbf{AM}$
utforske, navngi og plassere desimaltall		
på tallinjen	1	
utforske strategier for regning med desimaltall og		
sammenligne med regnestrategier for hele tall		1
formulere og løse problemer fra sin egen hverdag som har med		
desimaltall, brøk og prosent å gjøre, og forklare egne		7
tenkemåter		4
beskrive egenskaper ved og minimumsdefinisjoner av to- og		
tredimensjonale figurer og forklare hvilke egenskaper figurene		
har felles, og hvilke egenskaper som skiller dem fra hverandre		
utforske og beskrive symmetri i mønstre og utføre		
kongruensavbildninger med og uten koordinatsystem		
måle radius, diameter og omkrets i sirkler og utforske		
og argumentere for sammenhengen	10	
utforske mål for areal og volum i praktiske situasjoner		
og representere dem på ulike måter	10	3
bruke ulike strategier for å regne ut areal og omkrets		
og utforske sammenhenger mellom disse	6	3
bruke variabler og formler til å uttrykke sammenhenger		3
i praktiske situasjoner	6	$\frac{1}{5}$

- 3D-figurer
- symmetri

Kompetasemål 7. klasse	MB	$\mathbf{AM}$
utvikle og bruke hensiktsmessige strategier i regning med brøk, desimaltall og prosent og forklare tenkemåtene sine	$\frac{1}{4}$	4
representere og bruke brøk, desimaltall og prosent på ulike måter og utforske de matematiske sammenhengene mellom disse representasjonsformene	$\frac{1}{4}$	4
utforske negative tall i praktiske situasjoner	5	
bruke tallinje i regning med positive og negative tall	5	
bruke sammensatte regneuttrykk til å beskrive og utføre utregninger	1	3
bruke ulike strategier for å løse lineære ligninger og ulikheter og vurdere om løsninger er gyldige		8
utforske og bruke hensiktsmessige sentralmål i egne og andres statistiske undersøkelser		2
logge, sortere, presentere og lese data i tabeller og diagrammer og begrunne valget av framstilling		2
lage og vurdere budsjett og regnskap ved å bruke regneark med cellereferanser og formler		6
bruke programmering til å utforske data i tabeller og datasett		

## • Ulikheter

Kompetasemål 8. klasse	MB	$\mathbf{AM}$
bruke potenser og kvadratrøtter i utforsking og problemløsing	1	
og argumentere for framgangsmåter og resultater	$\bar{4}$	4
representere og bruke brøk, desimaltall og prosent på ulike		
måter og utforske de matematiske sammenhengene mellom	1	
disse representasjonsformene	4	4
utforske negative tall i praktiske situasjoner	5	
bruke tallinje i regning med positive og negative tall	5	
bruke sammensatte regneuttrykk til å beskrive		
og utføre utregninger	1	3
bruke ulike strategier for å løse lineære ligninger og ulikheter		
og vurdere om løsninger er gyldige		8
utforske og bruke hensiktsmessige sentralmål i egne og andres		
statistiske undersøkelser		2
logge, sortere, presentere og lese data i tabeller og diagrammer		
og begrunne valget av framstilling		2
lage og vurdere budsjett og regnskap ved å bruke regneark		
med cellereferanser og formler		6
bruke programmering til å utforske data i tabeller og datasett		