

1 Kast terning og fyll brettet

Øvingsområde

- Forstå gonging som gjentatt addisjon.
- Koble gonging opp mot areal

Utstyr

Med digitale hjelpemiddel: Showbie, Explain Everything og terningar

Utan digitale hjelpemiddel: Utskrift av ruteark, fargeblyantar og terningar

Tid

45 min +

Elevinndeling

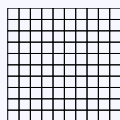
Grupper på 2-3

Læringsarena

Klasserom

Gjennomføring

1. Kvar elev får utdelt eit $10 \cdot 10$ ruteark.



Ved bruk av digitale hjelpemiddel; del rutearket i Showbie (e.l.), og be elevane laste den inn i Explain Everything.

2. Elevane byttar på å kaste to terningar, desse dannar gangestykker som elevane skal teikne inn i sine ruteark.
 - Elevane kan plassere boksane kor dei vil på brettet, men boksar kan ikkje overlappe.
 - Spelet er ferdig når alle deltakarar i samme spelerunde ender opp med boksar dei ikkje har plass til. Den med minst kvite ruter att har vunne.

For å få med heile den lille gongetabellen, kan ein bruke tre terningar. Da kan elevane gonge summen av to terningar med den tredje terningen, så lenge summen blir mindre eller lik 10.

Eksempel

I sin første runde får Ola 3 og 2 på sine to terningar. Han kan derfor teikne inn ein boks som er 2 ruter høg og 3 ruter brei, eller omvend, der han sjølv vil:

