

마왕이 되어라

신대섭

- | | |
|---|--|
| <div data-bbox="112 132 479 552" data-label="List-Group"><ol style="list-style-type: none">1. 세계관2. 게임 소개3. 마물4. 마왕성<ul style="list-style-type: none">· 인테리어5. 거점 침략<ul style="list-style-type: none">· 특수 거점6. 게임의 매력</div> | |
|---|--|

이세계에 소환된 A! 앞으로 용사로서의 생활의 꿈에 가득찬 A였지만 고개를 드니 보이는 것은 괴물 뿐이었다.
알고보니 용사가 아닌 마왕으로서 이 세계 소환이 되었고 주변엔 온통 마물밖에 없는 상황.
집에 돌아가려면 마왕이 되어 인간계를 정복해야 한다! 마물 군단을 이끌고 인간계를 정복하자!

마왕이 되어 인간계를 정복하는 게임이다.

던전을 운영하여 용사의 침공을 막아내는 다른 게임들과 달리 직접 마을로 마물들을 보내 인간계를 점령한다.

정찰을 하여 거점의 병력 상황을 알 수 있고, 그 병력에 맞춰 마물 병력들을 보내 거점을 점령하는 게임이다.

그냥 전투력만 높게 쳐들어간다고 무조건 거점을 클리어할 수 있는 것이 아니며 상대 병력에 따른 전략을 세워야 클리어할 수 있는 게임이다.

1~5성의 마물이 있으며, 1~2성은 기본 마물로 퀘스트나 간단한 임무 시 얻을 수 있다.

3~5성 마물은 뽑기를 통한 방법으로 얻을 수 있으며 별이 높을수록 마물의 기본 능력치가 뛰어나다.

뽑기는 인 게임 재화인 금화로 할 수 있다.

마물에는 다양한 특수 능력을 가진 마물들이 있는데, 이 특수 능력을 가지고 거점을 더욱 쉽게 공략할 수 있다.

거점을 점령할 때 죽은 마물은 일정 금액을 지불 시 부활의 제단에서 부활시킬 수 있고, 상위 등급의 마물일수록 가격이 비싸다.

침략한 거점이 늘어날수록 뽑을 수 있는 마물의 종류가 늘어난다.

마왕이 거주하는 마왕성에 다양한 시설과 인테리어를 배치할 수 있다.

훈련소 : 각 직업에 맞는 마물들을 배치하면 일정 시간 후에 능력치가 강화된다. 훈련소들의 레벨에 따라 강화되는 능력치가 증가한다.

근접 훈련소 : 근접 마물들을 넣을 수 있다. 넣은 유닛은 거점 침략에 사용할 수 없으며, 일정 시간 후 능력치가 강화된다.

원거리 훈련소 : 원거리 마물들을 넣을 수 있다. 넣은 유닛은 거점 침략에 사용할 수 없으며, 일정 시간 후 능력치가 강화된다.

마법 훈련소 : 마법 마물들을 넣을 수 있다. 넣은 유닛은 거점 침략에 사용할 수 없으며, 일정 시간 후 능력치가 강화된다.

특수 능력 훈련소 : 특수 마물들을 넣을 수 있다. 넣은 유닛은 거점 침략에 사용할 수 없으며, 일정 시간 후 특수 능력이 강화된다.

광산 : 마물을 배치하면 배치한 마물의 등급에 따라 광물을 캐 수 있다. 터치를 하여 캐며, 같은 등급의 광물 끼리는 합쳐서 한 단계 높은 등급의 광물로 진화시킬수 있다.

광물 매각대 : 광산에서 캐 광물들을 팔아 금화를 얻을 수 있다.

마계 상점이나 거점 침략에서 얻은 인테리어들을 마왕성에 배치할 수 있다.
인테리어를 마왕성에 배치하게 될 경우 다양한 효과를 얻을 수 있다.

마왕 흉상 : 마물 전체 공격력 +10%

부서진 용사의 동상 : 마물 전체 체력 +10%

타락한 세계수 : 마물 전체 공격속도 +10%

각각의 거점에는 다른 병력 배치와 환경이 있어 신중하게 전략을 세워 플레이 해야한다.

정찰을 성공할 시 거점의 배치를 확인할 수 있는데, 정찰은 거점의 경계도 보다 마물의 은신도가 높을 경우 성공할 수 있다.

거점 경계도
50

<

마물 은신도
70

거점 침략에 성공하게 되면 해당 거점에 있는 보물을 획득하고, 거점에서부터 시간마다 자원을 생산할 수 있다.

천공의 요새 등 특수 마물이 있어야만 더 쉽게 클리어 가능한 특수 거점들도 존재한다.

침략한 거점의 수가 늘어날수록 보상이 주어지며 뽑을 수 있는 마물의 종류가 늘어난다.

일반적인 거점과 다르게 특수한 공략 방법이 필요한 거점이다.

다른 거점에 비해 공략하기 힘든 특수성이 있으므로 그만큼 매력적인 보상이 주어진다.

Ex) 천공의 요새 : 하늘에 떠 있는 요새로 아군을 태울 수 있는 마물이나 공중 마물로 공략이 가능하다.

마법사의 탑 : 강력한 마법 결계로 마법 공격과 원거리 공격을 다 무효로 한다. 근접 유닛만으로 공략이 가능하다.

특수 거점은 스토리 외의 특수 거점으로 클리어 하지 않아도 계속 스토리를 이어 나갈 수 있다.

이 게임의 매력은 경영 시뮬레이션을 플레이하면서 적을 침략하여 거점을 늘릴 수 있다는 것입니다.

보통 이런 형식의 경영 시뮬레이션이 던전으로 오는 용사를 막는 것이 대부분인데 역으로 침략함으로서 유저들에게 신선함을 줄 수 있을 것이라고 생각합니다.

요즘 유저들이 전략적으로 플레이 하는 게임을 좋아하는 것이 추세라 다양한 능력을 가진 마물들과 어려운 난이도의 거점들을 설치하면 그것을 다양한 방법으로 풀어나가려는 도전 정신 때문에 좋은 성과가 있을 것이라고 생각합니다.

이 게임의 또 다른 장점은 뽑기를 다른 재화가 아닌 인 게임 재화인 금화로 만들어 유저에게 현실 유도를 적게 하는 게임이라고 인식 받을 수 있습니다. 그리고 상점에 마물 패키지과 금화는 현금 결제로 두어 더 빨리 진행하고 싶은 유저들에게 현금 결제를 유도 하는 것이 좋을 것이라고 생각합니다.

정령 화원

신대섭

1. 세계관
2. 게임 소개
3. 능력치
 - 능력치 UI
 - 시설
 - 시설 UI
4. 야외 활동
5. 의뢰
6. 게임의 매력

50년 전 세상에 정령의 존재가 알려지고 사람들은 귀엽고 멋진 정령의 모습에 반해 너도 나도 정령사의 길을 걸으려 한다.

하지만 정령사가 될 수 있는 것은 엘프 뿐이었고 인간은 정령에게 거부를 당하는데...

특수한 능력을 가진 정령 브리더 만이 정령을 키워 인간과 계약을 맺을 수 있게 한다.

이 사실을 알게 된 사람들은 너도 나도 정령 브리더에게 정령을 키워 달라 부탁하는데 이것은 어느새 사업이 되고

정령을 키워 인간들과 계약을 시켜주는 정령 화원이 늘어나기 시작 했고, 더 좋은 정령을 키우는 정령 화원은 인기가 생겨 떼 돈을 벌게 된다.

정령 화원을 경영하며 정령들을 키우는 육성 경영 시뮬레이션 이다.

정령 화원의 레벨이 올라갈 때마다 키울 수 있는 정령의 수와 종류가 늘어나며 정령왕을 키워 최고의 정령 화원이 되는 것이 이 게임의 목표이다.

정령들이 육성이 완료 되면 그 정령을 정령 경매에 올리게 되고 최종 능력치들을 계산하여 정령의 등급이 정해 지게 된다.

정령의 등급이 결정되고 이 정령을 경매에서 팔 것인지, 의뢰인에게 팔 것인지 정하게 된다.

정령이 달성한 등급에 따라 인지도가 올라간다.

정령 화원을 기획하게 된 이유는 이 게임에서 가장 중요한 것은 디자인이라고 생각 하기 때문이다. 물론 게임성도 중요하지만 정령이라는 아기자기하고 이쁜 캐릭터들을 잘 그릴 수 있어야 유저들의 마음을 사로 잡을 수 있을 것이라고 생각한다.

정령마다 잠재력이 있어 잠재력이 높을수록 능력치 증가 폭이 높다,
잠재력은 F~S 까지 있으며 정령화원의 정령력에 따라 높은 잠재력을 가진 정령들이 찾아올 확률이 증가한다.

정령이 올릴 수 있는 능력치는 크게 네 가지로 나뉜다.

1. 전투력 : 전투하는 능력으로 던전 소탕을 할 때 사용된다.
2. 지식 : 지식 능력치가 높을수록 다른 행동으로 올라가는 능력치의 양이 증가한다.
3. 매력 : 매력 능력치가 높을수록 판매할 때 가격이 증가한다.
4. 인기 : 인기 많은 정령을 판매할 경우 동일 등급에 비해 많은 인지도를 얻을 수 있다. 인지도가 높을 수록 상위 귀족이 의뢰를 할 확률이 높아진다.

정령의 잠재력
이다.

F

원디

정령의 이름이
다.

바람의 정령

정령의 종류를
나타낸다.



전투력

5

지식

20

매력

30

인기

10

정령의 능력치
이다.

정령 화원에 시설을 지어 정령들의 능력치를 올릴 수 있다.

시설에 정령을 보내면 능력치가 상승하며, 게임 상 하루의 시간이 지나고 능력치와 보상을 가지고 돌아온다.

시설의 레벨을 올릴 경우 증가하는 능력치가 상승한다.

능력치의 상승은 정령의 잠재력에 비례한다.

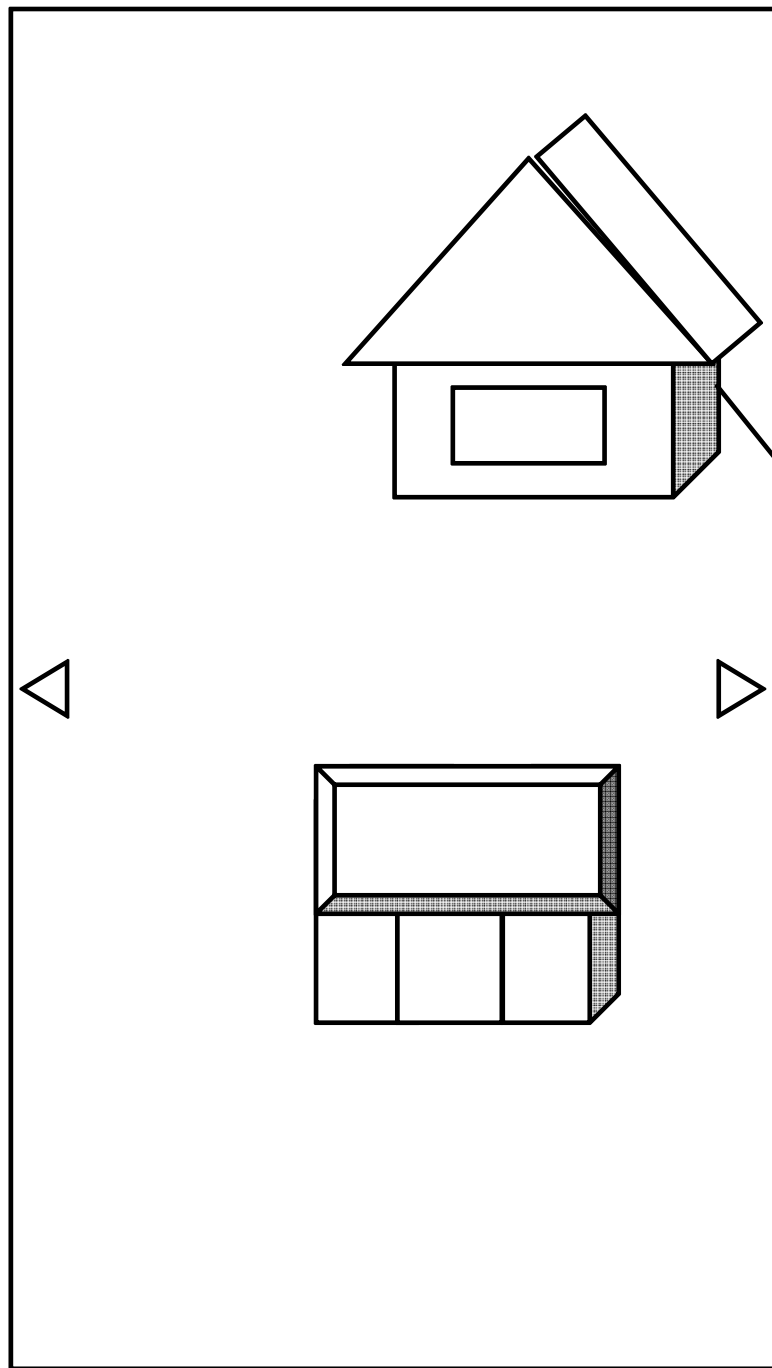
모의 전투장 : 전투력 능력치가 증가한다.

도서관 : 지식 능력치가 증가한다.

미용실 : 매력 능력치가 증가한다.

인터넷 방송 : 인기 증력치가 증가한다.

시설 UI



정령들을 훈련 시
킬 수 있는 다양한
시설들이다.

정령들을 시설이 아닌 야외 활동에 보낼 수 있다.

시설과는 다르게 실패 시 받는 보상은 미미하며, 돈과 능력치 그리고 화원에 설치 가능한 특수 아이템을 보상으로 얻을 수 있고, 공통적으로 인지도를 얻을 수 있다.

해당 야외 활동의 등급에 따라 보상이 달라진다.

던전 소탕 : 전투력을 중요시하는 실습이다. 전투력 이 던전의 위험도 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 전투력 증가와 돈이 주어진다.

유물 탐색: 지식을 중요시하는 실습이다. 지식이 유물 탐색의 복잡함 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 지식 증가와 낮은 확률로 유물을 획득할 수 있다. (유물은 정령 화원에 설치할 수 있으며 설치 시 특수 효과가 발생한다.

능력자 콘테스트 : 매력을 중요시하는 실습이다. 매력이 능력자 콘테스트의 매력 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 매력 증가와 콘테스트용 장비가 주어지고 우승 시 인기가 증가한다.

정령 오디션 : 인기를 중요시하는 실습이다. 보상으로는 인기와 인지도가 증가한다.

우승 시 인기와 인지도가 크게 증가하고 상금을 획득한다.

인지도가 쌓이게 되면 지명 의뢰가 들어오게 된다.

평민부터 귀족까지 다양한 계층에게서 들어오며 지명의뢰를 달성하면 인지도는 얻을 수 없지만 경매에서 판매하는 것보다 더 큰 보상을 주며 다양한 아이템도 획득할 수 있다.

Ex) 백작 데이몬 : 불의 정령을 상급 정령 이상 급으로 키워 주시오. 보상 : 고대 석상, XX골드

이 게임의 매력은 아기자기한 다양한 정령들을 키울 수 있고 아름다운 정령 화원까지 꾸밀 수 있는 것입니다. 요새 게임은 비슷한 게임이 많이 나오는데 여기서 중요한 것은 한 눈에 사로 잡을 디자인이라고 생각합니다. 정령과 화원이라는 소재로 유저들의 눈을 사로 잡아 다른 정령들을 키우고 싶게 만들 수 있을 것 같습니다. 정령 키우기 게임을 검색해 보았는데 정령 키우기라는 롤플레이팅 게임은 있어도 경영 시뮬레이션은 없는 것을 보고 사람들이 친숙하게 느끼는 정령이라는 소재를 가지고 경영 시뮬레이션 게임을 만드는 것이 좋을 것이라고 생각했습니다.

아쿠아리움 타이쿤

신대섭

1. 세계관
2. 게임 소개
3. 물고기
4. 아쿠아리움
5. 게임의 매력

평소부터 물고기를 정말 좋아하던 A는 마침내 돈을 모아 아쿠아리움을 차리게 된다.

아쿠아리움을 차렸지만 남은 돈이 없어 물고기가 없는 상황...

힘든 상황에 잠이 들게 됐는데 꿈속에서 낚시를 하게 되고, 꿈에서 낚은 물고기가 일어나니 자신의 아쿠아리움에서 헤엄치고 있었다.

희망을 되찾고 A는 열심히 꿈에서 낚시를 계속해 세계 제일의 수족관이 되기로 결심한다.

수족관 타이쿤은 인형 제작을 꿈에서 낚시를 하면 현실 아쿠아리움에 물고기가 생긴다는 설정으로 기획하였다.

플레이 방법은 A의 꿈 속에서 낚시를 하여 물고기를 낚고 그 물고기를 아쿠아리움에 넣어 손님을 부르는 방식이다.

같은 물고기 끼리 합치면 상위 물고기가 등장하고, 새로운 물고기들을 집어 넣을수록 새로운 손님들이 방문하게 된다.

돈을 벌어 아쿠아리움의 시설들을 설치, 업그레이드 하고 최종적으로 전세계 아쿠아리움 평판 1위를 찍는 것이 최종 목표이다.

물고기들은 간단한 낚시 미니 게임을 통해 뽑을 수 있다.

낚시 시 해당 낚시대 등급 안에서 다양한 물고기들이 낚이며, 동일한 종류의 물고기를 합성하면 한단계 상위 등급의 물고기를 얻을 수 있다.

낚시의 방법은 성공 바 안에 물고기가 들어가 있을때 터치 하면 낚시 성공이며 물고기를 낚을 수 있게 된다.



성공

일반적인 꿈으로는 낚을 수 없는 레어한 물고기는 특수 시설이나 버프를 통해 환상의 꿈 상태일 때 낚을 수 있다.

아쿠아리움에는 다양한 시설들을 설치할 수 있다.

시설들을 설치하면 평판과 추가 수익이 증가하게 된다.

특수 시설 : 설치할 경우 환상의 꿈 상태가 될 확률이 생기고, 레어한 물고기 확률이 증가한다.

미화 시설 : 방문 손님에 비해 미화시설이 너무 적거나 업그레이드가 낮아 청결도가 낮을 경우 평판이 감소한다.

오락 시설 : 손님들의 만족도가 증가하여 추가 팁이나 아이템을 줄 수 있다.

오락 시설에 간단한 미니게임을 만들어 서버로 랭킹 시스템을 부여해 유저들의 도전욕을 자극한다.

옛날 간단하게 플레이 했던 고프플레이어의 닷지 같은 게임들을 몇 개 넣고, 그 게임들을 서버에 연동 시키면 랭킹을 추가하여 랭킹을 중요시 하는 플레이어들의 플레이 타임을 늘릴 수 있다.

Ex) 고프플레이어 닷지, 크롬 다이노 게임 등등

꿈에서 낚시를 하면 아쿠아리움에 그 물고기가 생긴다는 설정을 가진 타이쿤 게임입니다.

레어한 물고기를 넣어 유저들의 수집 욕구를 자극하여 플레이 시간을 늘릴 수 있습니다.

오락 시설에 미니게임을 추가 하여 본 게임만 즐기는 것이 아닌 잠시 숨을 돌릴 겸 다른 게임도 플레이할 수 있게 하여 본 게임에 오히려 더 집중할 수 있습니다.

초능력 학원

신대섭

1. 세계관
2. 게임 소개
3. 능력치
 - 능력치 UI
 - 성격
 - 시설
 - 시설 UI
4. 실습 활동
5. 게임의 매력

20XX년 우주에서 많은 수의 운석이 떨어지게 되고 세계가 멸망한다 생각했지만, 운석들은 아무런 피해를 주지 않고 사라졌다.

갑자기 사라진 운석들에 모두가 의문을 품고 있는 도중 이곳 저곳에 큰 문이 생겨 그 문에서 괴물들이 나와 사람들에게 피해를 주기 시작했다. 현대 화기는 괴물에게 들지 않고 찢찢매는 도중 자신들을 초능력자라 칭하는 자들이 나타나 괴물을 퇴치한다.

그들은 운석이 떨어지게 되는 날 초능력이 생겼고, 초능력으로 괴물을 물리칠 수 있다는 사실을 알려준다.

그 이후 초능력을 가진 아이들이 태어나고 갓 초능력을 개화한 아이들이 사건 사고를 일으키자

미숙한 아이들이 초능력을 제어하는 방법을 알려주고, 능력을 강화 시켜주는 학원이 하나 둘 설립되기 시작한다.

초능력 학교 경영 시뮬레이션이다.

다양한 초능력을 가진 아이들의 능력치를 키워 졸업 시켜 최강의 초능력자를 키워내는 것이 목표이다.

아이들의 능력치를 육성 시키는 것과 외부 실습 활동을 통해 돈을 버는 것 크게 두 가지로 나뉘며

아이들이 3학년을 마치면 졸업을 하고 졸업할 때 최종 능력치에 따라 등급이 부여, 그 등급에 따라 명성치와 돈이 주어진다.

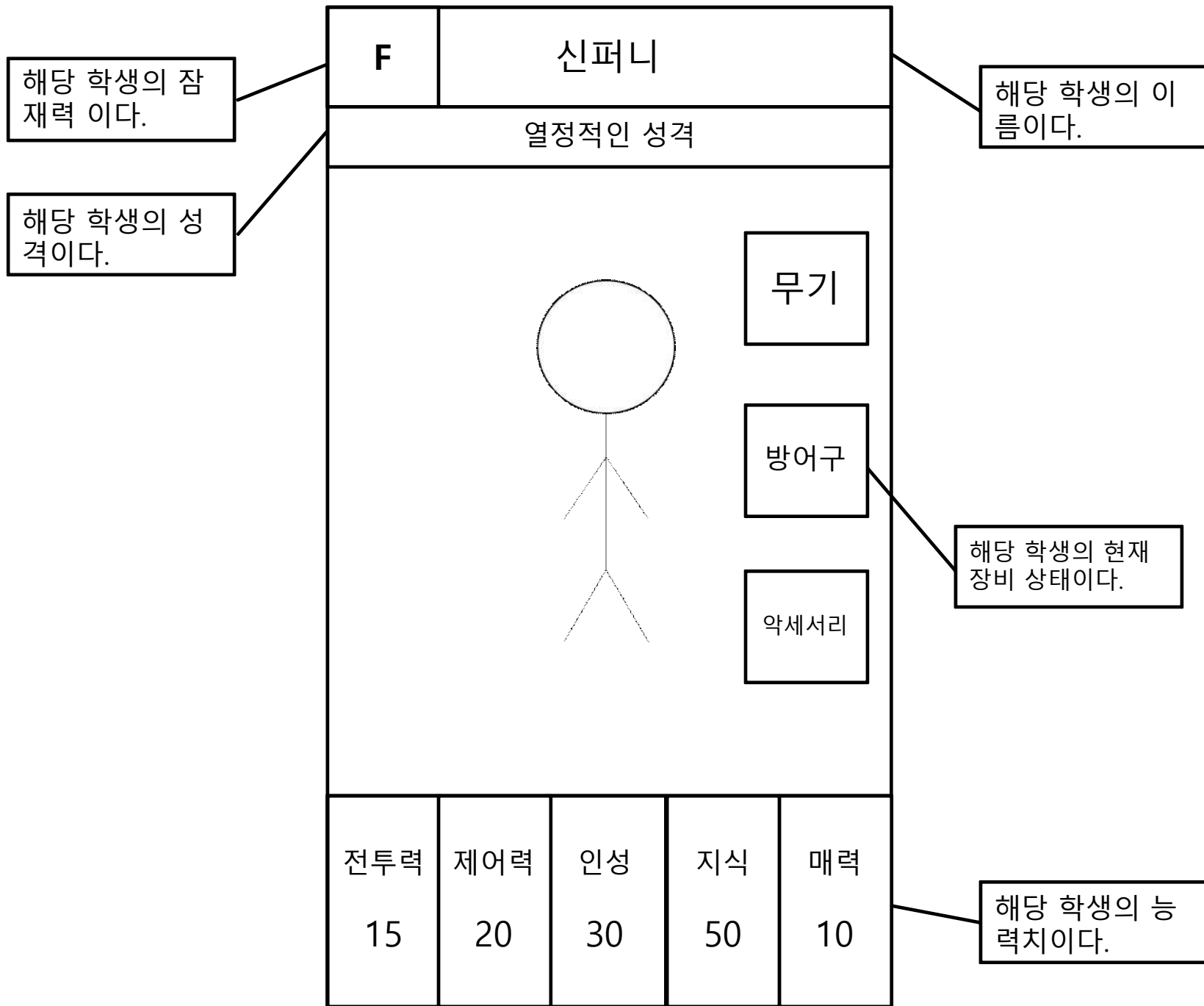
명성치가 상승하면 높은 잠재력을 가진 아이들이 입학할 확률이 늘어난다.

학생마다 잠재력이 있어 잠재력이 높을수록 능력치 증가 폭이 높다,
잠재력은 F~S 까지 있으며 학교의 명성치에 따라 높은 잠재력을 가진 학생이 입학할 확률이 증가한다.

학생이 올릴 수 있는 능력치는 크게 다섯가지로 나뉜다.

1. 전투력 : 전투하는 능력으로 게이트 실습 업무를 할 때 전투력에 따라 상위 게이트에 들어갈 수 있다.
2. 제어력 : 실습 도중 제어력이 낮으면 능력 제어를 실패해 적절 전투력이여도 게이트를 실패할 수 있다. 제어력이 높을 경우 전투력이 낮아도 게이트를 성공할 수 있다.
3. 인성 : 인성 능력치가 낮을 경우 평가 점수가 낮아져 실습 보상이 줄어든다. 높을 경우 평가 점수가 증가하여 보상이 늘어난다.
4. 지식 : 지식 능력치가 높을수록 다른 행동으로 올라가는 능력치의 양이 증가한다.
5. 매력 : 매력 능력치가 높을수록 실습 후 받는 명성치가 증가한다.

능력치 UI



능력치가 상승할 때 학생의 성격에 따라 추가적으로 능력치가 증가한다.

열정적인 성격 : 전투력 능력치가 증가할 때, 1.2배 더 증가한다.

자제하는 성격 : 제어력 능력치가 증가할 때, 1.2배 더 증가한다.

친절한 성격 : 인성 능력치가 증가할 때, 1.2배 더 증가한다.

지적인 성격 : 지식 능력치가 증가할 때, 1.2배 더 증가한다.

매력적인 성격 : 매력 능력치가 증가할 때, 1.2배 더 증가한다.

학교에 시설을 지어 학생들의 능력치를 올릴 수 있다.

시설에 학생을 보내면 능력치가 상승하며, 게임 상 하루의 시간이 지나고 능력치와 보상을 가지고 돌아온다.

시설의 레벨을 올릴 경우 증가하는 능력치가 상승한다.

능력치의 상승은 학생의 잠재력과 성격에 비례한다.

훈련장 : 전투력 능력치가 증가한다.

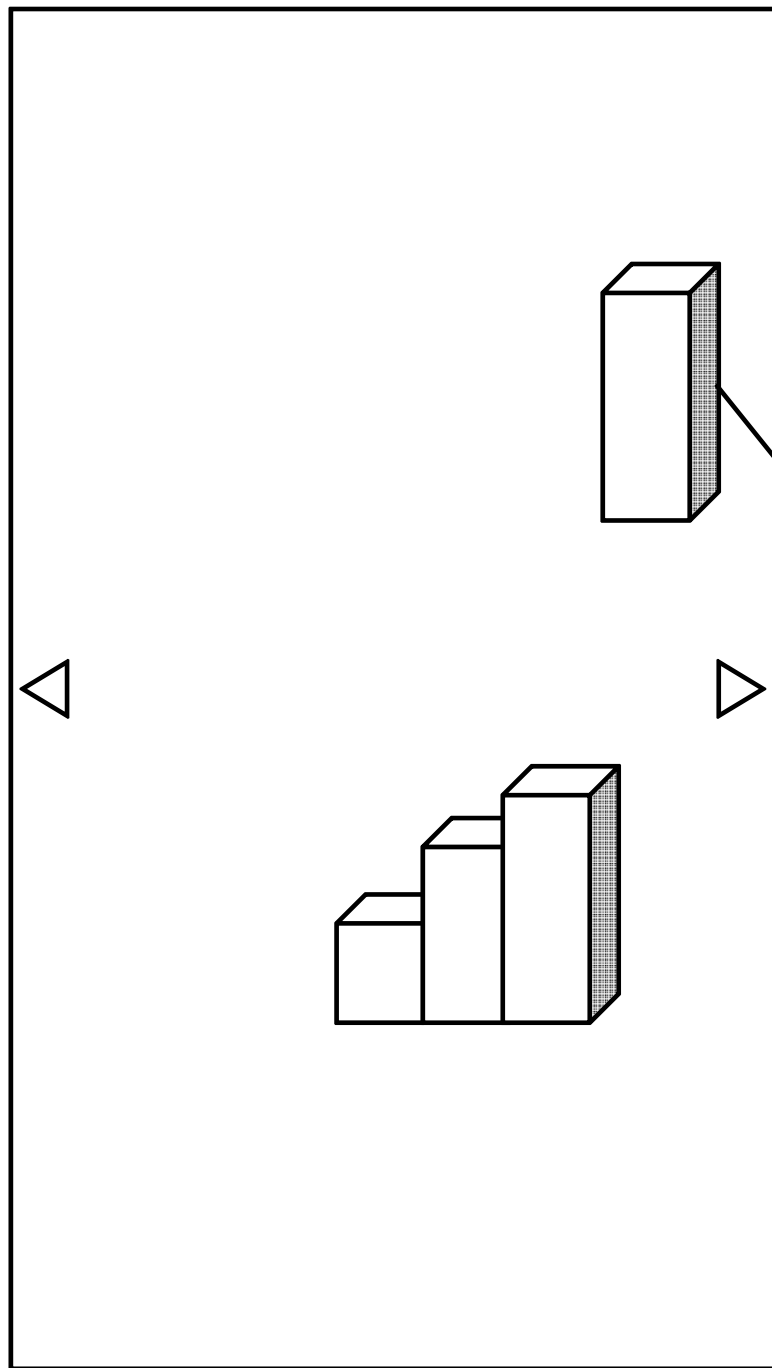
단식원 : 제어력 능력치가 증가한다.

인성 교육관 : 인성 능력치가 증가한다.

도서관 : 지식 능력치가 증가한다.

목욕탕 : 매력 능력치가 증가한다.

시설 UI



학생들을 훈련 시
킬 수 있는 다양한
시설들이다.

학생들을 시설이 아닌 야외 활동에 보낼 수 있다.

시설과는 다르게 실패 시 받는 보상은 미미하며, 돈과 능력치 그리고 다양한 아이템을 보상으로 얻을 수 있고, 공통적으로 명성을 얻을 수 있다.

해당 야외 활동의 등급에 따라 보상이 달라지고, 평가 점수가 높으면 추가 보상이 주어진다.

게이트 : 전투력을 중요시하는 실습이다. 전투력 + 제어력 이 게이트의 위험도 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 전투력 증가와 돈, 장비가 주어진다.

템플 스테이 : 제어력을 중요시하는 실습이다. 제어력이 템플 스테이의 참을성 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 제어력이 증가한다.

봉사 활동: 인성을 중요시하는 실습이다. 인성이 봉사 활동의 친절함 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 인성 증가와 명성이 추가로 증가한다.

퀴즈 대회 : 지식을 중요시하는 실습이다. 지식이 퀴즈쇼의 똑똑함 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 지식 증가와 다음 그 학생의 행동에서 얻는 능력치가 1.5배가 된다. 우승 시 상금을 획득한다.

능력자 콘테스트 : 매력을 중요시하는 실습이다. 매력이 능력자 콘테스트의 매력 이상일 경우 성공할 수 있다.

보상으로는 매력 증가와 콘테스트용 장비가 주어지고 우승 시 많은 명성을 획득한다.

이 게임의 매력은 다양한 능력을 가진 학생들을 성장시키는 재미를 느낄 수 있고 시설을 짓고 학교를 꾸민다는 것에서 경영 시뮬레이션의 재미를 느낄 수도 있습니다. 그리고 경영 시뮬레이션 게임의 대가이자 한 때 열풍이라고 할 정도로 인기가 많았던 카이로 소프트의 시스템을 어느정도 참고함으로서 재미도 보장될 수 있습니다.

게임의 설정을 요즘 자주 나오는 웹소설의 게이트와 능력자 소재를 사용함으로서 친숙함과 흥미를 불러올 수 있습니다.