

검사 장비 체계



신대섭

세계관(1)

아무 것도 없던 어두운 공간에 태초의 폭발이 일어나며 세계가 탄생했다. 세계가 탄생하며 세계를 관리하기 위한 신들도 같이 탄생하게 되고 새롭게 탄생한 세계를 관리하느라 바쁜 시간을 보낸다.

어느정도 세계가 자리잡아가기 시작하고 할 일이 적어진 신들은 따분함을 느끼기 시작한다.

처음엔 자기들끼리 싸우던 신들이었지만 서로 비슷한 힘에 끝나지 않는다는 것을 깨닫고 싫증이 나버렸고,

어떤 한 신이 인간들이 사는 세상에 각자의 힘을 뿌려 상황을 구경하자고 제안하고 이에 동의한 신들은 각자의 힘을 넣어 [성흔]을 인간 세상에 뿌린다.

세계관(2)

인간들은 하나씩 [성흔]을 발견하게 되고 그에 강력한 힘이 깃들어서 있다는 것을 알아채게 된다.

그로 인해 [성흔]을 차지하기 위한 전쟁까지 발생하게 되고, [성흔]을 차지한 사람들은 스스로를 신의 전사라고 칭하며 영향력을 펼치기 시작하는데...

검사의 장비 설명

검사의 기본 장비로는 검, 방패, 갑옷, 투구, 신발이 있으며
특수 장비로 장신구와 [성흔] 이 있다.



장비 등급

커먼 (Common) - 흔히 볼 수 있는 장비이다.

그레이트 (Great) - 실력이 좋은 장인들이 만드는 뛰어난 장비이다.

마스터피스 (MasterPiece) - 이 시대 장인들이 만들 수 있는 최고 등급의 장비로 만들 수 있는 장인들을 마이스터 라고 부른다.

아티팩트 (Artefact) - 드워프 장인들이 만든 장비로서 등급 외의 성능을 자랑한다.

렐릭 (Relic) - 지금은 소실된 기술로 만들어진 고대 장비로 현 시대 장비보다 뛰어난 성능을 자랑한다.

세인트 (Saint) - 신의 무기로 인간들은 결코 흉내 낼 수 없는 장비이다. 신의 권능이 담겨 있으며 압도적인 성능을 자랑한다.

장비 등급 설명

커먼 (Common) -> 그레이트 (Great) -> 마스터피스 (MasterPiece)

인간들이 매기는 장비등급은 이러하며 아티팩트의 성능은 커먼부터 마스터피스를 뛰어넘는 성능까지 다양하게 있으며 각각 특별한 능력을 지니고 있다.

특수 등급

접두사

축복받은 (Sacred) – 원래 있던 장비에 신의 힘이 깃든 장비이다. 기존 장비의 특수능력과 능력치가 상승하고 장비의 주변에 신성한 하늘색 오라가 생긴다. 기존 장비 등급에 +가 붙는다.

저주받은 (Cursed) – 원래 있던 장비에 저주가 깃든 장비이다.

랜덤한 능력치 중 하나가 본래 능력치보다 한단계 낮게 감소하고 디버프가 있는 특수능력이 붙는다. 장비의 주변에 어두운 붉은색 오라가 생긴다. 기존 장비 등급에 -가 붙는다.

정화된 (Purified) – 커스드 장비의 저주를 해제한 장비이다.

디버프가 있는 특수능력이 사라지고 감소된 능력치도 원래대로 돌아온다.

오라가 사라지고 일반 무기와 같아진다. 장비 등급에 있던 -가 사라진다.

장비 획득 방법

커먼, 그레이트, 마스터 등급의 장비들은 대장간에서 제작해서 얻을 수 있다. 몬스터를 잡고 얻은 부산물을 일정 개수 모아오면 대장간에서 제작을 할 수 있는데, 확률은 커먼 70% 그레이트 25% 마스터 5%이며 각각의 장비에서도 각각 5%의 확률로 축복받은 무기와 저주받은 무기가 뜰 수 있다.

아티팩트와 렐릭 등급은 던전을 돌아 획득할 수 있다.

대장간 인터페이스



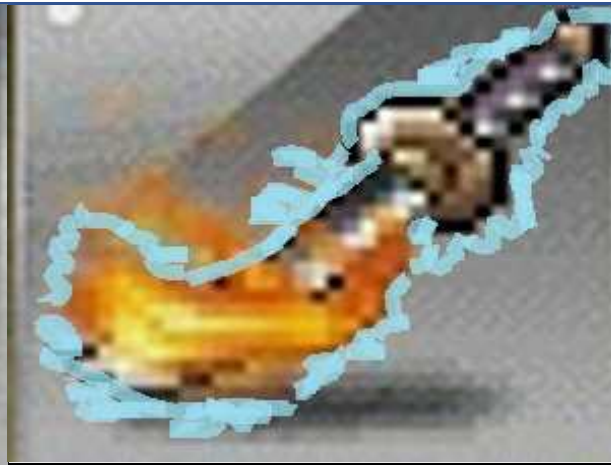
제작 1회
부산물 X10

제작 10+1회
부산물 X100

부산물 120

몬스터를 잡고 획득한 부산물로 제작을 할 수 있으며, 축복받은 무기나 저주 받은 무기가 뜰 경우 화면이 파란색, 빨간색으로 빛난다.

1. 검(1)



불 붙인 카타나	축복받은 불 붙인 카타나	제다이 소드
커먼	커먼+	아티팩트
공격 시 50%확률로 화상 데미지를 준다.	공격 시 100%확률로 화상데미지를 준다.	다스베이더 투구와 같이 장착 시 붉은색으로 변하며 적의 방어력을 무시한다.
칼날에 기름을 바르고 불 붙인 카타나다. 것보기엔 멋있지만 손잡이도 뜨겁고 날도 금방 상한다.	칼날에 기름을 바르고 불 붙인 카타나다. 것보기엔 멋있지만 손잡이도 뜨겁고 날도 금방 상한다.	모두의 시선을 사로 잡는 멋진 마도공학의 결정체이다.푸른색 빛을 내며 다른 장비와 같이 장착 시 진정한 힘이 드러난다.

장장비
가장
인가
의적
사본
검이
중요
다.
다양
의검
특징
색
종류
있
다
가
지

1. 검(2)

			<p>장장비 가장 인가 의적 사본 검이 중요 다.</p> <p>종류 있으 다 다양 한 검 들 가 지 각 색 이 다.</p>
숙련기사의 보급 검	로즈 소드	11th 일식, 월식	
그레이트	커먼	마스터피스	
없음	검을 휘둘러 때마다 주변에 장미가 피어난다.	햇빛과 달빛을 머금은 검기를 날려 적을 공격한다.	
기사들에게 보급되는 검이다. 보급 검이라고 하지만 숙련된 기사들이 쓰는 것이니 성능은 뛰어나다.	주방에서 쓰이는 식칼이다. 집에 강도가 들어왔을 때 호신용으로 사용하자.	13개의 마스터피스를 만든 마이스터가 일식과 월식 때 제작한 쌍둥이 검이다. 낮에는 해 밤에는 달의 힘이 검에 깃든다.	

2. 방패

			<p>적의 공격으로부터 몸을 장비이다.</p> <p>가끔 무기로 사용하는 사람도 있다.</p>
<p>별별 방패</p>	<p>녹슨 방패</p>	<p>라이온하트 쉴드</p>	
<p>커먼</p>	<p>세인트</p>	<p>그레이트</p>	
<p>공격을 막을 때마다 스티커가 사라지고 낡은 방패만 남는다.</p>	<p>녹슨 방패로 공격을 100번 막을 시 신수 소환</p>	<p>원거리 공격으로 받는 피해 30% 감소</p>	
<p>방패의 부서진 부분을 스티커로 붙인 상태이다. 나름 멋있게 꾸며서 이름까지 지어줬다.</p>	<p>겉보기엔 녹슨 방패이지만 놀랍게도 방패의 신의 성물이다. 진정한 힘을 깨우면 방패의 신의 신수를 부릴 수 있다.</p>	<p>사자 문양이 새겨져 있는 방패이다. 제국의 라이온하트 기사단이 사용하며 화살과 같은 투사체는 간단하게 막아버린다.</p>	

3. 갑옷



적의 공격으로부터 몸을 지키주는 장비이다.

고철인간 슈트	어떤 졸부의 갑옷	누더기 옷
아티팩트	그레이트	커먼
차지후 전방으로 빔을 발사한다.	피격 시 10% 확률로 골드를 떨어트린다.	없음
드워프가 집에 있는 고물들로 만든 갑옷이다. 고물들로 만들었지만 페인팅을 잘해 멋진 외견이 되었다.투구와 신발은 장착이 불가하다.	어떤 졸부가 자신을 뺏내기 위해 대장장이한테 특수 주문 시킨 갑옷이다. 금으로만 이루어져 있어 내구는 약하다.	가난한 백성들이 입는 누더기 옷이다. 갑옷으로서 성능을 기대하긴 어려울 것 같다.

4. 신발

			<p>적에게 빠르게 다가가거나 빠르게 도주할 때 용이한 장비이다.</p>
<p>날라리아</p>	<p>시대를 앞선 운동화</p>	<p>풍림화산 - 풍</p>	
<p>아티팩트</p>	<p>그레이트</p>	<p>마스터피스</p>	
<p>일정 시간 지형을 넘어 다닐 수 있다.</p>	<p>이동속도 7% 증가</p>	<p>이동속도 5% 증가 (풍림화산 세트 착용시 이동속도 추가 5% 상승 및 지나간 자리를 바람의 칼날이 베어 버리는 [칼바람] 스킬 자동 시전)</p>	
<p>드워프 중 최고 장인이 신의 성물 탈라리아를 모방해 만든 작품, 원본에 미치지 못하는 않지만 경이로운 장비가 탄생하였다.</p>	<p>한 디자이너가 꿈에서 본 내용을 바탕으로 디자인한 운동화 착용감은 어느 신발보다 뛰어나다.</p>	<p>[풍림화산] 세트에서 풍을 담당하고 있는 신발이다. 세트를 다 착용하게 된다면 진정한 힘이 개방된다.</p>	

5. 투구

			<p> 사람의 가장 중요한 부위를 머리를 지켜주는 장비이다. </p>
다스베이더 투구	저주받은 반가면	밀짚모자	
아티팩트	커먼-	커먼	
제다이 소드와 같이 장착하면 제다이 소드의 힘을 강화시킨다.	내 이동속도가 3% 감소한다.	없음	
내가 너의 아빠다! 라고 외칠 것만 같은 투구이다.	무언가 으스스한 느낌이 드는 가면이다.	몸이 늘어날 것만 같은 모자이다. 하지만 그냥 평범한 모자이다.	

6. 장신구



저주 받은 고대 금반지

렐릭

은신을 사용할 수 있다. 한번 장착하면 죽을 때 까지 해제할 수 없고 죽으면 장착 해제 된다.

한 호빗이 매우 탐내할 것 같은 반지이다. 반지에 고대어로 무엇인가 써져 있다. 계속 소지하고 싶은 욕망에 사로잡힌다.



칠백년 목걸이

렐릭

고대의 환수를 소환해 근처 적을 섬멸한다.

천년이 되었을 것 같지만 700년이 된 목걸이 이다.



뼈반지

커먼

체력 -3

짐승의 뼈로 만든 반지이다. 정교하지 않지만 그럭저럭 볼만한 디자인이다.

몸을 장식하거나 특수한 능력이 있는 장비이다.

한때 사람들은 장신구의 힘을 극한으로 사용하기 위해 많은 장신구를 착용을 했다.

점차 길거리는 반지 10개 귀걸이 6개씩 차고 다니는 못 봐줄만한 꼴로 다니는 사람들이 늘어났다.

이에 심각성을 느낀 인간 나라들은 장신구는 한 사람당 하나씩 착용하기로 합의 보았다.

7. [성흔]

			<p>신의 힘이 깃든 문양이다. 몸에 새겨지며 새겨질 때 엄청난 고통을 유발한다고 한다.</p> <p>[성흔]이 새겨지면 신의 힘 일부를 직접 다룰 수 있다고 하며 죽을 때까지 지워지지 않는다고 한다.</p> <p>주인이 죽으면 죽은 자의 몸에 새겨진다.</p>
<p>[성흔] - 토끼</p>	<p>[성흔] - 코끼리</p>	<p>[성흔] - 붉은 용</p>	
<p>세인트</p>	<p>세인트</p>	<p>세인트</p>	
<p>스킬 [비 사이로 막가] : 적을 스쳐 지나갈 때 이동속도 30% 증가</p> <p>토끼 신의 성흔 이다. 토끼와 같은 적에게 잡히지 않는 신속함을 준다.</p>	<p>스킬 [당당하게 걷기] : 내가 걸은 자리 주변 반경으로 지진이 일어난다.</p> <p>코끼리 신의 성흔 이다. 묵직한 발걸음을 준다.</p>	<p>스킬 [용용 죽겠지] : 용을 소환해서 적을 죽인다.</p> <p>붉은 용 신의 성흔이다. 용을 소환할 수 있게 해준다.</p>	

끝!

감사합니다.