

애니멀 컨테스트

Animal
Contest



신대섭

목차

1. 게임장르 및 타겟 고객층
 2. 플랫폼
 3. 세계관
 4. 게임 시나리오
 5. 게임 소개
 6. 게임 목표
 7. 게임 방법
-

게임장르 및 타겟 고객층

롤플레이잉 / 20 ~ 30대 여성 고객

여성 게이머가 많아지고 있는 요즘 추세에 퍼니이브의 장점인 캐릭터를 살려 캐릭터 키우기 장르의 게임을 만든다.

게임이 주로 남자의 취미였던 옛날과는 다르게 많은 여성 게이머가 늘고 귀엽고 아기자기한 퍼니이브 캐릭터의 장점을 바탕으로 게임성까지 좋은 게임을 만들면 많은 수요가 있을 것으로 예상된다.

플랫폼

안드로이드, IOS 어플리케이션



세계관

모든 애니멀 들을 키울 수 있는 대 애완동물 시대!

사람들은 애완동물을 키우는 것으로 부족해 자기의 애완동물의 매력을 발산할 수 있는 대회 애컨 (애니멀 컨테스트) 까지 만들어지게 되고 애컨은 규모가 커져 세계적인 대회가 되어버린다. 그에 따라 상금도 커지게 되면서 전문적으로 애컨에 나갈 애니멀 들을 키우는 회사들도 여럿 만들어지게 되는데...

게임 시나리오

대 애완동물 시대에서 집안 형편으로 인해 애완동물을 못 키우고 있던 A,
애완동물을 너무나도 기르고 싶었지만 돈이 없어서 키우지 못했던 A는
성인이 되어 열심히 돈을 벌고 드디어 애완동물을 키울 수 있게 된다.
첫 애완동물을 키우며 너무 행복했던 A는 이렇게 귀여운 자신의 애완동물을 남들에게도
보여주고 싶다는 생각이 들기 시작했고, 마침 인터넷에서 애컨의 광고를 보게 된다.
자신의 애완동물을 자랑 할 수도 있고 상금도 높다는 광고에 혹한 A.
애컨의 광고를 보고 몇 달 뒤 본업을 그만두고 애컨 회사를 설립한다.
A는 과연 애컨 대회에서 우승을 할 수 있을 것인가..

게임 소개

화려한 그래픽과 능숙한 컨트롤을 요하는 게임에 지친 게이머들을 위한 힐링 게임이다. 아기자기한 그래픽과 함께 어렵지 않은 조작난이도로 남녀노소 누구나 즐길 수 있는 게임이다. 메인 콘텐츠는 각각의 특성이 다른 애니멀 들을 육성하여 애니멀 컨테스트에 참가하여 우승하는 것이고, 방도 꾸밀 수 있어 애니멀들이 방에서 뛰어 노는 걸 구경할 수도 있다.

게임 목표

게임을 시작하게 되면 기본 애니멀 을 주게 되고 그 애니멀 로 튜토리얼을 진행하게 된다. 애니멀 을 육성시키는 방법으로는 칭찬하기, 산책하기, 미용하기 등 상호작용을 통해 능력치를 올릴 수 있으며 능력치가 올라가는 수치는 지정된 범위 안에서 랜덤으로 올라가게 된다. 각 대회마다 특수 점수를 주는 능력치가 달라 대회에 맞춰 신경 쓰며 능력치를 육성하여야 하며 대회에서 우승을 하게 되면 명성을 얻게 되고 명성에 따라 새로운 대회가 해금된다. 최종적으로 세계 애컨 에서 우승하는 것이 이 게임의 목표이다.

애니멀 분양

애니멀 분양은 확률적으로 애니멀이 분양되며 $N < R < SR < SSR$ 순의 등급을 가지게 된다. N은 60퍼센트, R은 25퍼센트, SR은 12퍼센트, SSR은 3퍼센트의 확률을 가지고 있으며 등급이 높을수록 좋은 능력치와 성장한계치, 스킬 등을 가지고 있다. 같은 애니멀이 중복으로 분양 됐을 경우 해당 애니멀의 스킬 레벨을 올릴 수 있는 재화가 주어진다.

홈 인터페이스

방 꾸미기 메뉴

8



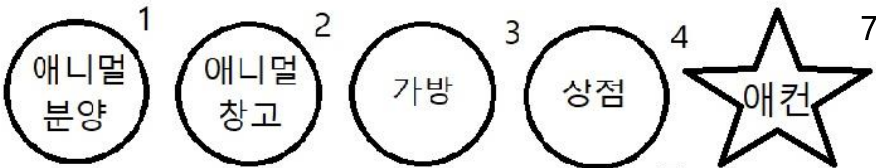
5

메뉴

Ui 숨기기

1. 애니멀을 분양하는 화면으로 넘어간다.
2. 소지하고 있는 애니멀을 확인할 수 있는 화면으로 넘어간다.
3. 소지하고 있는 도구들을 확인할 수 있는 화면으로 넘어간다.
4. 각종 재화나 아이템을 살 수 있는 화면으로 넘어간다.
5. 설정한 대표 애니멀이 방에서 생활한다.
6. 애니멀을 육성하는 화면으로 넘어간다.
7. 애니멀 컨테스트 화면으로 넘어가게 된다.
8. 홈 인터페이스에 있는 방을 꾸밀 수 있게 된다.

아르바이트



6

애니멀 육성

애니멀 육성은 하나 키울 때 하나씩 밖에 못하며 한 마리 육성을 완료하거나 포기해야 다른 애니멀을 키울 수 있다. 기본적으로 등급에 따른 1회 능력치 육성상 상승 수치는 N : +2, R : +3, SR : +5, SSR : +8 이다.

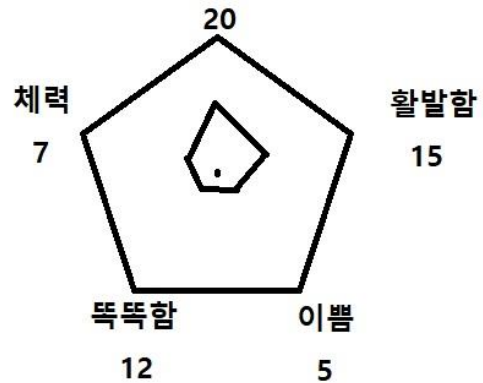
육성 인터페이스



2

행동력 :
포만감 :

사랑스러움



칭찬하기

공놀이하기

미용하기

훈련하기

놀아주기

SR 콩이



1



3

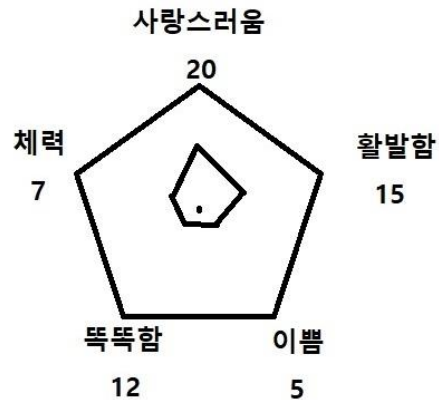
쓰다듬어주기

간식 주기

산책 가기

1. 해당 동물의 자세한 정보를 알 수 있다.
2. 홈 화면으로 갈 수 있다.
3. 친밀도 수치를 나타낸다.

애니멀 상세 정보 인터페이스



SR 콩이



애니멀의 자세한 정보를 알려주는 화면이다.

1. 스킬 레벨에 따른 변동 수치는 파란 글씨로 표시된다.

상세설명

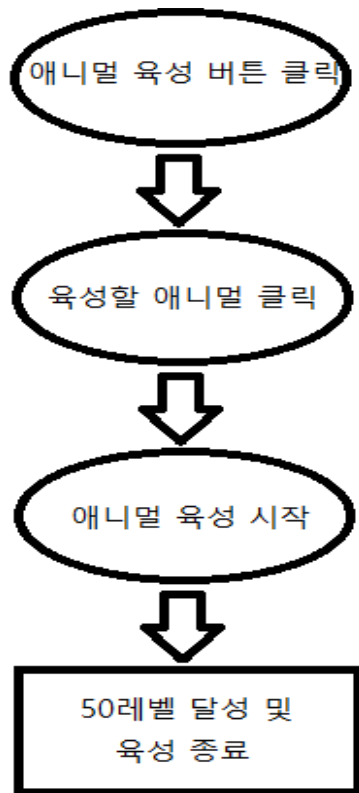
사랑스럽지만 성깔이 있는 말티즈다.

Skill

러블리 쏘 러블리~(lv1): 태생이 사랑스러워서
사랑스러움 능력치 상승 효과가 1.2배가 된다.

1

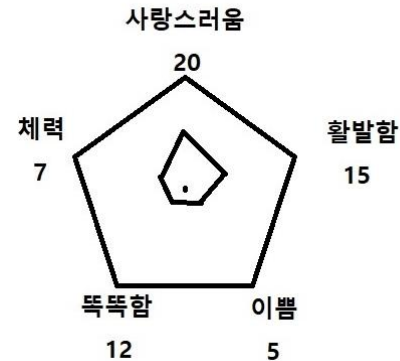
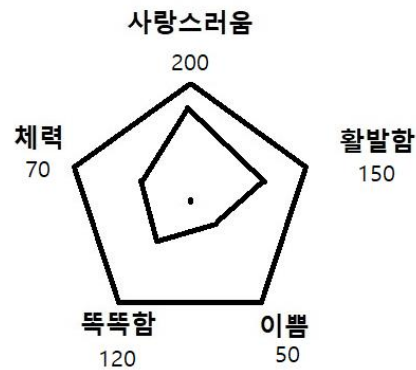
애니멀 육성 알고리즘



홈 화면의 애니멀 육성 버튼을 클릭 후 육성할 애니멀을 선택한 후 애니멀 육성 화면에서 애니멀을 육성한다.

애니멀 한계 돌파 시스템

애니멀 이 만렙(50레벨)을 달성하면 한계돌파를 할 수 있는데 레벨이 1로 초기화 되는 대신 기본 능력치와 성장 상승 수치가 늘어난다. 기본 능력치는 한계 돌파 전 애니멀들의 능력치에 비례해 상승한다.



애니멀 육성별 증가 스탯

칭찬하기 : 애니멀 의 사랑스러움 스탯을 증가 시킵니다. 레벨이 1 증가합니다.

공놀이하기 : 애니멀 의 활발함 스탯을 증가 시킵니다. 레벨이 1 증가합니다.

미용하기 : 애니멀 의 이쁨 스탯을 증가 시킵니다. 레벨이 1 증가합니다.

훈련하기 : 애니멀 의 똑똑함 스탯을 증가 시킵니다. 레벨이 1 증가합니다.

놀아주기 : 애니멀 의 체력 스탯을 증가 시킵니다. 레벨이 1 증가합니다.

능력치 육성 외 작업

능력치 육성 외에도 동물들과 상호 작용할 수 있는 작업이 있는데 산책을 하게 되면 포만감은 대폭 감소 하지만 친밀도가 크게 오르게 되고, 쓰다듬어주기를 하면 포만감은 소폭 감소 하고, 친밀도도 소폭 오르게 된다. 간식주기를 하면 돈이 소폭 감소하고, 친밀도와 포만감이 오르게 된다. 포만감이 100일 경우 간식 주기를 하면 친밀도가 감소한다.

친밀도 시스템

쓰다듬어주기, 간식주기, 산책 가기 등 애니멀 이 좋아하는 행동을 하면 친밀도가 오르게 되고, 포만감이 20 이하인데 간식을 주지 않고 육성을 하거나 포만감이 100인데 간식을 계속 주게 되면 친밀도가 감소한다.

친밀도가 100이면 육성할 때 +1의 추가 능력치 상승이 있다.

친밀도가 -(마이너스) 일시 육성할 때 -1의 추가 능력치 감소가 있다.

포만감 시스템

육성 중 애니멀과 상호작용은 포만감 을 필요로 한다. 포만감이 남아 있지 않은 경우 육성은 할 수 없으며, 포만감이 20 이하일 때 육성을 시키면 친밀도가 감소합니다. 포만감이 20 이하일 때는 산책과 쓰다듬어주기를 할 수 없다.

간식을 주거나 아이템을 사용하면 포만감을 채울 수 있다.

포만감이 100이 되었을 경우 그 뒤 5회 행동 동안 포만감이 떨어지지 않는다.

아르바이트

게임 상점에서 구매에 필요한 재화는 아르바이트를 통해 벌 수 있는데, 애니멀을 아르바이트에 등록하면 일정 시간 뒤에 보상을 받게 된다.

아르바이트마다 필요 능력치가 다르며, 조건에 MAX로 맞을 경우 추가 보상이 주어진다.

아르바이트 인터페이스



홍보 아르바이트

소요 시간 : 3시간

최소 능력치 : 사랑스러움 20

MAX 능력치 : 사랑스러움 40

보상 : 20000 골드

추가 보상 : 10000 골드



도서관 아르바이트

소요 시간 : 2시간

최소 능력치 : 똑똑함 30

MAX 능력치 : 똑똑함 70

보상 : 30000골드

추가 보상 : 17500골드



배달 아르바이트

소요 시간 : 5시간

최소 능력치 : 체력 50

MAX 능력치 : 체력 120

보상 : 50000골드

추가 보상 : 30000골드

아르바이트들 중 자신의
조건과 맞는 것을 선택해
애니멀을 등록시켜 보상을
얻는다.

애컨 (애니멀 컨테스트)

이 게임의 목표가 되는 콘텐츠로 명성에 비례해서 서서히 해금되며, 이전 애컨에서 3등 안에 들어야 다음 애컨에 도전할 수 있다.

애컨은 참가하는 애니멀의 모든 능력치에 점수를 매기는데 각각 애컨마다 추가 점수를 주는 능력치가 다르다.

Npc가 키운 애니멀과 경쟁하여 점수가 가장 높으면 우승하게 되고 상금과 아이템을 얻게 되며, 3등까지 등수와 보상이 주어진다.

재도전은 언제든지 할 수 있지만 3등 안의 등수를 받게 되면 재도전이 불가능하다.

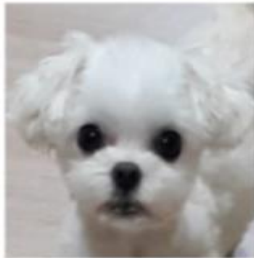
최종 애컨은 1등을 달성 못했을 시 3등 안의 등수를 받아도 재도전이 가능하다.

애컨 인터페이스

심사위원의 마음을 더 뛰게 만들어라!



승



VS

사랑이 넘치는 컨테스트
(사랑스러움 점수 *1.5)



665



총 능력치 합은
오른쪽이 높지만
사랑스러움에 추가
점수를 주는 컨테스트
여서 왼쪽이 이기는 걸
알 수 있다.

게임의 경쟁성

이 게임은 어느 정도의 게임성과 뛰어난 캐릭터성을 생각하고 기획된 게임이다. 게임에 눈이 가고 다운로드 받기 위해선 아무래도 가장 눈에 먼저 보이는게 캐릭터인데 이 부분에서 큰 이점을 가진 것을 바탕으로 적당한 게임성을 부여하여 어렵지 않게 쉽고 남녀노소 모두가 즐길 수 있는 게임을 기획해 보았다. 다양한 귀여운 동물들을 육성하여 키우는 재미를 느낄 수 있으며 여러가지 활동으로 얻은 가구들로 방도 꾸밀 수 있어 다른 재미도 같이 느낄 수 있다.

끝!

감사합니다.
