

1. 서브 퀘스트

1.1 퀘스트 기본 동작 구조

	설명
퀘스트 명	행복한 고래
분류	서브 퀘스트
퀘스트 수주 조건	레벨 50 이상
목표	마을에 발생하는 이상 현상을 목격하고 원인을 알아내라
완료조건	1. 행복한 고래 목격 2. 원인 파악 3. 마인 처치
보상	경험치 ??? exp, 번개가 찰릿찰릿, '레비아탄를 쫓아서' 퀘스트 수주 조건 달성

1.2 시나리오

이세계에서 평범하게 대학교를 다니던 바이올렛은 수업을 마치고 집을 가던 도중에 갑자기 땅에서 불기둥이 자신을 둘러 감쌌다.

바이올렛을 그대로 삼켜져 버렸고 정신을 차려보니 우주 같이 공허가 가득 찬 넓은 세상에 어울리지 않는 탑 하나가 서있었다.

수많은 의문과 잡생각들을 뒤로하고 천천히 탑의 계단을 올라간 바이올렛은 탑의 정상에서 엔노히라는 관리신이 있었고 자신을 이곳으로 불러 냈다고 설명했다.

그리고 엠마라는 세계를 감마라는 세계의 마물로부터 지켜내 평화를 가져다 달라는 약속과 함께 바이올렛에게 남아있는 관리신의 힘을 넘겨주고 엠마 세계의 라프리스 마을로 전송시킨다.

1.3 퀘스트용 스토리텔링

엠마 를 구원하기 위한 여정을 하고 있는 바이올렛 에게 신전에서 편지가 도착한다.

바이올렛 님, 안녕하십니까?

.....

요즘 들리는 얘기에 의하면 어느 외딴 마을 상공에 고래가 출현한다 는 소문이 있습니다. 혹시 관심이 있으시다면 방문해 보셔도 괜찮다고 생각합니다.

아! 그러고보니 그 마을 근처 다른 마을들 에서 오래전부터 원인 모를 실종 사고가 발생하
였었는데

근래 더 잦아졌다고 들었습니다. 이와 관련이 있을 수도 있겠습니다.

그럼 당신의 여정에 행운이 가득하길 빌며 편지를 마칩니다.

그리고 이 편지를 읽고 흥미가 생긴 바이올렛은 웨일 마을로 향하게 된다.

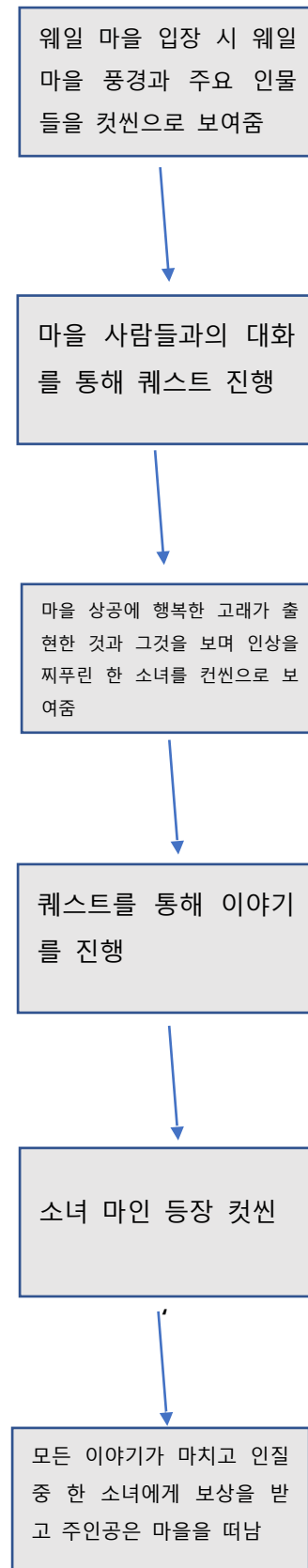
웨일 마을에는 오래전부터 전설이 있다.

마을 사람들이 행복하면 아침 6시 마을 상공에 고래가 나타난다. 라는 전설이었다. 그리고 실
제로 많은 마을 사람들은 고래를 보았고, 이를 '행복한 고래'라 부르면서 마을 행복의 상징으
로 여겼고, 고래를 더 보기 위해 최대한 행복하게 살려고 노력했다. 그리고 고래가 나타나면
마을 사람들은 우리는 행복하게 살고 있구나 우리 마을이 가장 행복한 마을이야 하면서 좋아
했고 고래가 나타나지 않는 날엔 아 우리가 덜 행복하게 살았구나 하면서 우울해하고 더 행
복하게 살아야지 라고 생각했다. 그리고 주인공은 OO으로부터 온 메일을 보고 관심이 생겨
웨일마을을 방문하게 된다. 마을을 돌아다니며 '행복한 고래'에 대한 정보를 구하던 주인공은
주점에서 고래가 아침 6시에 나타난다는 것을 알게 되고 이 마을 여관에서 며칠동안 묵기로
한다. 하루가 지나고 다음날 새벽에 일어난 주인공은 '행복한 고래'를 보기 위해 여관 밖으로
나간 주인공은 모든 마을 사람들이 하늘을 보며 6시를 기다리는 것을 보게 되고 6시가 되자
하늘에서 흐릿한 형태의 고래가 나타난 것을 보게 된다. 하늘에서 고래가 나타나자 마을 사

람들은 좋아하며 행복해 하기 시작했고, 고래는 10몇분 뒤쯤 사라지고 마을 사람들도 각자 집으로 돌아가 하루를 시작한다. 주인공도 여관으로 돌아가려는 와중 인상을 찌푸린 한 소녀가 있는 것을 확인하지만 그 소녀는 주인공이 말을 걸기 전 다른 곳으로 사라졌다. 아침을 먹고 하늘에 고래가 나타나는 것을 실제로 목격한 주인공은 '행복한 고래'에 대한 정보를 더 얻기 위하여 마을 사람들에게 물어보았지만 마을 사람들은 우리가 행복하게 살고 있다는 상징이라며 더 이상 묻는 것을 거부 하였고, 주인공은 정보를 얻던 와중 도서관이 있다는 이야기를 듣고 마을의 오래된 도서관으로 향하게 된다. 도서관을 뒤지면서 정보를 찾던 주인공은 다 알고 있는 이야기만 있어 포기하려던 찰나에 구석에서 책을 하나 발견한다. 그것은 고대에 마인이 악마로부터 힘을 얻는 방법이었는데, 필요한 것은 산 제물, 제단이 었다. 마인이 산제물을 제단에 올리고 고대 악마를 부르면 힘을 주는 것이었는데 그 힘을 받아들일때 마인은 일시적으로 무방비 상태가 되지만 의식이 끝나면 훨씬 강해지고 격이 높아지며 그 힘을 주는 것은 산제물의 상태에 비례하며 산제물이 젊을수록 더 강대한 힘을 주고 악마의 권능까지도 쓸 수 있고 힘을 주기 위해선 악마의 분신체가 잠시 강림해야 한다고 써져 있었다..이 책을 본 주인공은 도서관에서 악마 도감을 찾아보게 되고 고래형태의 고대 악마 레비아탄이 고래 형태임을 확인하고 오래전부터 이 마을 근처에서 발생한 원인불명의 실종사고와 이 것이 연관이 있을거라고 판단하고 촌장을 만나러 가려 한다. 그렇게 마을을 먹고 도서관을 나오자마자 주인공을 반기는 건 경비대 였다. 물건을 절도 했다는 혐의로 갑자기 구속된 주인공은 아니라고 말을 해보지만 주인공이 훔치는 것을 봤다는 증인들이 있었고 감옥에 갇히게 된다. 갑자기 감옥에 갇히게 된 주인공은 어떻게 해야 할지 생각을 하는데 갑자기 바닥 밑에서 주인공을 부르는 소리가 들린다. 목소리의 주인은 자신에게 협력하면 주인공을 탈출시켜 주겠다고 하고, 어떤걸 시킬지 모르는 주인공은 나는 죄가 없으니 곧 풀려날 것이다 라고 하며 거절을 한다. 하지만 목소리의 주인은 주인공을 잡아가두라고 한것은 이 마을의 촌장이며 영원히 풀려날 일은 없고 소리소문 없이 죽게 될 것이라고 했고, 협력해야하는 일은 마인을 처치하는 일이라고 하자 주인공은 승락하게 된다. 바닥의 비밀통로를 통해 감옥을 탈출한 주인공은 목소리의 주인이 오늘 아침에 보았던 소녀인 것을 확인하게 되고, 소녀는 주인공에게 자초지종을 설명한다. 소녀는 이 마을 촌장에게 산제물로 납치되었으며, 동생이랑 같이 왔지만 탈출하던 도중 동생은 다시 붙잡히게 되었고 자신만 탈출에 성공했다고 한다. 소녀는 이야기를 마치고 주인공에게 자신에게 협력한다고 했으니 동생을 포함한 납치된 사람들을 구출해주고 마인인 촌장을 무찔러 달라고 부탁한다. 납치된 사람들은 촌장의 집 지하에 있는데 촌장의 집 지하로 갈 수 있는 다른 비밀 통로가 있다고 말하고 오늘 밤 일을 거행하기로 하고 각자 준비를 하고 오자는 말과 함께 헤어진다. 밤이 되고 소녀와 주인공은 만나 비밀통로로 들어가게 되고 비밀 통로에 있는 마물들을 잡으며 촌장의 집 지하에 들어가게 된다. 거기서 인질들과 제단 같은 것 을 발견하는데 소녀는 자신의 동생은 여기에 없다며 찾아 보겠다고 사라지게 되고, 소녀가 사라진 후 인질을 구하던 도중 촌장이 나타나게 되고 여기를 어떻게 들어왔지? 라는 말에 주인공은 비밀통로로 들어왔다고 말을 하고 촌장은 비밀통로가 있었다고? 라는 말을 하고 상관 없지 하며 주인공과 전투를 하게 된다. 촌장에게서 승리한 주인

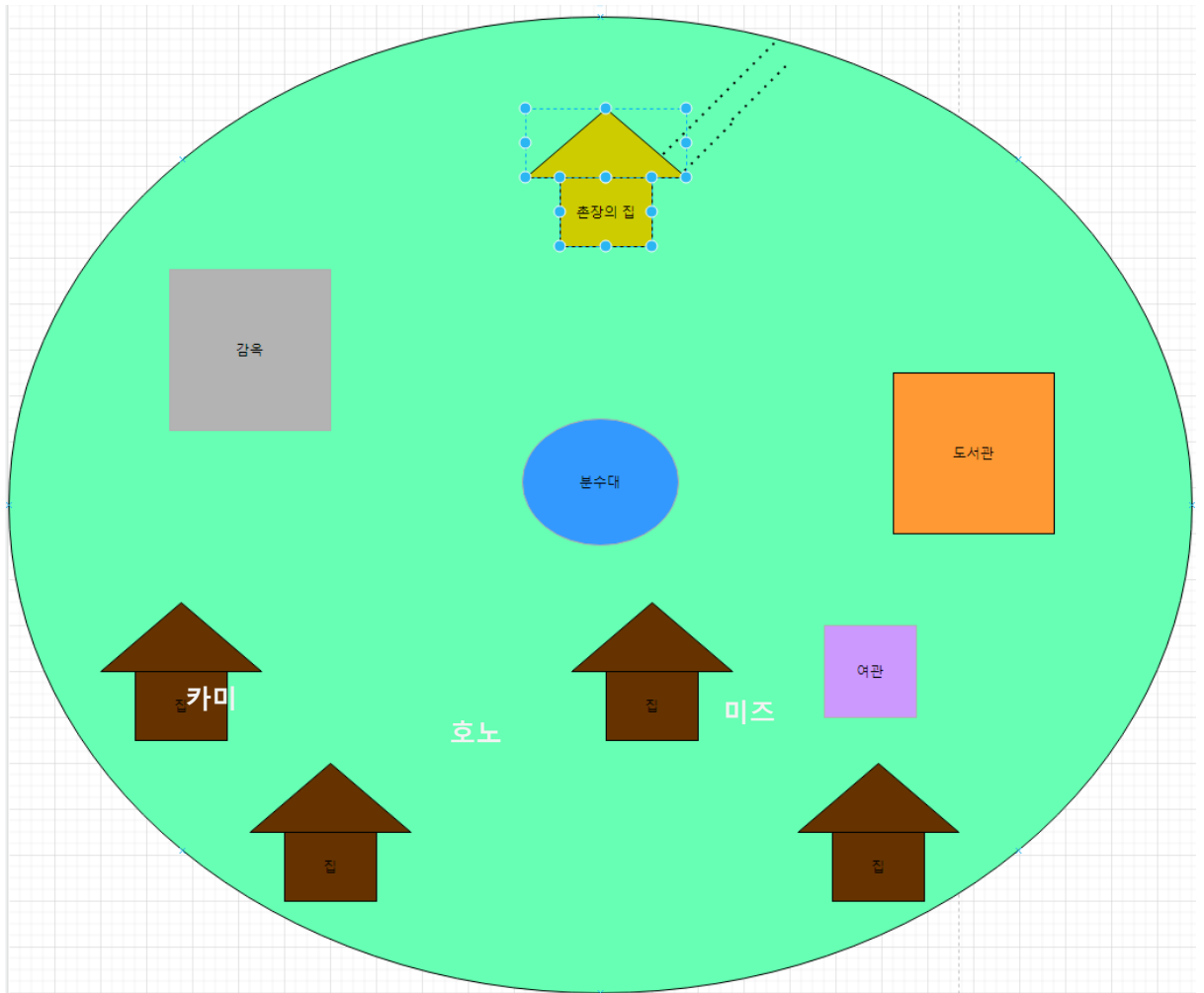
공은 인질을 구출하던 중 인질을 안심시키기 위해 마인을 처치했다고 하고, 인질이 그 여자를 헤치웠냐고 묻고, 다른 인질들은 나는 남자마인 한테 잡혀 왔는데 라고 우왕자왕하기 시작하고, 그 말에 주인공은 촌장이 모르던 비밀통로를 납치당했다던 소녀가 알고 있었다는 사실과 인질들이 납치당한 성별이 다르다는 걸 깨닫고 도서관에서 봤던 책의 한줄 을 떠올리게 된다. '마인이 산제물을 제단에 올리고 고대 악마를 부르면 힘을 주는 것이었는데 그 힘을 받아들일 때 마인은 일시적으로 무방비 상태 되지만 의식이 끝나면 훨씬 강해지고 격이 높아지며 그 힘을 주는 것 은 산제물의 상태에 비례하며 산제물이 젊을수록 더 강대한 힘을 주고 악마의 권능까지도 쓸 수 있다' 그리고 그것을 깨달은 주인공이 서둘러 인질을 구하려는 찰나 뒤에서 소녀의 목소리가 들리고 주인공은 바로 경계를 한다. 소녀는 처음엔 왜 경계하느냐고 다 끝났다고 주인공을 안심시키려 들지만 주인공이 듣지 않자 이내 태도를 바꾸고 진실을 얘기한다. 소녀는 옛날부터 이 마을에서 의식을 하고 있던 마인이었으며 얼마 전 의식을 하던 중 무방비 상태일 때 촌장 마인에게 습격 당해 겨우 목숨만 유지한 채로 탈출하였고, 복수를 꿈꾸며 힘을 회복 하고 있을 때 마침 이 일을 조사하고 있는 주인공을 발견하였고 이것을 이용하여 촌장 마인을 처치했다는 것이다. 이를 들은 주인공은 공격 태세로 들어가게 되고, 소녀는 이미 제단에서 힘을 회복하였다고 하며 촌장 마인을 처치해준 대가로 이대로 돌아가면 보내주겠다고 제안하지만 이대로 가면 의식이 앞으로 계속 진행될 것을 아는 주인공은 거절하고 전투로 들어가게 된다. 마인 치고는 그렇게 강하지 않았던 촌장 마인과는 다르게 옛날부터 의식을 치뤄 강력한 힘을 가지고 악마의 권능까지도 쓸 수 있는 소녀 마인은 강대한 적이었다. 하지만 주인공은 가까스로 소녀 마인을 무찌르게 되고, 인질을 마저 구출하고 제단을 파괴한다. 인질을 풀어주고 마을 사람들에게 '행복한 고래'의 진실을 알리고 더 이상 볼 수 없다고 말을 한 주인공이었으나 마을 사람들은 그 말을 믿지 않았고 그들은 또 다시 행복한 고래를 보기 위해 성실하게 행복하기 위한 일과를 시작한다. 그 광경을 보고 주인공은 마을을 떠나려고 마을을 등지고 걷기 시작하는데 인질 중 한 명 이었던 소녀가 나타나 구해줘서 고맙다고 하며 자신 집안의 가보 라며 선물을 주고 인사를 하며 주인공을 떠나 보낸다.

1.4 스토리 도식화



1.5 스토리 맵 설정

- 맵 평면도 -



특이점

- 촌장의 집 지하에는 비밀 통로가 있다.

1.6 퀘스트 동선

1. 여관 → 도서관 → 감옥 → 비밀통로 → 촌장의 집

1.7 진행 흐름도

1. 편지를 보고 웨일 마을 방문
2. 행복한 고래에 대한 정보를 알아봄
3. 다음날 아침 행복한 고래 목격
4. 행복한 고래에 대한 원인을 찾아봄
5. 도서관에서 원인을 밝혀냄
6. 감옥에 끌려감
7. 소녀의 도움으로 탈출 후 소녀를 돕기로 함
8. 촌장의 집으로 이어진 비밀통로를 안에 있는 마물들을 처치하며 넘어감
9. 중간 보스 촌장 마인과 전투
10. 최종 보스 소녀 마인과 전투
11. 인질들을 풀어 줌
12. 인질 중 한 명 한테 보상을 받고 퀘스트 완료