

방치형 RPG UI 기획서

신대섭

1. 홈 화면

- 상단 화면
- 하단 화면 - 강화
- 하단 화면 - 전투

2. 캐릭터

- 캐릭터 창
- 스킬 창
- 애장품 창
- 마스터리 창

3. 동료

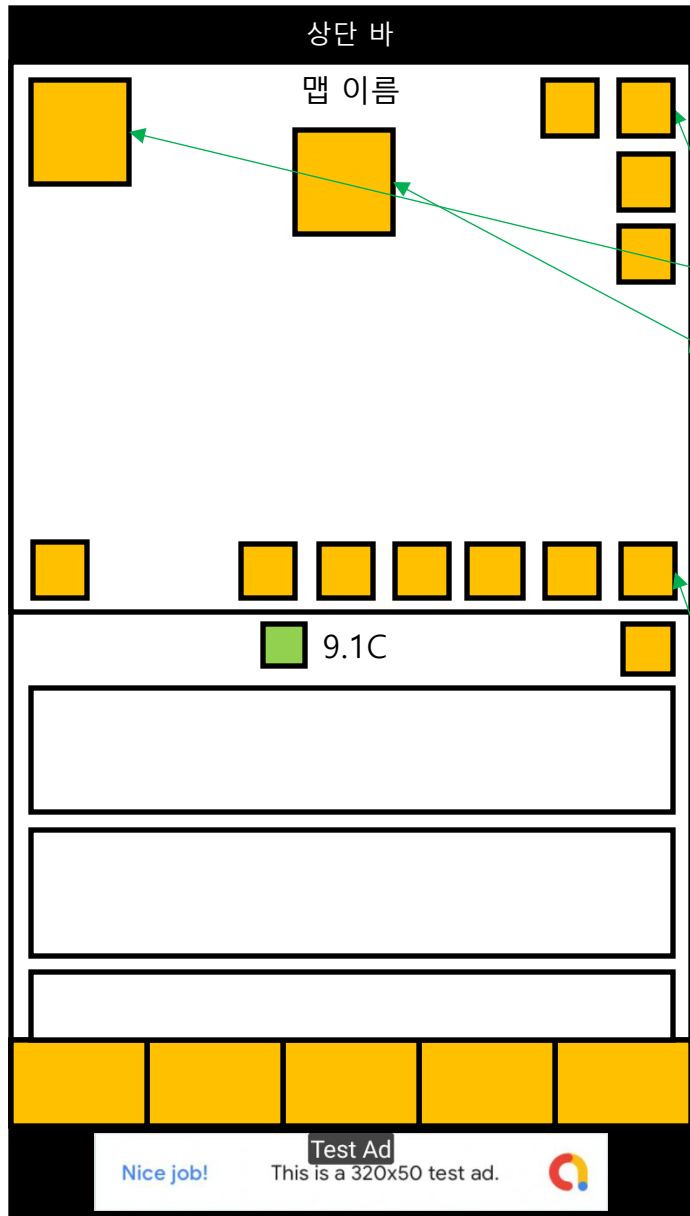
- 동료 상세 창

4. 펫 창

5. 의뢰 창

6. 캐릭터

- 소환 창
- 패키지 창
- 재화 창



• 상단 바

- 구성
 - 1) 캐릭터 초상화
 - 2) 재화
 - 3) 우편함
 - 4) 환경 설정

• 길잡이 퀘스트

- 게임을 진행하는 퀘스트

• 현재 진행도

- 현재 진행도와 보스 도전

• 홈화면 UI

- 구성
 - 1) 광고 버프, 속도 2배 버프
 - 2) 이벤트, 패스
 - 3) 퀘스트

• 전투화면

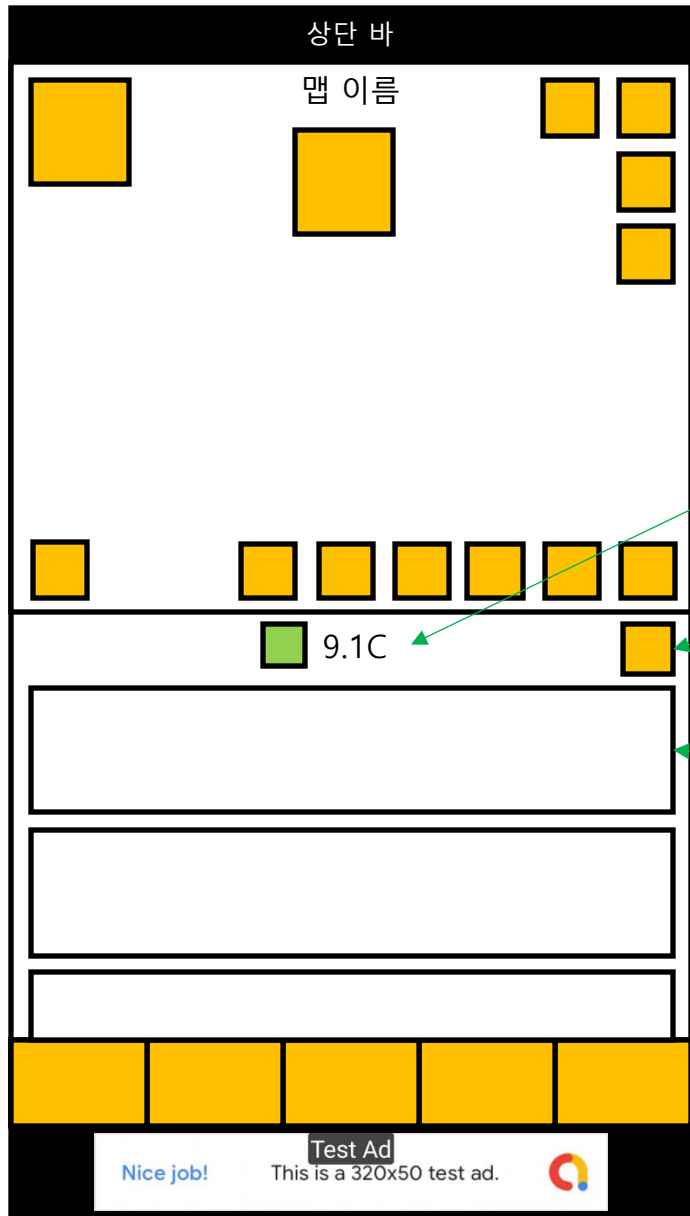
- 구성
 - 1) 플레이어
 - 2) 동료
 - 3) 적
 - 4) 배경화면

• 플레이어 스킬

- 플레이어 스킬과 오토 기능



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 전투력

- 전투력과 주먹 아이콘

• 전환

- 전투 현황 화면으로 전환

• 강화

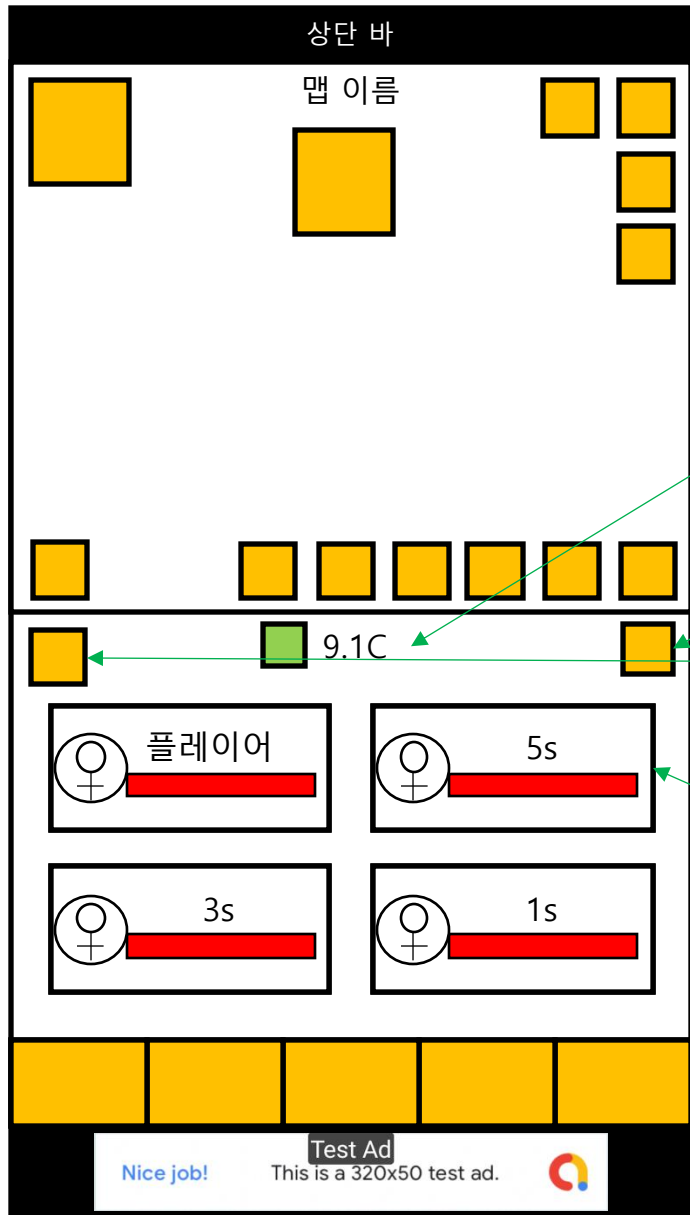
- 각종 능력치 강화 (공격력, 체력, 방어력 등)

• 메뉴

- 캐릭터/동료/펫/의뢰/상점



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 전투력

- 전투력과 주먹 아이콘

• 전환

- 강화 화면으로 전환

• 동료 자동 스킬 On/Off

- 동료들의 스킬 사용 자동 기능

• 전투 현황 UI

- 구성

- 1) 플레이어의 체력
- 2) 동료의 체력
- 3) 동료 스킬 쿨 타임 (클릭 시 사용 가능)

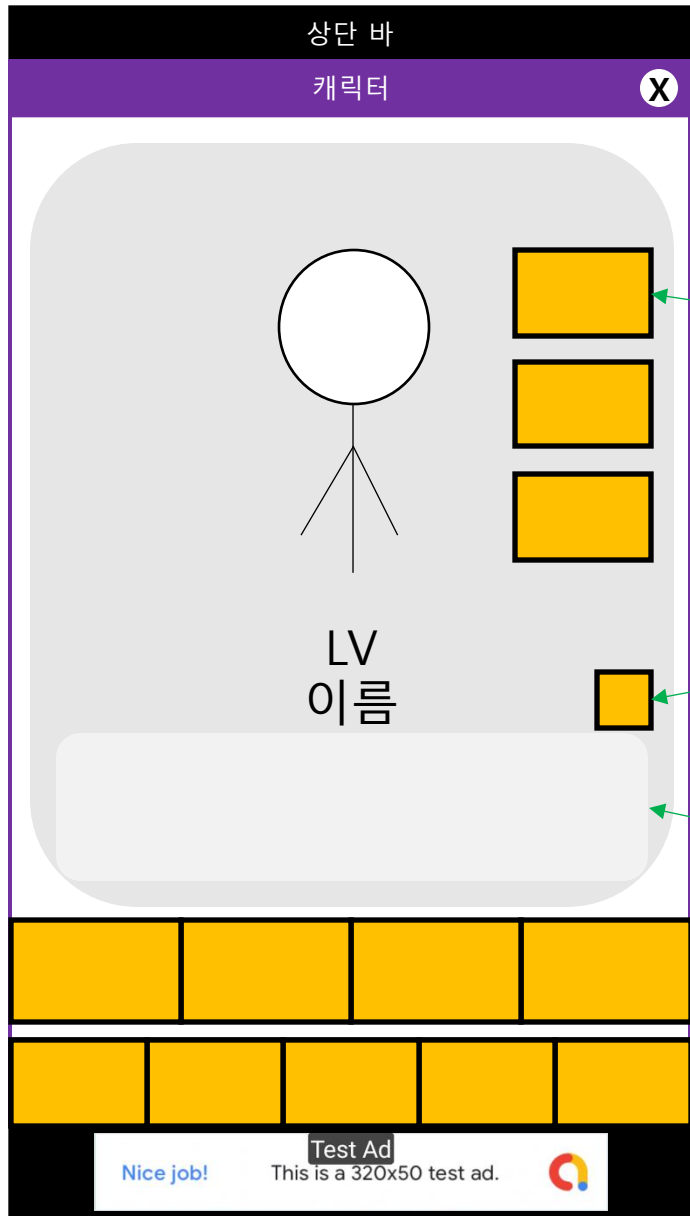
• 메뉴

- 캐릭터/동료/펫/의뢰/상점



출처 : 갓 오브 하이스쿨

제안 이유 : 전투 중 아군의 체력 바나 동료들의 스킬 배분을 한 화면에 담기 곤란한데 창을 하나 더 만들어서 깔끔해졌다.



• 장비

- 구성
 - 1) 무기
 - 2) 방어구
 - 3) 악세서리

• 전환

- 캐릭터 상세 스테이터스 창으로 전환

• 캐릭터 설명

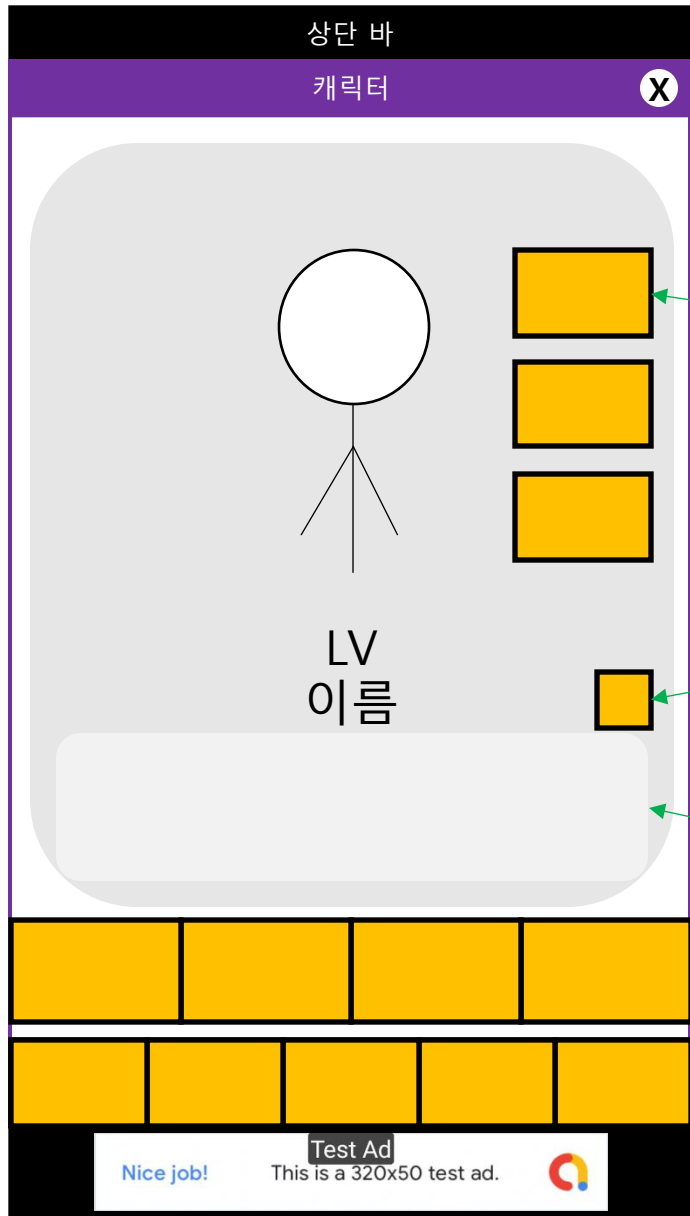
- 캐릭터에 관한 설명

• 캐릭터 메뉴

- 캐릭터 / 스킬 / 애장품 / 마스터리



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장비

- 구성
 - 1) 무기
 - 2) 방어구
 - 3) 악세서리

• 전환

- 캐릭터 상세 설명 창으로 전환

• 캐릭터 상세 스테이터스

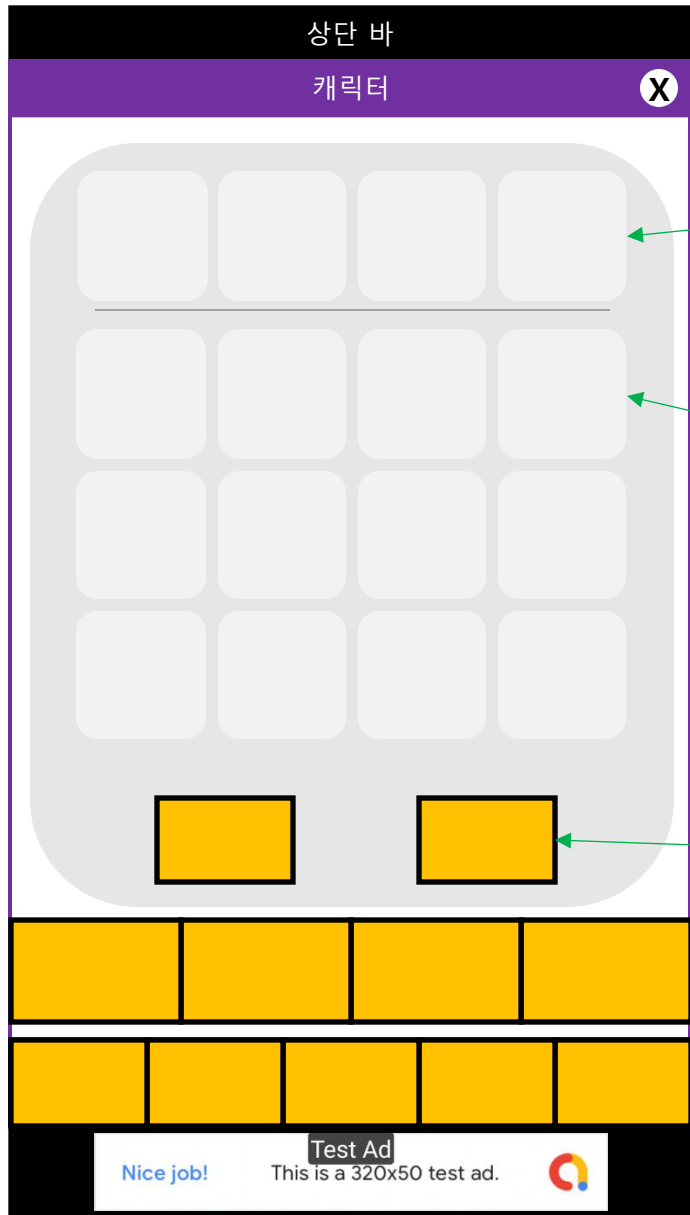
- 캐릭터 스테이터스 디테일

• 캐릭터 메뉴

- 캐릭터 / 스킬 / 애장품 / 마스터리



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장착된 스킬

- 현재 장착 중인 스킬

• 스킬 목록

- 보유하고 있는 것은 밝게, 보유 하지 않은 것은 자물쇠가 걸려 있다.

• 스킬 UI

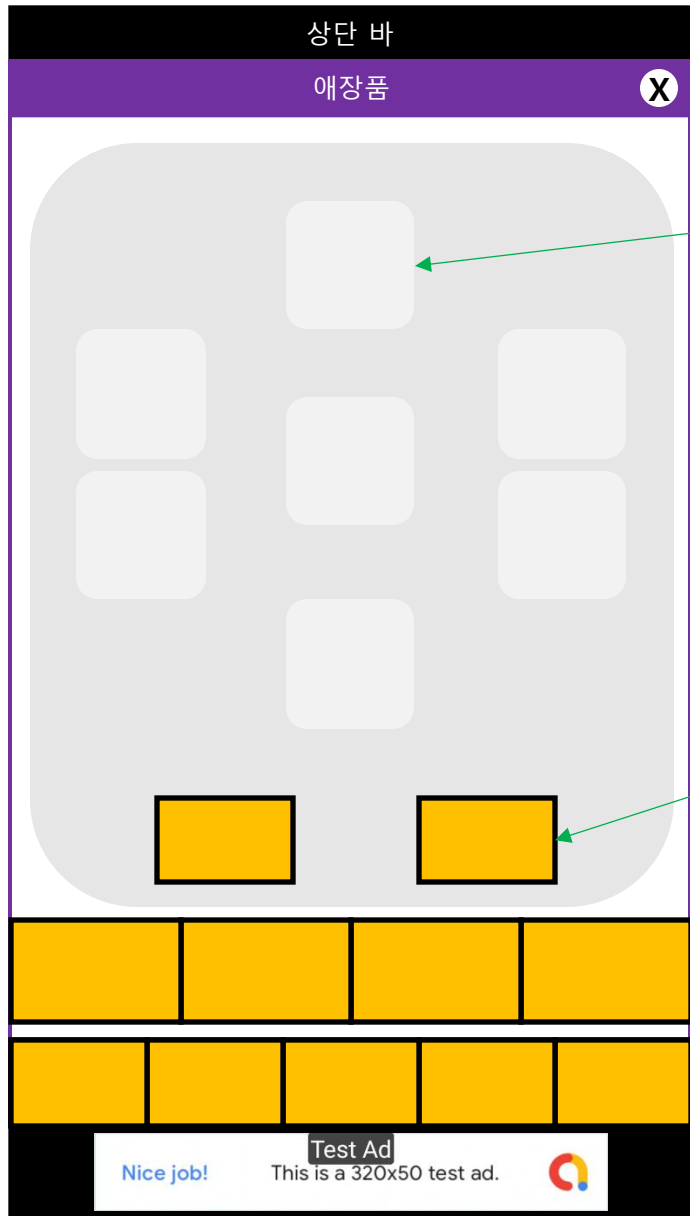
- 구성
 - 1) 스킬 소환
 - 2) 일괄 강화

• 캐릭터 메뉴

- 캐릭터 / 스킬 / 애장품 / 마스터리



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 애장품

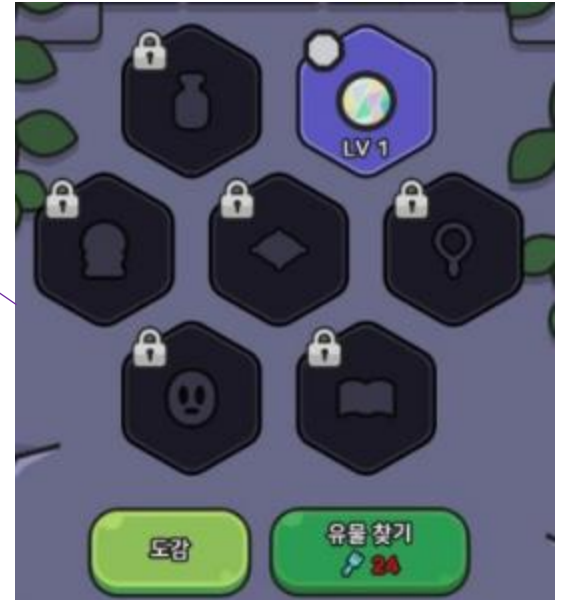
- 각 부위 별로 애장품을 장착할 수 있다.

• 애장품 UI

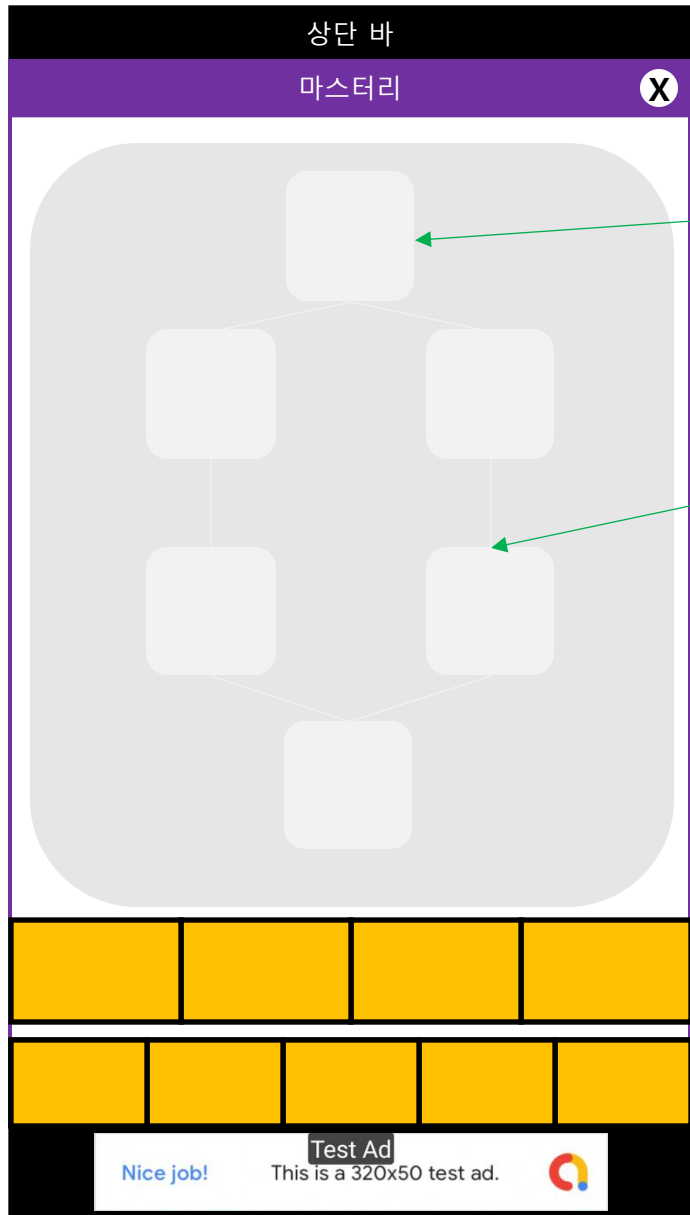
- 구성
 - 1) 애장품 소환
 - 2) 애장품 목록

• 캐릭터 메뉴

- 캐릭터 / 스킬 / 애장품 / 마스터리



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장착된 스킬

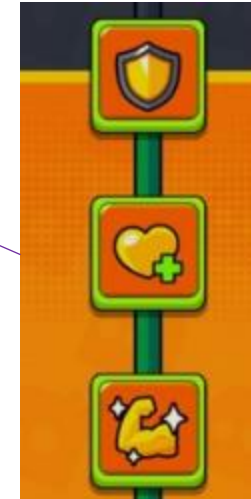
- 현재 장착 중인 스킬

• 테크 트리

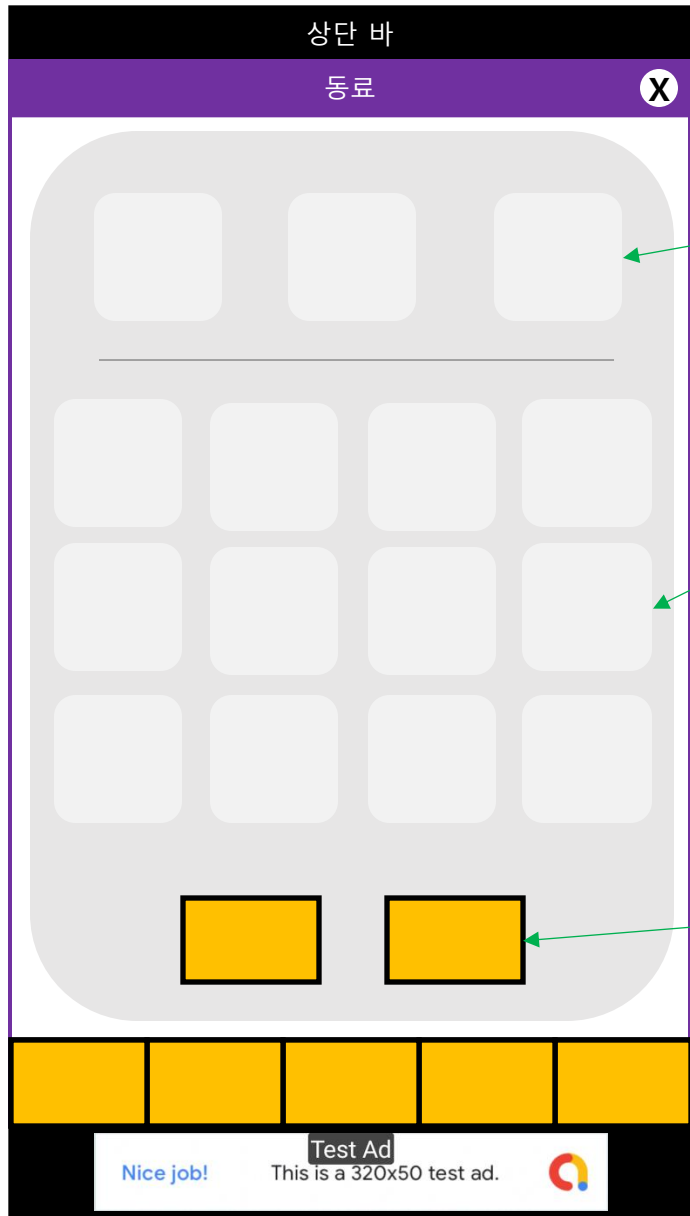
- 이전 기술을 다 배워야 다음 기술을 습득할 수 있다.

• 캐릭터 메뉴

- 캐릭터 / 스킬 / 유물 / 마스터리



출처 : 탕탕특공대



• 편성된 동료

- 현재 편성 중인 동료

• 동료 목록

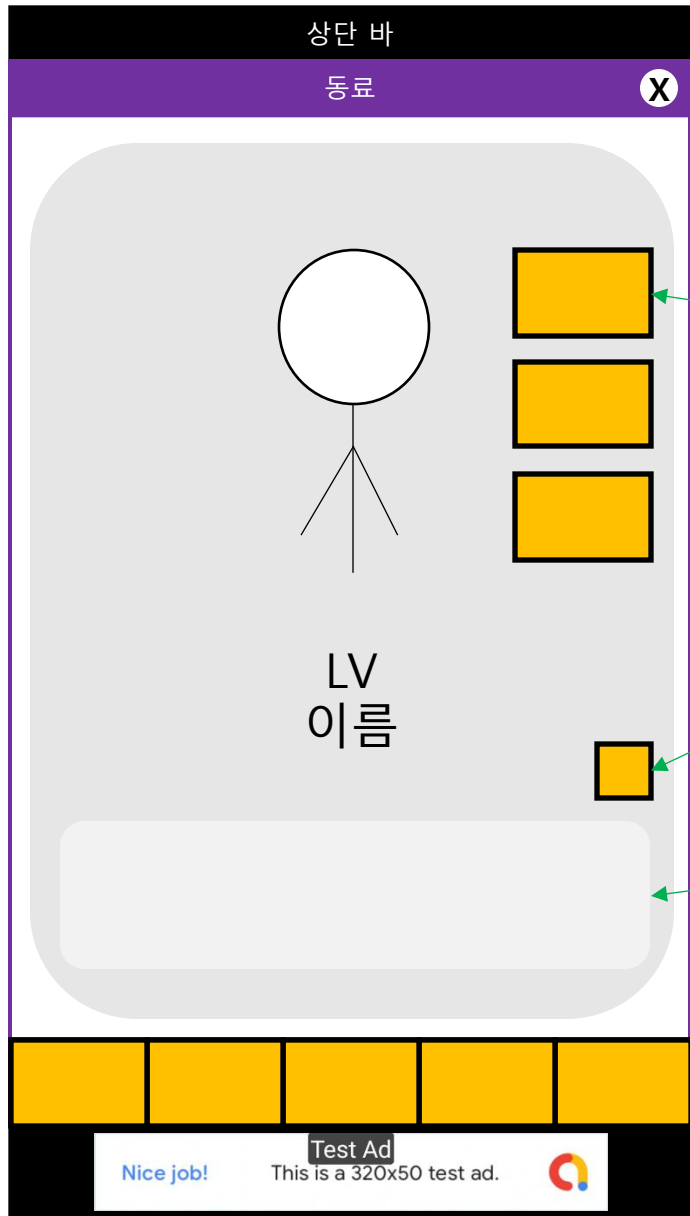
- 보유하고 있는 것은 밝게, 보유 하지 않은 것은 자물쇠가 걸려 있다.
- 클릭 시 동료 상세 창

• 동료 UI

- 구성
 - 1) 동료 소환
 - 2) 일괄 강화



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장비

- 구성
- 1) 무기
- 2) 방어구
- 3) 악세서리

• 전환

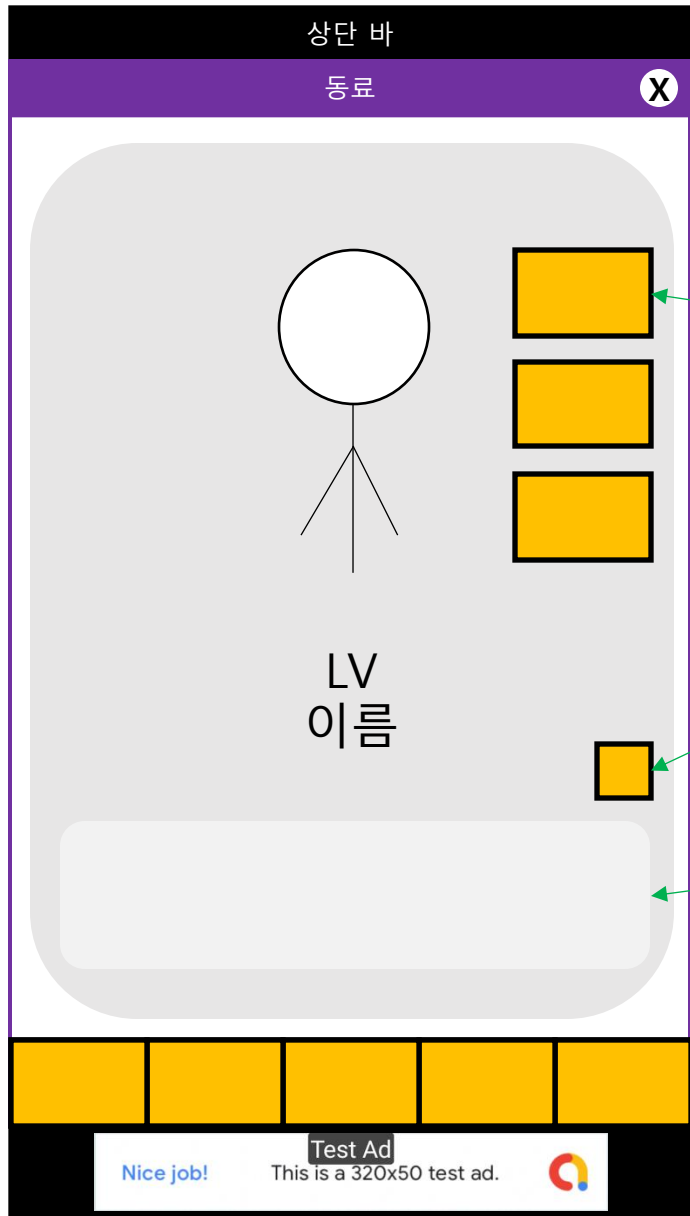
- 동료 상세 스테이터스 창으로 전환

• 동료 설명

- 동료에 관한 설명



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장비

- 구성
- 1) 무기
- 2) 방어구
- 3) 악세서리

• 전환

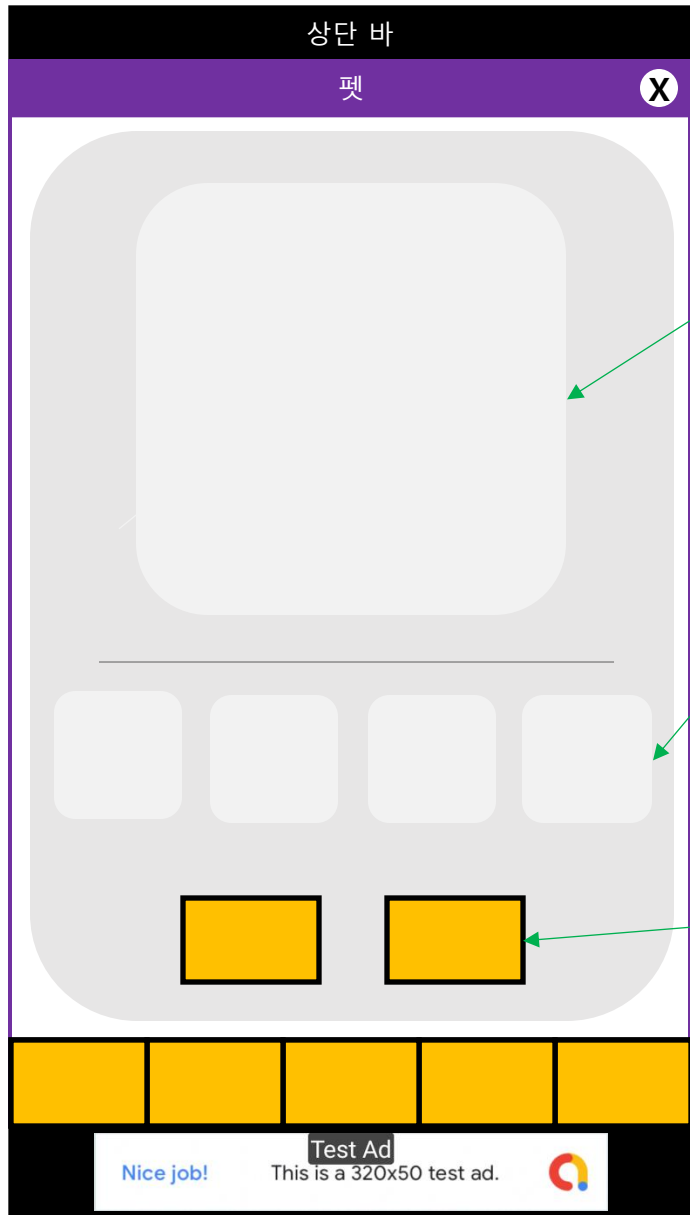
- 동료 상세 설명 창으로 전환

• 동료 상세 스테이터스

- 동료 스테이터스 디테일



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 장착된 펫 - 현재 장착 중인 펫

• 펫 목록

- 보유하고 있는 것은 밝게, 보유 하지 않은 것은 자물쇠가 걸려 있다.

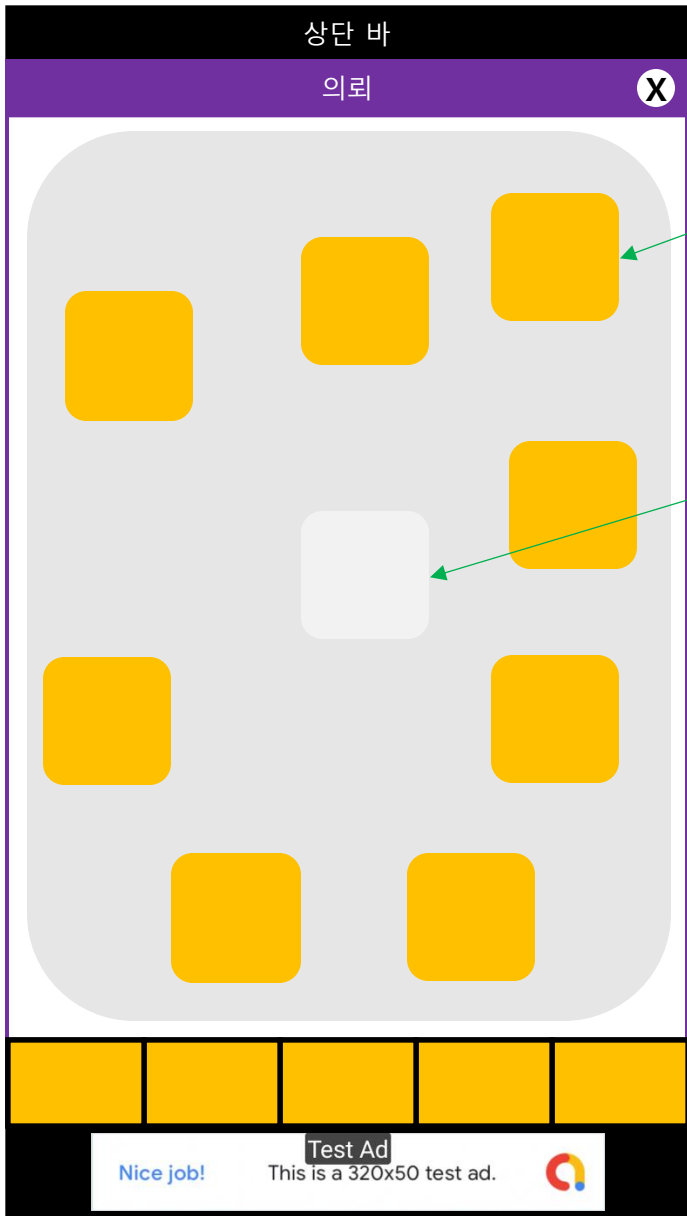
• 펫 UI

- 구성

- 1) 펫 소환
- 2) 일괄 강화



출처 : 레전드 오브 슬라임



• 콘텐츠

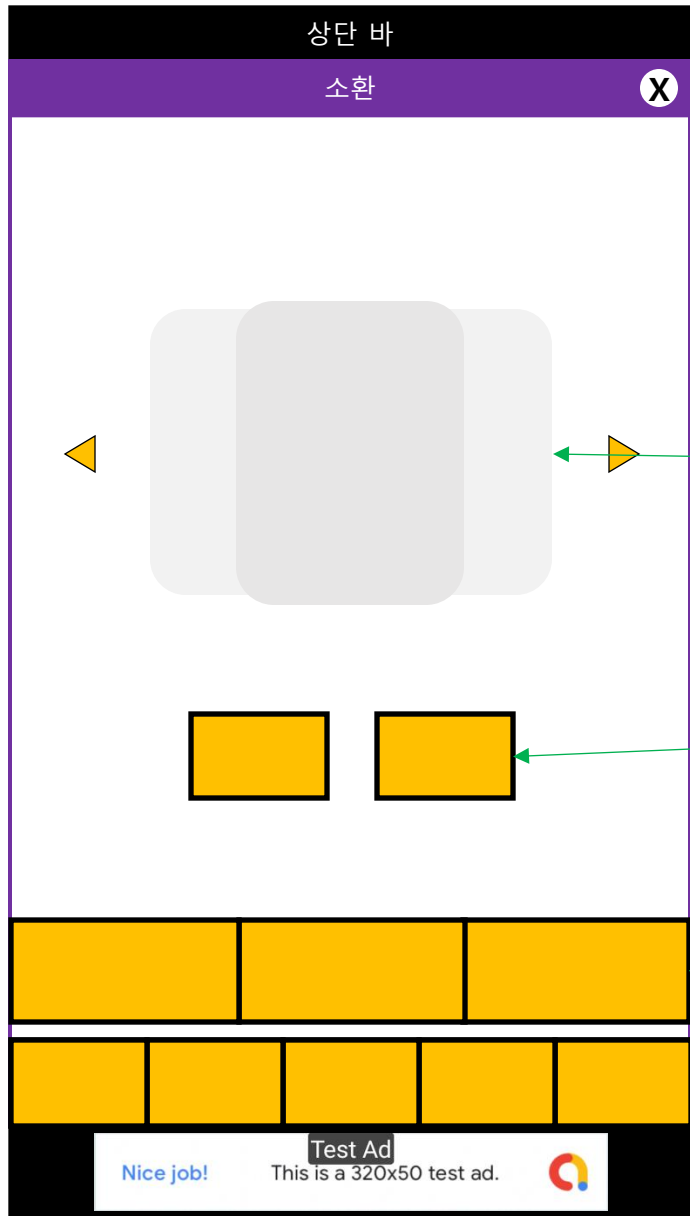
- 각종 콘텐츠들을 선택해서 들어갈 수 있다.

• 캐릭터

- 현재 자신의 캐릭터가 표시 된다.



출처 : 갓 오브 하이스쿨



• 소환

- 한 화면에서 모든 소환을 할 수 있다.
- 손으로 슬라이드 하면 다른 소환으로 이동

• 소환 UI

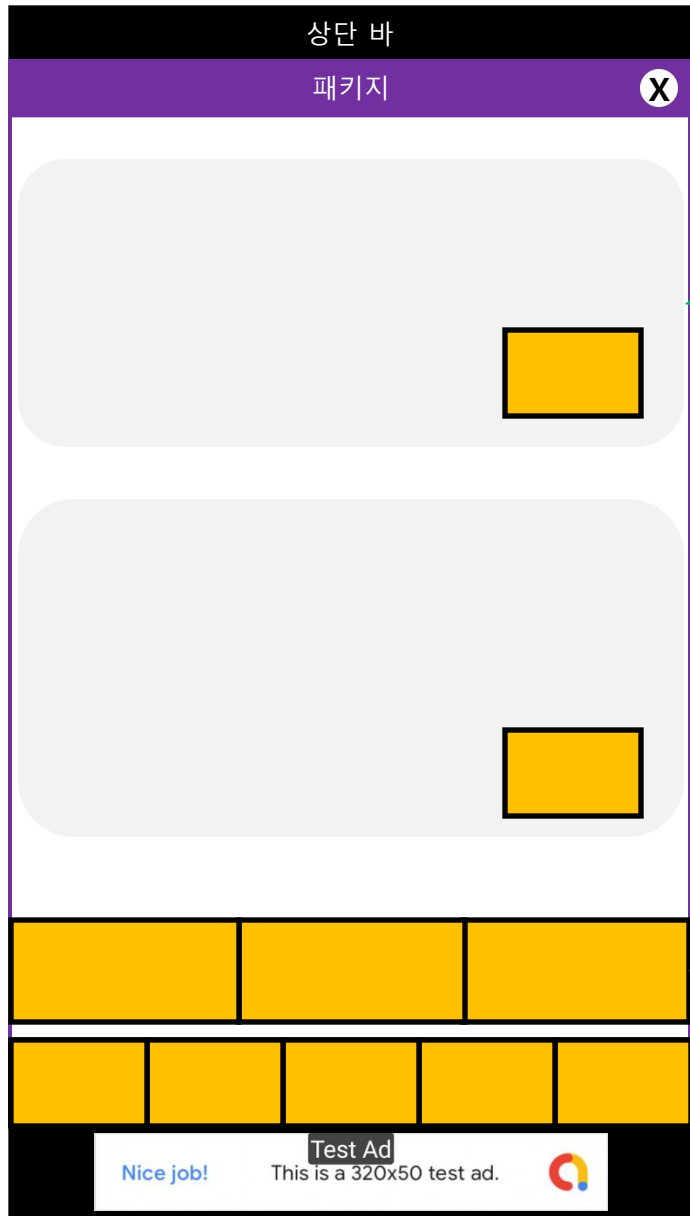
- 소환을 여러 화면으로 나누지 않고 한 화면에서 모든 소환을 해결하여 편리하게 한다.

• 소환 UI

- 구성
 - 1) 단일 소환
 - 2) 연속 소환(10회)

• 상점 UI

- 구성
 - 1) 소환
 - 2) 패키지
 - 3) 재화



• 패키지

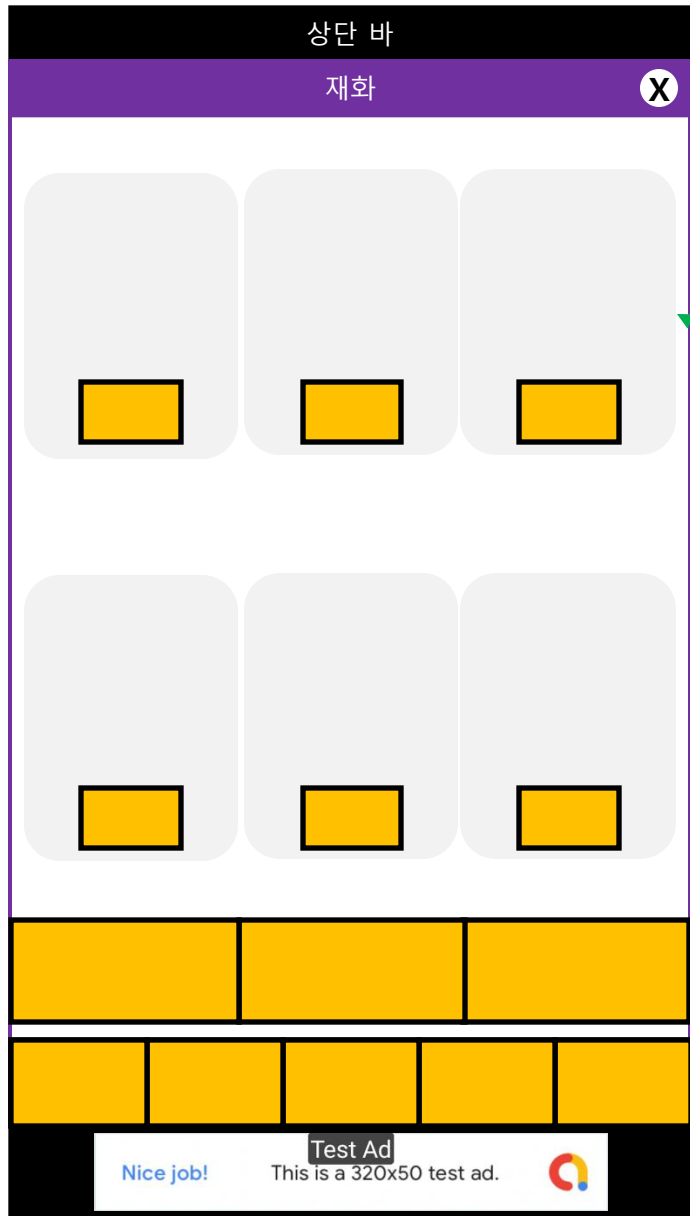
- 다양한 게임에 필요한 아이템들을 묶어 싸게 판다.
- 유저들은 싼 가격에 많은 재화를 얻을 수 있고 회사는 패키지로 인해 더 많은 돈을 벌 수 있다.

• 상점 UI

- 구성
 - 1) 소환
 - 2) 패키지
 - 3) 재화



출처 : 레전드 오브 슬라임



- 재화 판매
 - 재화를 현금으로 판매한다.



출처 : 레전드 오브 슬라임

끝!

감사합니다.