

Analýza k zadaniu

Nákladný pás

Opis riešeného problému

Program simulujúci nákladný pás s presunom jednotlivých objektov. Z nákladného pásu je možné objekty vykladať, alebo naň nakladať. Smer pohybu nákladného pásu je viditeľný a meniteľný. Objekty môžu z nákladného pásu spadať.

Spôsoby riešenia

3D vizualizácia pomocou knižnice **Three.js**

Ovládanie

Hru sa bude dať hrať pomocou počítačovej myši: uskutočnenie nakladania na pás a z neho, kamera sa bude pohybovať v priestore pomocou kláves **W** - smerom **do**, **S** - smerom **od**, **A** - smerom **dole**, **D** - smerom **doprava**.

Simulácia zadania

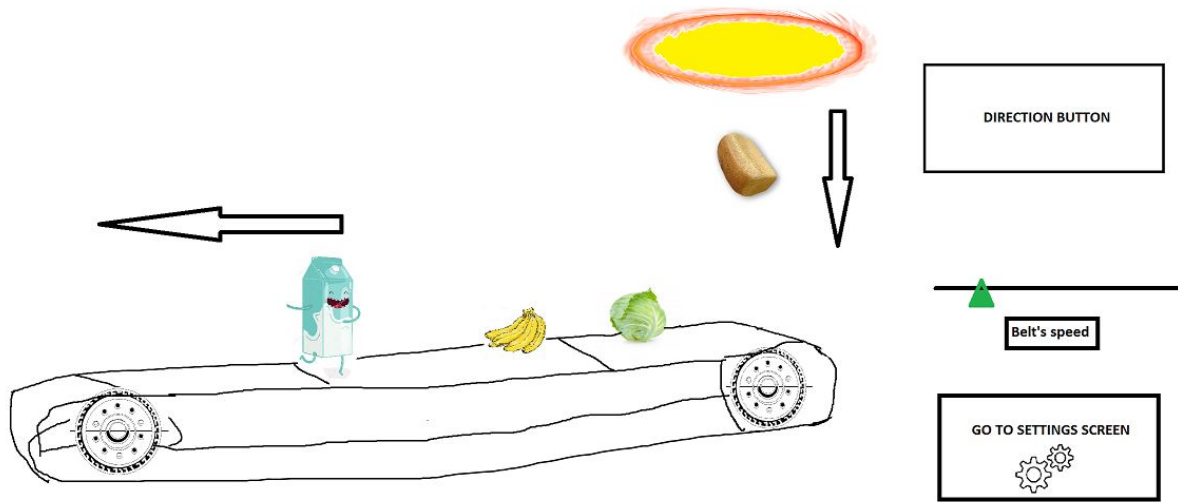
Na obrazovke môžeme vidieť, ako bude prebiehať simulovanie nákladnej pase. Predmet sa dostane na pás z portálu a bude sa pohybovať na ňom kým nespadne. Vpravo sú nastavenia – môžeme zmeniť smer pásu, jeho rýchlosť, nastavenia kamery a koľko predmetov bude vypadávať za minútu z portálu.

Vyvojári

Denys Kukhar
Kristian Lutak

Visual Prototypes: Screen 1 and 2

PROTOTYPE #1



Max speed

<NUMBER>

Object per minute

<NUMBER>

Camera controls



OPTION: WASD



OPTION: ARROWS