Bootcamp Ödevler

Kasım ADALAN

Elektronik ve Haberleşme Mühendisi

Senior Android – IOS Developer and Trainer

• Aşağıdaki yapılara özel değişken oluşturup içeriklerine istediğiniz değeri atayanız.

- ilçe
- kıta
- faks
- posta kodu
- insta adresi
- çalıştığın bölüm
- ürün miktarı
- müşteri soyadı
- ödeme miktarı
- doğum tarihi
- borç
- medeni hal
- video yorumu

- ödeme saati
- eft miktari
- satılan miktar
- telefon modeli
- dergi adı
- basım tarihi
- zam miktarı
- daire sayısı
- enlem
- boylam
- yemek adı
- ürün fiyatı

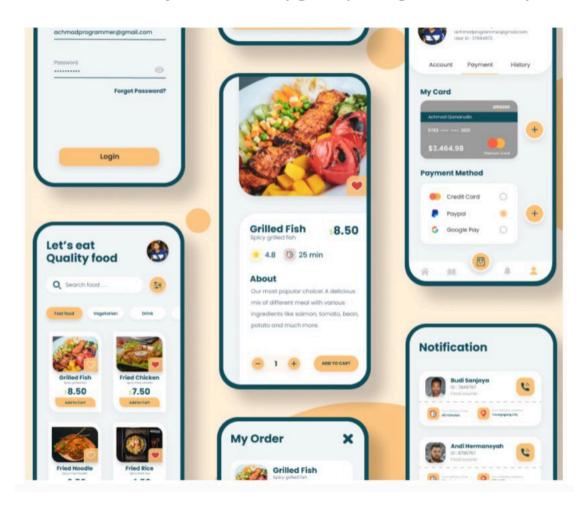
- şirket
- video adı
- müzik süresi
- mekan puani
- dosya adı
- resim formati
- renk
- renk kodu
- bilgisayar modeli
- ekran boyutu
- kullanım süresi

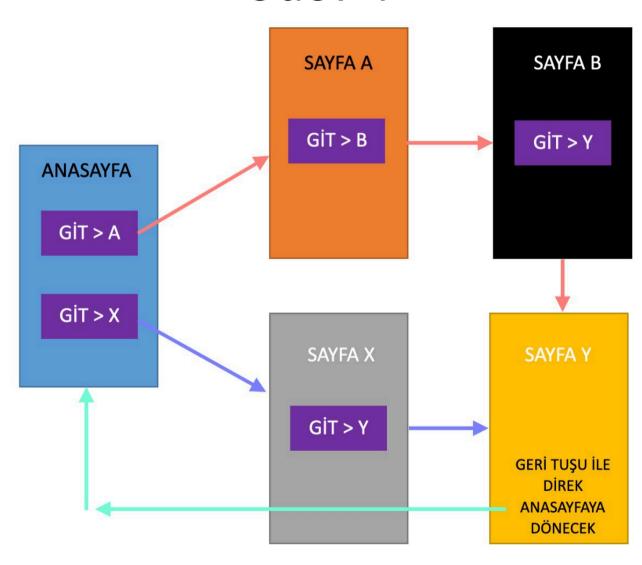
- basınç
- etkinlik günü
- ödeme günü
- yolculuk çıkış tarihi
- mahalle adı
- otobüs hattı
- kullanılan dakika
- kargo takio no
- kupon süresi
- kupon kodu
- fatura tarihi

- 1. Parametre olarak girilen kilometreyi mile dönüştürdükten sonra geri döndüren bir metod yazınız. Mile = Km x 0.621
- 2. Kenarları parametre olarak girilen ve dikdörtgenin alanını hesaplayan bir metod yazınız.
- Parametre olarak girilen sayının faktoriyel değerini hesaplayıp geri döndüren metodu yazınız.
- 4. Parametre olarak girilen kelime içinde kaç adet e harfi olduğunu gösteren bir metod yazınız.

- 1. Parametre olarak girilen kenar sayısına göre her bir iç açıyı hesaplayıp sonucu geri gönderen metod yazınız.
 - İç açılar toplamı = ((Kenar sayısı 2) x 180) / Kenar sayısı
- 2. Parametre olarak girilen gün sayısına göre maaş hesabı yapan ve elde edilen değeri döndüren metod yazınız.
 - 1 günde 8 saat çalışılabilir.
 - Çalışma saat ücreti : 40 ₺
 - Mesai saat ücreti : 80 ₺
 - 150 saat üzeri mesai sayılır.
- 3. Parametre olarak girilen otopark süresine göre otopark ücreti hesaplayarak geri döndüren metodu yazınız.
 - 1 saat = 50 ₺
 - 1 saat aşımından sonra her 1 saat , 10 ₺'dir.

• Derste gördüğümüz bütün aşamaları uygulayacağınız tek sayfalık tasarım yapınız.





Sadece Toplama İşlemi Yapan

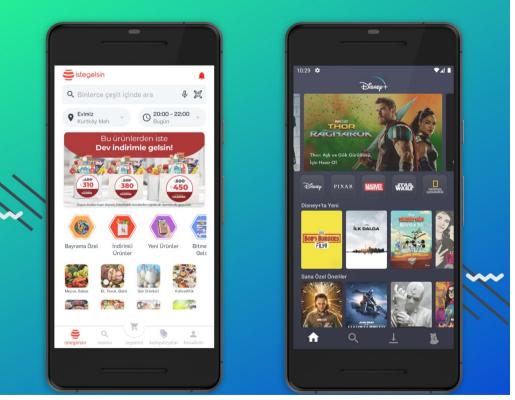
Hesap Makinesi Uygulaması Yapınız

Tuş takımı kullanılacak

Sıfırlama tuşu olacak

Popüler bir uygulamanın listeleme arayüzünü tasarlayınız.

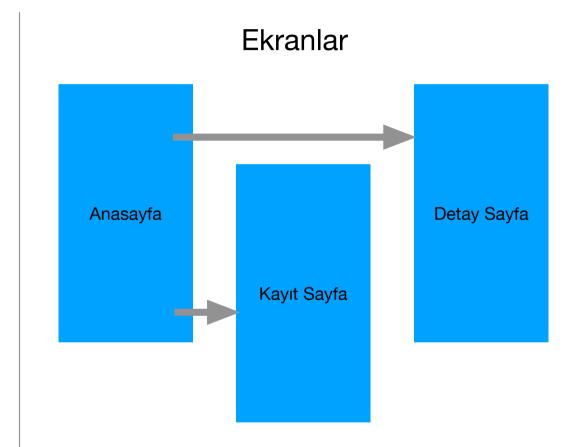




To Do Application

- Kullanılacak Veritabanı : SQLite
- Fonksiyonlar
 - Yapılacakları Listeleme
 - Yapılacakları Ara
 - Yapılacak Kaydı
 - Yapılacak Silme
 - Yapılacak Güncelleme
 - Uygulama Mimarisi Kullanılacak
- Veritabanı Tablo Modeli

toDos	
id	int
name	String



Teşekkürler...