

```
import java.util.Random;

import java.util.Scanner;

public class AdamAsmaca {

    public static void main(String[] args) {

        String[] sehirler = {"Ankara", "Adıyaman", "Tokat", "Bursa", "Adana", "Antalya", "Eskişehir",
"Balıkesir", "Gaziantep", "Samsun"};

        Random random = new Random();

        String secilenSehir = sehirler[random.nextInt(sehirler.length)].toUpperCase(); // Rastgele bir
şehir seçilir

        char[] tahminArray = new char[secilenSehir.length()];

        for (int i = 0; i < secilenSehir.length(); i++) {

            tahminArray[i] = '_';

        }

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        long baslangicZamani = System.currentTimeMillis();

        System.out.println("Adam Asmaca Oyununa Hoş Geldin!");

        while (true) {

            // O anki durumu göster

            System.out.println("Tahmin: " + String.valueOf(tahminArray));

            System.out.print("Bir harf girin: ");

            String kullanıcıTahmini = scanner.nextLine().toUpperCase();

            // Harfin doğruluğunu kontrol et

            boolean dogruTahmin = false;

            for (int i = 0; i < secilenSehir.length(); i++) {

                if (secilenSehir.charAt(i) == kullanıcıTahmini.charAt(0)) {
```

```
        tahminArray[i] = kullaniciTahmini.charAt(0);
        dogruTahmin = true;
    }
}

if (!dogruTahmin) {
    System.out.println("Yanlış tahmin!");
}

// Oyun bitiş kontrolü
if (String.valueOf(tahminArray).equals(secilenSehir)) {
    long bitisZamani = System.currentTimeMillis();
    long sure = (bitisZamani - baslangicZamani) / 1000; // Saniye cinsinden süre hesapla

    int puan = (sure <= 20) ? 100 : ((sure <= 30) ? 90 : 0);

    System.out.println("Tebrikler! Doğru tahmin!. Puanınız: " + puan);
    break;
}
}
}
```