

Erciyes Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Mobil Application Projesi 1030510314 Sinem Kadakal

Proje Genel Bakış

Projede, üç ana kategori (Meyveler, Sebzeler ve İçecekler) ve bunların altında ilgili öğeler listeleniyor. Her kategori başlığı ardından o kategoriye ait öğeler kart tasarımı ile gösteriliyor. Kullanıcılar bu kartlara tıkladıklarında, seçilen öğe hakkında bilgi veren bir Snackbar mesajı görüntüleniyor.

Teknik Analiz

Proje Yapısı

Projede iki ana widget sınıfı bulunuyor:

1.MyApp: Uygulamanın kök widget'ı olarak çalışır

2.CategoryCardPage: Kategorili liste içeriğini oluşturan ana widget

Veri Yapısı

Kategoriler ve alt öğeleri saklamak için bir Map<String, List<String>> kullanılmış:

• Anahtar (Key): Kategori adı (Meyveler, Sebzeler, İçecekler)

• Değer (Value): Her kategoriye ait öğelerin listesi

UI Tasarımı

1.AppBar:

• Uygulama adı: "Kategorili Liste (Kart Tasarım)"

• Renk: teal

2.Liste Yapısı:

• Ana container: ListView

• Kategori başlıkları: Kalın ve renkli yazı tipi ile vurgulanmış

• Öğeler: Card widget'ları içinde ListTile olarak düzenlenmiş

3.Kart Tasarımı:

• Elevation: 4 (gölge efekti)

• Yuvarlatılmış köşeler: BorderRadius.circular(12)

• ListTile içeriği:

• Öğe adı (emoji ile birlikte)

• Sağ tarafta ok simgesi

4. Etkileşim:

• Kullanıcı bir öğeye tıkladığında ScaffoldMessenger ile Snackbar gösteriliyor

• Tıklanan öğenin adı mesajda belirtiliyor

1. Uygulama Girişi

Flutter uygulamasının başlangıç noktası. MyApp widget'ı çalıştırılıyor.

```
void main() {
 runApp(MyApp());
}
```

2. Ana Uygulama Widget'ı:

- MaterialApp widget'ı kullanılarak Material Design teması uygulanıyor
- Debug banner kapatılmış
- Ana sayfa olarak CategoryCardPage ayarlanmış

3. Kategorili Liste Sayfası:

Kategoriler ve içerikler tanımlanıyor. Her kategori için emojiyle zenginleştirilmiş öğeler listelenmiş.

4. Liste Oluşturma Yöntemi:

Her kategori ve öğeleri için dinamik olarak widget listesi oluşturuluyor.

```
for (String oge in ogelerListesi) {
 itemList.add(
   Padding(
     padding:
          const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0, vertical: 6.0),
     child: Card(
       elevation: 4,
       shape: RoundedRectangleBorder(
         borderRadius: BorderRadius.circular(12),
       child: ListTile(
         //leading: Icon(Icons.category, color: □Colors.teal),
         title: Text(
           oge,
           style: TextStyle(fontSize: 18),
         trailing: Icon(Icons.arrow_forward_ios, size: 16),
         onTap: () {
           ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
             SnackBar(content: Text('$oge seçildi')),
          },
    ), // Padding
```

5. Scaffold ve Liste Yapısı

ListView içerisinde oluşturulan itemList gösteriliyor.

```
return Scaffold(
    appBar: AppBar(
        title: Text('Kategorili Liste (Kart Tasarım)'),
        backgroundColor: OColors.teal,
    ), // AppBar
    body: ListView(
        children: itemList,
    ), // ListView
); // Scaffold
}
```

