

Контролно по „Визуално програмиране с Java” №1

2. вариант

Създайте си нов проект в Apache Netbeans без Main class, java package app и new **JFRAME** form. Името на класа на формата (името ѝ) да е вашето малко име и фн (напр. georgi120028). Към фрейма първо добавете един JPanel. Импортирайте си библиотеките javax.swing.*; и java.awt.*; **Не забравяйте да запаметявате!**

Задача 1. Към JPanel1 добавете 2 едноредови кутии **JTextField** и бутон **JButton** с надпис „Задача 1”. При натискането му да се вземат въведените числа в кутиите и да се провери дали се делят без остатък. Да се изведе **JOptionPane** тип **showMessageDialog**, където да се изпише дали се делят със или без остатък. *Бонус условие: Задачата да се направи с прихващане на изключение.*

Задача 2. Към панела да се добавят етикет **JLabel** и втори бутон с текст „Задача 2”. При натискане на бутона да се вземат въведени думи в текстовите кутии от **първа задача**. Запаметете ги в променливи от клас **String**. Да се направи проверка дали са еднакви. Ако са еднакви, в етикета JLabel1 да се изпише само едната дума. В случай, че са различни, да се слепят, като между тях има разстояние. (напр. ако думите са “голям” и “камион” да се изпише в JLabel1 “голям камион”).

Зад. 3. Да се добавят списък **JList** и трети бутон с текст „Задача 3”. Създайте си **глобален обект** от клас **DefaultListModel** и го задайте като модел на JList1. При натискане на бутона “Зад 3” да се взима въведен String от JTextField1 и да се добави като нов елемент на листа. *Бонус условие: бутонът да извиква showInputDialog(), да вземе написаната дума там и да я добави като нов елемент на листа.*

НЕ ЗАБРАВЯЙТЕ ДА ЗАПАМЕТИТЕ ПРЕДИ ДА ПРЕДАДЕТЕ!!!

Архивирайте **ЦЯЛАТА** папка на проекта с име на архива jkrXXXXXX (вместо X-овете вашия фн) и го качете в своя гугъл диск. Споделете да се изтегля от имейли на ИУ-Варна и като отговор на заданието предайте линка за теглене. **Проекти, които не могат да се изтеглят или са предадени празни, ще бъдат оценени с 0т.**