



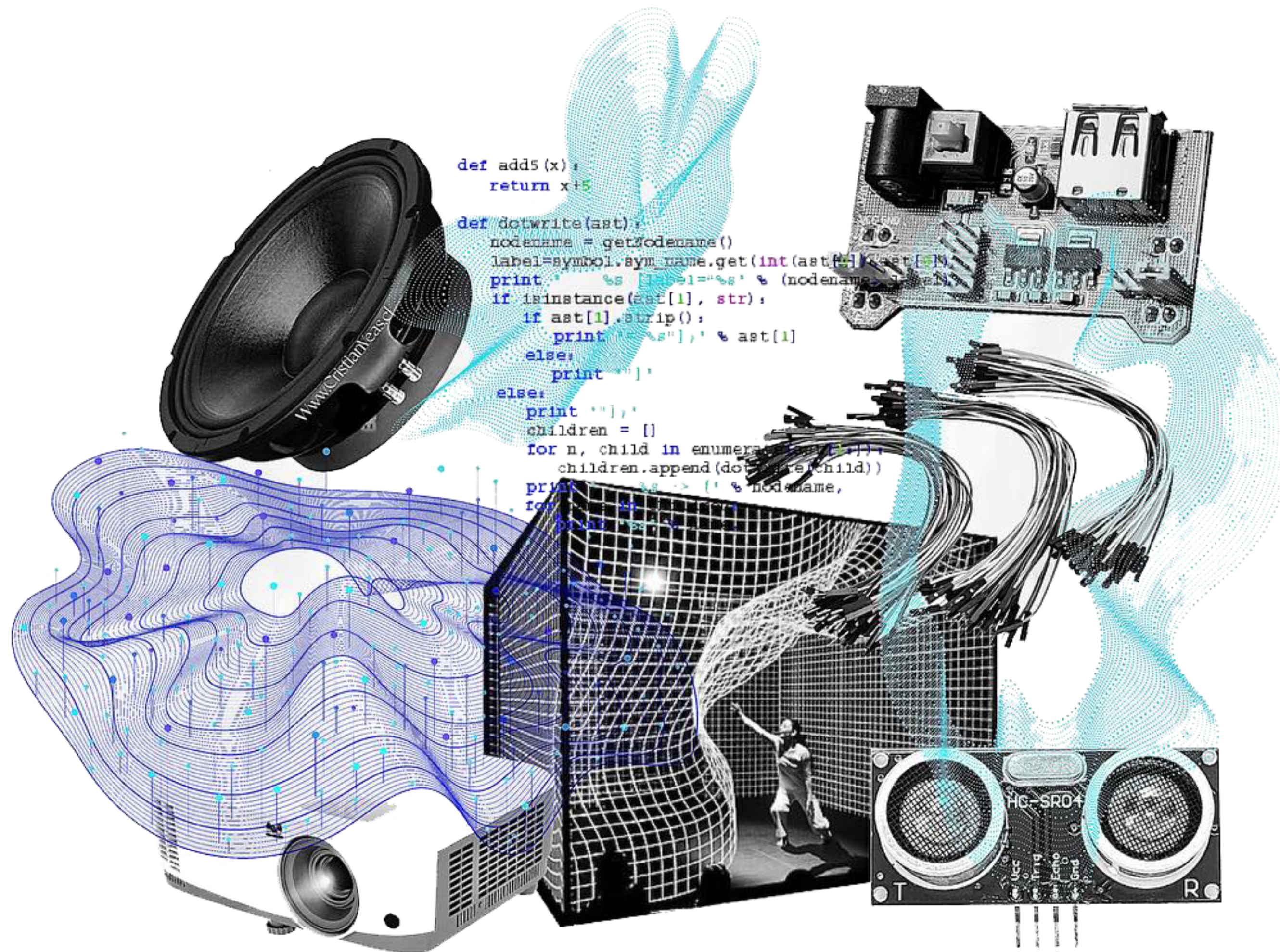
programas  
de formación  
creativa

# MEDIOS INTERACTIVOS

**AGOSTO —  
DICIEMBRE**  
4 MESES

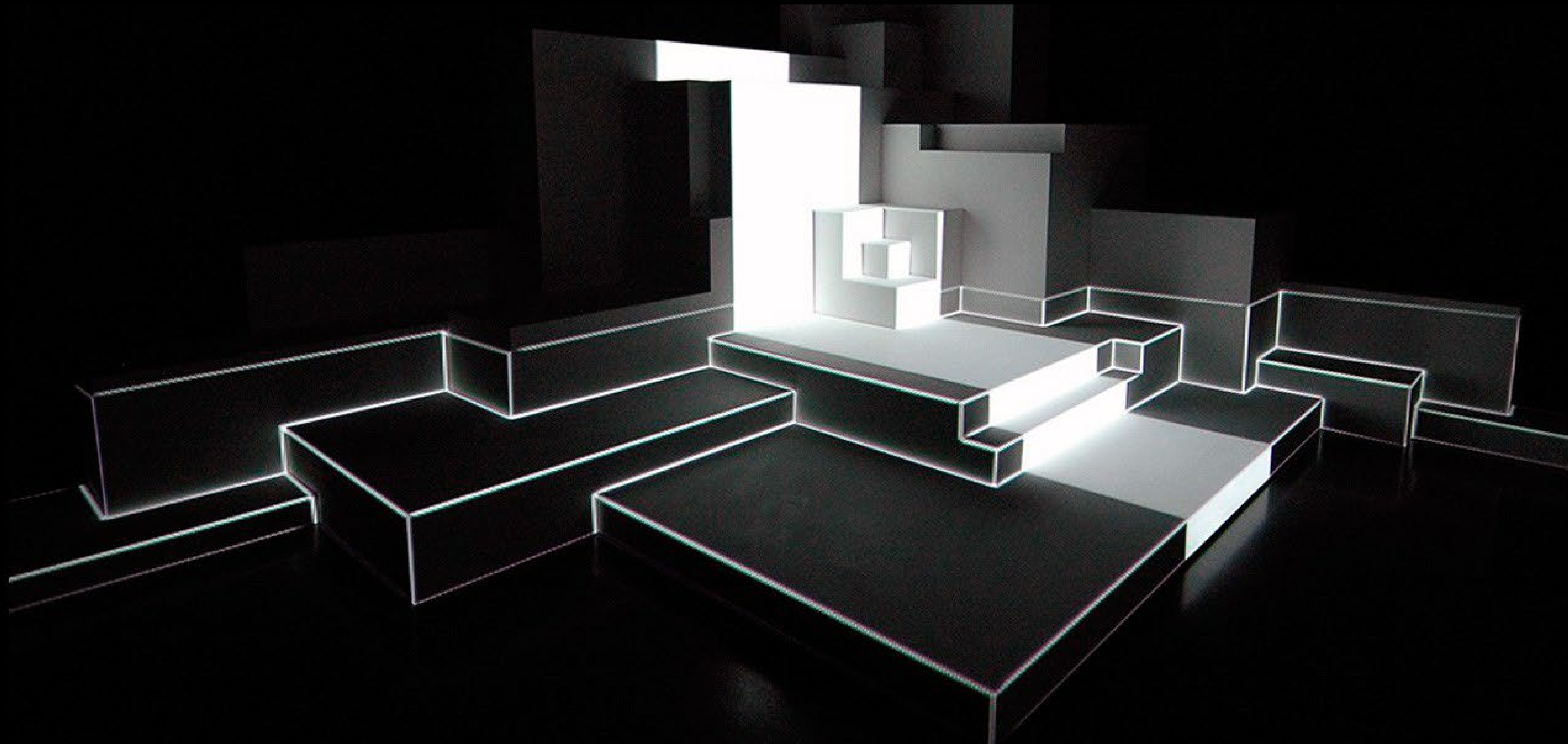
**DIRECTOR  
PROGRAMA**

Sergio Mora-Díaz











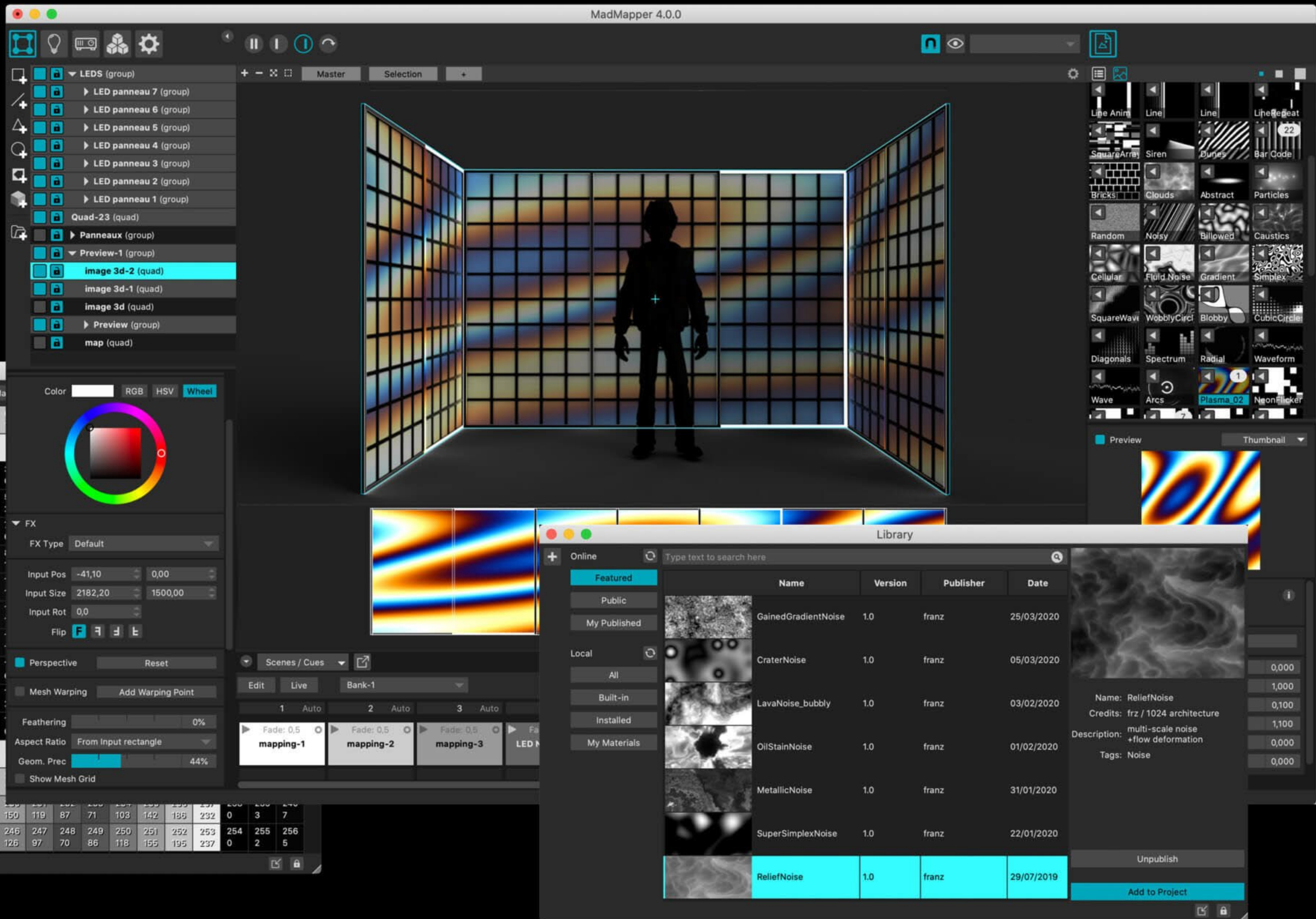
















# TECNOLOGIA DE PROYECCION





# ANSI LUMENS

Unidad para medir la potencia luminosa que percibe el ojo humano.

1500 a 4000 lumens



5000 a 8000 lumens



8000 a 15000 lumens





# ANSI LUMENS

100 a 1500 lumens



20000 lumens y más





# LENTES Y DISTANCIA DE TIRO

Tiro largo  
~ 3 - 4



Tiro corto  
~ 1



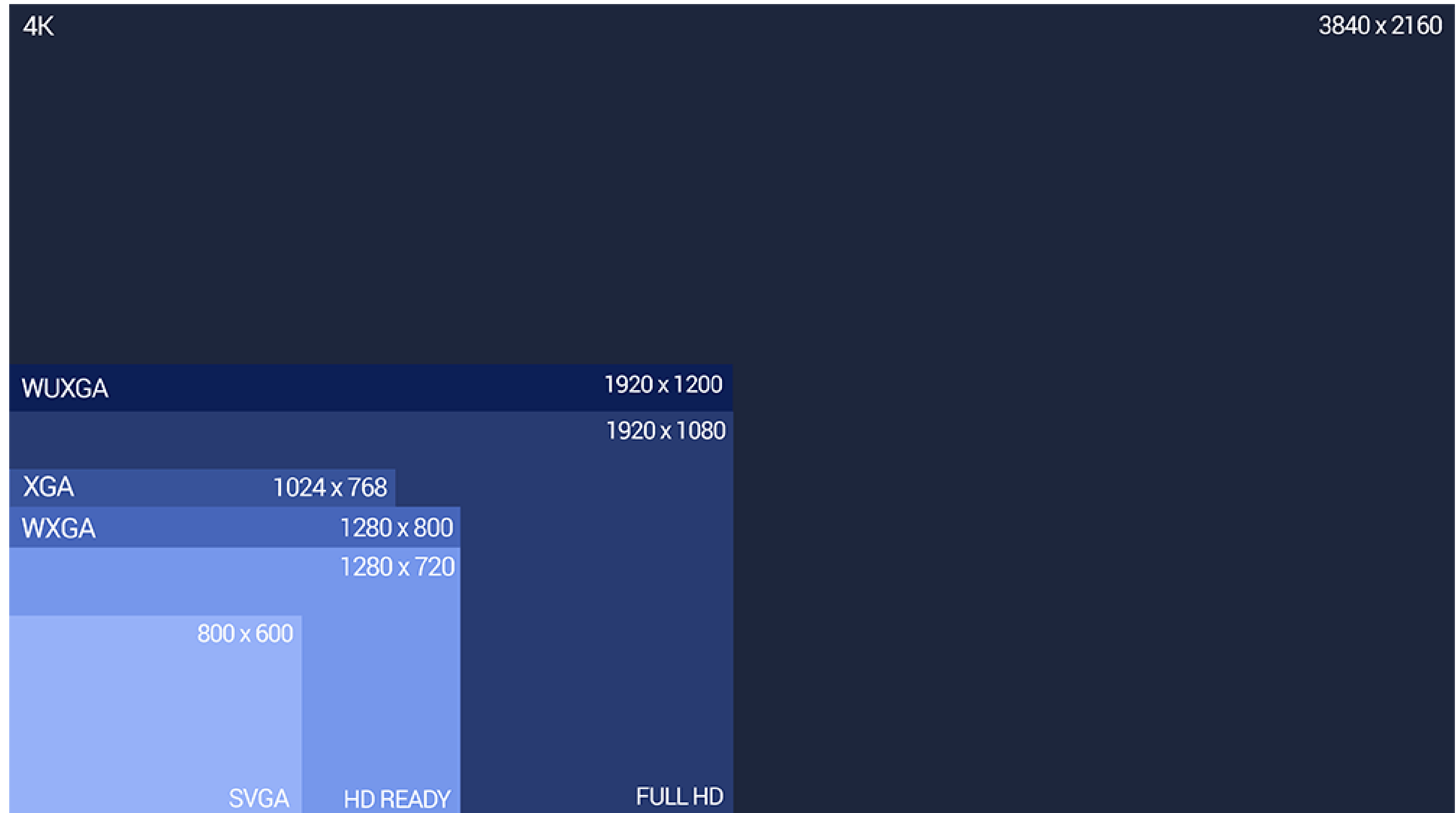
Tiro ultra corto  
~ 0.3





# RESOLUCION

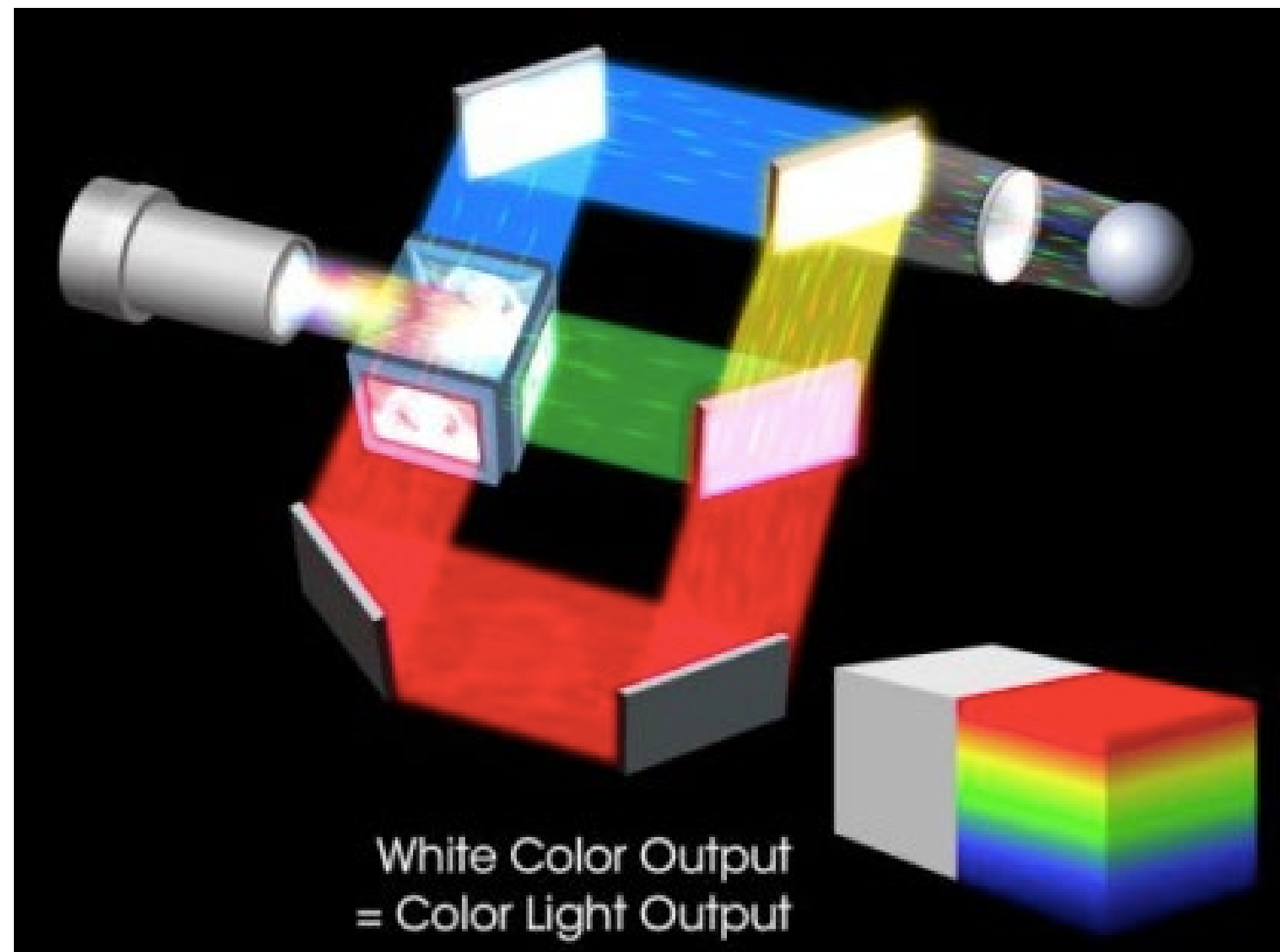
Densidad de pixeles



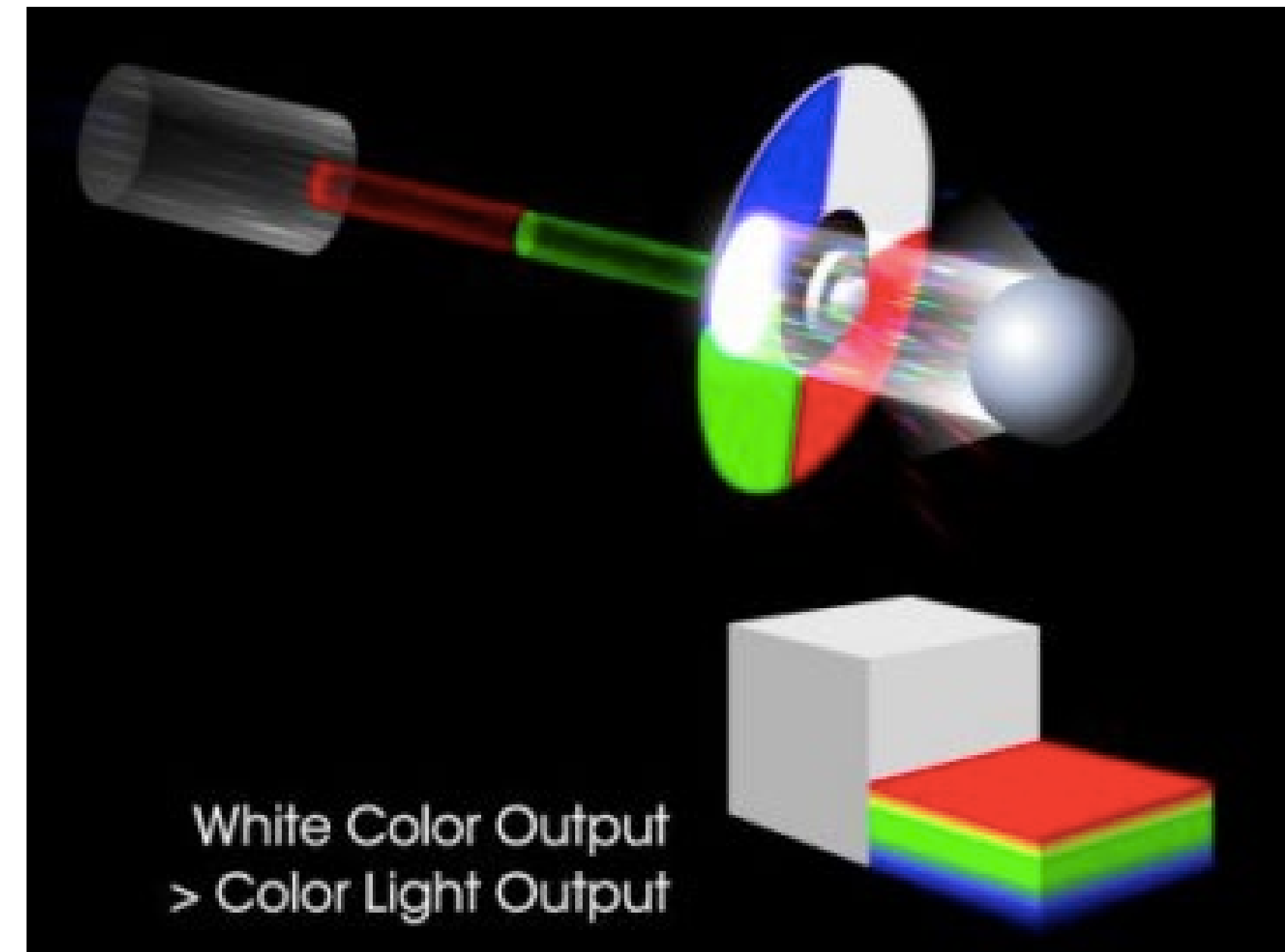


# TECNOLOGIA

3LCD



DLP





# TIPOS DE CONEXION



## VGA

2048 x 1536  
60hz  
Solo video



## DVI

1920 x 1200  
144hz  
Solo video



## DisplayPort

3840 x 2160 (4K)  
Video y audio  
2m pasivo



## HDMI

2560 x 1600 v1  
7680x x 4320  
(8K) v2  
Video y audio  
5m pasivo  
10-30m activo



## USB-C

3840 x 2160 (4K)  
Video, audio,  
electricidad, datos  
4m pasivo  
15m activo



