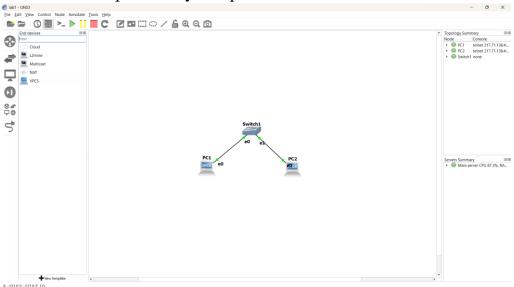
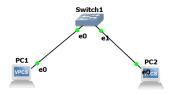
Лабораторная работа №1

Тема: Освоение инструментария для выполнения работ, построение простой сети

1. Установить и настроить эмулятор GNS3



2. Создать простейшую сеть, состоящую из 1 коммутатора и 2 компьютеров, назначить им произвольные ір адреса из одной сети.



PC1:

ip 192.168.1.10/24

PC2:

ip 192.168.1.20/24

используем showip:

```
show ip
             : PC1[1]
: 192.168.1.10/24
: 0.0.0.0
NAME
IP/MASK
GATEWAY
DNS
MAC : 00:50:79:66:68:00
LPORT : 20532
RHOST:PORT : 127.0.0.1:20533
             : 1500
MTU
PC1>
show ip
NAME
                : PC2[1]
IP/MASK
                : 192.168.1.20/24
GATEWAY
                : 0.0.0.0
DNS
MAC
                : 00:50:79:66:68:01
                : 20534
LPORT
                : 127.0.0.1:20535
RHOST:PORT
MTU
                : 1500
PC2>
```

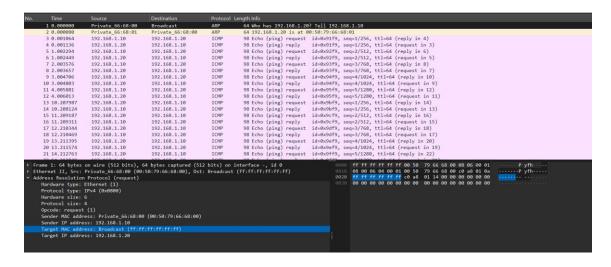
3. Запустить симуляцию, выполнить команду ping с одного из компьютеров, используя ір адрес второго компьютера.

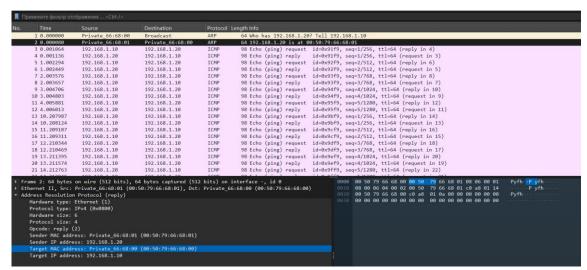
```
PC1: ping 192.168.1.20
```

```
ping 192.168.1.20

84 bytes from 192.168.1.20 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.137 ms
84 bytes from 192.168.1.20 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.167 ms
84 bytes from 192.168.1.20 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.849 ms
84 bytes from 192.168.1.20 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.208 ms
84 bytes from 192.168.1.20 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.160 ms
AC
PC1>
```

4. Перехватить трафик протокола arp на всех линках(nb!), задокументировать и проанализировать заголовки пакетов в программе Wireshark, для фильтрации трафика, относящегося к указанному протоколу использовать фильтры Wireshark





ARP – запрос отправляется на широковещательный MAC – адрес. Коммутатор же, в свою очередь получает отправленный ARP – запрос, проверяет таблицу ARP и при условии, что нашел нужный адрес, отправляет его отправителю в виде ARP – ответа.

5. Создать простейшую сеть, состоящую из 1 маршрутизатора и 2 компьютеров, назначить им произвольные ір адреса из разных сетей

Выполняем настройку маршрутизатора с3600

R1#conf t

R1(config-if)#int FastEthernet0/0

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0

R1#conf t

R1(config-if)#int FastEthernet1/0

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#ip address 192.168.2.1 255.255.255.0

Выполняем настройку компьютеров

PC3> ip 192.168.1.2 255.255.255.0 192.168.1.1

PC3> save

PC4> ip 192.168.2.2 255.255.255.0 192.168.2.1

PC4> save

```
Executing the startup file

PC3> ip 192.168.1.2 255.255.255.0 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
PC3: 192.168.1.2 255.255.255.0 192.168.1.1
PC3> ip 192.168.1.2 255.255.255.0 192.168.1.1
PC4: 192.168.2.2 255.255.255.0 192.168.2.1
PC3> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done
PC4> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

PC4> show ip

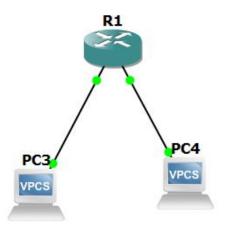
NAME : PC3[1]
IP/MASK : 192.168.1.2/24
GATEWAY : 192.168.1.2/24
GATEWAY : 192.168.1.1
DNS :
MAC : 00:50:79:66:68:00
LPORT : 20512
RHOST:PORT : 127.0.0.1:20513
MTU : 1500

MTU : 1500

PC4> ip 192.168.2. 2 255.255.255.0 192.168.2.1
Checking for duplicate address...
PC4 : ip 192.168.2. 2 255.255.255.0 192.168.2.1
PC4> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

NAME : PC4[1]
IP/MASK : 192.168.2.2/24
GATEWAY : 192.168.1.1
DNS :
MAC : 00:50:79:66:68:01
LPORT : 20512
RHOST:PORT : 127.0.0.1:20515
MTU : 1500

MTU : 1500
```



6. Запустить симуляцию, выполнить команду ping с одного из компьютеров, используя ір адрес второго компьютера PC4> ping 192.168.2.1

```
PC4> ping 192.168.2.1

84 bytes from 192.168.2.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=9.940 ms
84 bytes from 192.168.2.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=6.050 ms
84 bytes from 192.168.2.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=6.357 ms
84 bytes from 192.168.2.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=7.273 ms
84 bytes from 192.168.2.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=7.466 ms

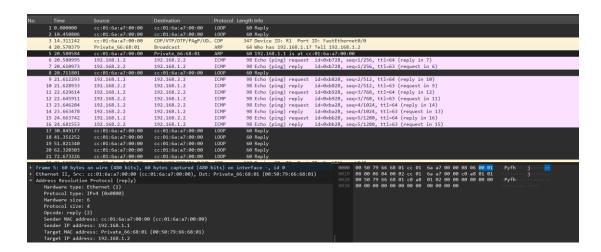
PC4>
```

7. Перехватить трафик протокола агр и істр на всех линках(nb!), задокументировать и проанализировать заголовки пакетов в программе Wireshark, для фильтрации трафика, относящегося к указанному протоколу использовать фильтры Wireshark

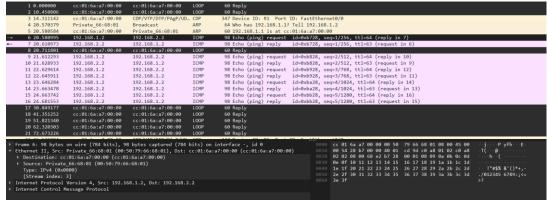
Трафик R1 – PC3

3 14.311142	cc:01:6a:a7:00:00	CDP/VTP/DTP/PAgP/UD	. CDP	347 Device ID: R1 Port ID: FastEthernet0/0
4 20.570379	Private_66:68:01	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.1.1? Tell 192.168.1.2
5 20.580584	cc:01:6a:a7:00:00	Private_66:68:01	ARP	60 192.168.1.1 is at cc:01:6a:a7:00:00
6 20.580995	192.168.1.2	192.168.2.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xb728, seq=1/256, ttl=64 (reply in 7)
7 20.610973	192.168.2.2	192.168.1.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xb728, seq=1/256, ttl=63 (request in 6)
8 20.711801	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
9 21.612293	192.168.1.2	192.168.2.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xb828, seq=2/512, ttl=64 (reply in 10)
10 21.628933	192.168.2.2	192.168.1.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xb828, seq=2/512, ttl=63 (request in 9)
11 22.629614	192.168.1.2	192.168.2.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xb928, seq=3/768, ttl=64 (reply in 12)
12 22.645911	192.168.2.2	192.168.1.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xb928, seq=3/768, ttl=63 (request in 11)
13 23.646284	192.168.1.2	192.168.2.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xba28, seq=4/1024, ttl=64 (reply in 14)
14 23.663478	192.168.2.2	192.168.1.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xba28, seq=4/1024, ttl=63 (request in 13)
15 24.663742	192.168.1.2	192.168.2.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=θxbb28, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 16)
16 24.681553	192.168.2.2	192.168.1.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xbb28, seq=5/1280, ttl=63 (request in 15)
17 30.849177	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
18 41.351252	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
19 51.821340	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
20 62.320303	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
21 72.673226	cc:01:6a:a7:00:00	cc:01:6a:a7:00:00	LOOP	60 Reply
Frame 4: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface -, id 0 1000 ff ff ff ff ff 60 50 79 66 68 01 08 06 00 01 1010 06 06 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00				

PC3 видит, что адрес вне его сети, поэтому он должен отправить пакет на свой шлюз, но PC3 не знает адрес шлюза, поэтому идет отправка широковещательного ARP – запроса.

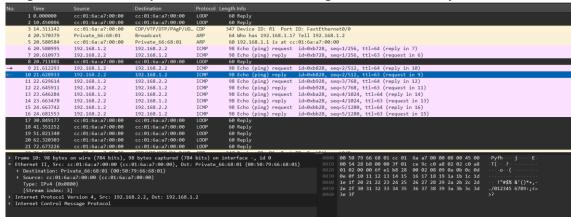


Маршрутизатор принимает этот запрос и отправляет ARP – ответ на интерфейс, с которого пришел запрос.



PC3 шлет ICMP – запрос с ір получателя PC4. MAC – адрес получателя остается как MAC – адрес маршрутизатора.

Далее маршрутизатор подставляет свой МАС – адрес как адрес отправителя, а получателя как РС4 и отправляет пакет туда.



PC4 определяет, что пакет пришел из другой сети и ищет mac – адрес шлюза, посылая ARP – запрос также, как и PC3. После этого он

посылает ICMP – ответ на ip PC3, подставляя тас шлюза как адрес получателя