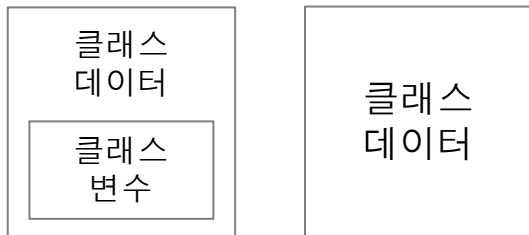
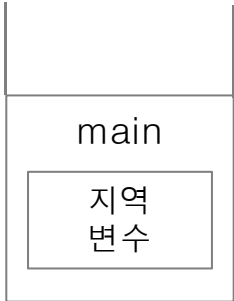


JVM 메모리 구조

Method Area



Call Stack



Heap



- **method area** : JVM이 **.class**파일을 읽어 클래스별로 필드데이터, 메소드 데이터, 메소드 코드, 생성자 코드 등을 분류해 저장
 - 전역변수, **static** 붙은 메소드, 클래스 변수(**static** 붙은 변수) 저장
 - 클래스가 로딩될 때 생성되고, 모든 스레드가 공유하는 영역
 - 클래스가 실제로 호출될 때 **method area**에 올라간다.
 - 프로그램의 시작부터 종료가 될 때까지 메모리에 남아있게 된다.
- **call stack** : 메소드를 위한 작업공간
 - **main**이 제일 먼저 수행되어 밑에 존재
 - 메소드가 실행되는 동안 객체 참조변수, 지역변수와 연산의 중간결과를 저장
 - 메소드가 끝나면 메모리 반환됨.
- **Heap** : **new** 연산자로 생성된 객체와 배열 저장
 - 클래스 영역에 선언된 인스턴스 변수들 저장
 - 자바에서는 **garbage collector**가 관리함.