

オリジナルボードゲーム 肉の湧く泉

Fountain of Meat

ある日、世界に突如
「肉の湧く泉」が出現した。
「これでいつでも焼肉が食べられる。」
人間はその欲望を抑えられず、泉を
独占しようと世界中で戦争が起こった。

エラい人が言った。
「より多くの客を満足させたものに
肉の湧く泉をくれてやる。
それはすなわちこの世の全てを
手に入れることと同じだ。」
こうして、世は焼肉戦国時代を迎えた。

肉の湧く泉 Ver.1.00 (2018/12/30)

内容物：肉カード50枚 客カード20枚 策カード20枚 説明書1枚

ゲームの流れ

■事前準備

- ・肉デッキ（肉カード+策カード）と客デッキ（客カード）を良くシャッフルしてそれぞれ肉の湧く泉と路上に置く（裏面「場について」参照）。
- ・初期手札として、各プレイヤーは肉の湧く泉からカードを4枚引く。
- ・プレイヤーの順番を決める（最近焼肉を食べた人から時計回り）

■進行

各プレイヤーのターンは以下の順に進む。

- ①仕入れフェイズ
- ②入店フェイズ
- ③接客フェイズ
- ④終了フェイズ

①仕入れフェイズ

肉の湧く泉からカードを2枚引いて手札に加える。

②入店フェイズ

- ・任意でダイスを振り、出た目に応じて路上から客カードを引き、店内に置く。

※自店内の客カードが0枚の場合は必ずダイスを振る。

※店内の上限は3枚。越える場合は上限まで引く。

ダイスの目が1~3の場合：1枚

ダイスの目が4~5の場合：2枚

ダイスの目が6の場合：3枚

Webダイス



③接客フェイズ

接客フェイズでは以下の行動を任意の順序で好きなだけ行うことができる。

- ・店内の客カードに肉カードを提供する。
- ・手札の策カードを使用する。

！客の獲得について

提供した肉カードの枚数が設定されている必要肉枚数に達したとき、その客は自店のファンになる。

客カードをファンエリアに移動させ、記載されている獲得肉枚数分のカードを肉の湧く泉から引く。

④終了フェイズ

回し方のイラスト入れたら入れる

自店内の客カードを左に90度回し、待ちターン数を1減らす。この時、残り待ちターン数が1だった客カードは裏面を上にしてアンチエリアに移動する。

■ゲーム終了

路上から客カードが尽きたら閉店（ゲーム終了）に近づく。

最後の客カードを引いたプレイヤーの次のプレイヤーから最後の一巡となり、再び最後に客カードを引いたプレイヤーのターン終了を持って閉店となる。

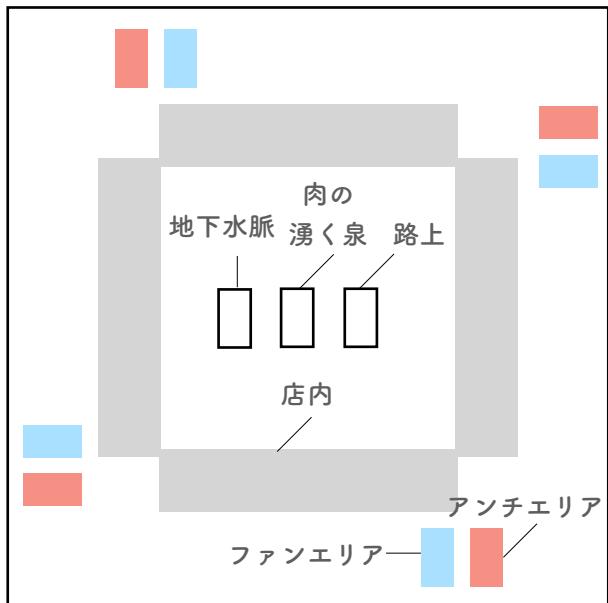
■得点計算

「ファンエリアにある客カードの枚数 - アンチエリアにある客カードの枚数」が得点となる。

最も得点が多い人が勝者となり、

肉の湧く泉を手に入れることができる。

場について



■店内について

店内に置ける客カードの枚数の上限は3枚です。



Q&A

Q 1 : 肉の湧く泉からカードがなくなった！

A 1 : 地下水脈のカードをシャッフルして肉の湧く泉に置きましょう。そうすれば再び湧きます。

Q 2 : カードの効果で客カードを路上に戻すとき、策/客カード（ヤクザ・焼肉奉行）はどうしたら良い？

A 2 : 他の客カード同様路上に戻します。一度店内に入ったらお客様さんです。

Q 3 : 客カードが店内からファン/アンチエリアや路上に移動するとき、提供してた肉カードってどうするの？

A 3 : 地下水脈に置きます。

Q 4 : 「田舎のヤンキー」に滞在時間はあるけど、何コレ？

A 4 : 待ちターン数の誤植です。すみません…。

カードの見方

肉カード



策カード



①カードアイコン：カードの種類を表します。

②カード名：カードの名前です。

③フレーバー：ゲームには直接関係しないテキストです。

④効果：このカードを使用したときの効果です。

⑤部位：どの部位の肉かを表します。

⑥レアリティ：肉の希少性を表します。

客カード



策/客カード (ヤクザ・焼肉奉行)



①カードアイコン：カードの種類を表します。

②カード名：カードの名前です。

③フレーバー：ゲームには直接関係しないテキストです。

④効果：このカードが持つ特徴や効果です。

⑤待ちターン数：店内に滞在するターン数です。

⑥ストップ!飲酒マーク：未成年であることを表します。

⑦必要肉枚数：ファンにするために必要な肉カード枚数。

⑧獲得肉枚数：ファンにした時に獲得する肉カード枚数。

クレジット

■企画・制作

sin(studio)

twitter : @SinGameStudio

web : singamestudio.github.io