# Lab 1 Report

21371295 张昊翔

# 思考题

### Thinking 1.1

为了观察.o和.out文件中的具体指令细节,我们使用objdump工具对其进行反汇编: objdump -DS hello.o instr.txt (以.o为例), 内容重定向至instr.txt。

- -D--disassemble-all
- -S--source:
   Display source code intermixed with disassembly, if possible.

### Thinking 1.2

使用自创readelf解析target/mos:

```
git@21371295:~/21371295/tools/readelf (lab1)$ ./readelf ~/21371295/target/mos
0:0x0
1:0x80400000
2:0x80401a80
3:0x80401a98
4:0x80401ab0
5:0x0
6:0x0
7:0x0
8:0x0
9:0x0
10:0x0
11:0x0
12:0x0
13:0x0
14:0x0
15:0x0
16:0x0
```

使用自创readelf无法解析自身。 使用系统readelf解析target/mos:

git@21371295:~/21371295/tools/readelf (lab1)\$ readelf -h ~/21371295/target/mos ELF 头: Magic: 7f 45 4c 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 类别: ELF32 数据: 2 补码,小端序 (little endian) Version: 1 (current) OS/ABI: UNIX - System V ABI 版本: 类型: EXEC (可执行文件) 系统架构: MIPS R3000 版本: 0x1 入口点地址: 0x80401650 程序头起点: 52 (bytes into file) Start of section headers: 19328 (bytes into file) 0x1001, noreorder, o32, mips1 Size of this header: 52 (bytes) Size of program headers: 32 (bytes) Number of program headers: 40 (bytes) Size of section headers: Number of section headers: Section header string table index: 16

#### 使用系统readelf解析自创readelf:

git@21371295:~/21371295/tools/readelf (lab1)\$ readelf -h ./readelf ELF 头: Magic: 7f 45 4c 46 02 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 类别: ELF64 数据: 2 补码,小端序 (little endian) Version: 1 (current) OS/ABI: UNIX - System V ABI 版本: 类型: DYN (Position-Independent Executable file) 系统架构: Advanced Micro Devices X86-64 版本: 0x1 入口点地址: 0x1180 程序头起点: 64 (bytes into file) Start of section headers: 14488 (bytes into file) 标志: 0x0 Size of this header: 64 (bytes) Size of program headers: 56 (bytes) Number of program headers: 13 Size of section headers: 64 (bytes) Number of section headers: Section header string table index: 30

Makefile中两个target的差别:

```
readelf: main.o readelf.o
    $(CC) $^ -o $@
hello: hello.c
    $(CC) $^ -o $@ -m32 -static -g
```

注意到readelf在编译时缺少参数 -m32 ,它的类别是ELF64,hello和target/mos的类别均是ELF32。自创 readelf只能解析32位的文件,因此无法解析自身。

#### • Thinking 1.3

启动过程可以分为两个阶段:第一阶段是加载bootloader,第二阶段是由bootloader加载操作系统内核。MIPS启动入口地址为0xBFC00000,位于kseg1,MMU将虚拟地址的高三位清零就得到物理地址用于访存。在 GXemul 仿真器上运行的操作系统可以直接加载 ELF 格式的内核,省去了第一阶段,只需将内核加载到内存后通过Linker Script跳转到内核入口处。

### 难点分析

#### • 1.1 readelf()

使用c语言指针在遍历节头时的地址操作:

```
(Elf32_Shdr *)p + 1 即为 (void *)p + sizeof(Elf32_Shdr)
```

#### 1.2 kernel.lds

include/mmu.h中包含内存布局图

#### 1.3 start.S

由于mips\_init函数没有返回值,使用 j 不使用 jal ; 栈空间从高地址向低地址增长

#### 1.4 vprintfmt()

对不同文件的结合阅读,需要找到函数在头文件中的原型,逐层寻找函数之间的调用,同时关注函数参数的来源与使用。特别注意回调函数 outputk 的用法。

使用c语言指针对字符串进行解析,提取 printk 函数的各参数,形式化定义如下:

%[flags][width][length]<specifier>

# 实验体会

本次实验中接收并尝试理解了大量概念,涉及了地址、编译等知识,初步形成了操作系统启动的印象。以下是我尝试梳理的内容。

首先使用Makefile构建内核,其中包含编译和链接两过程。链接使用Linker Script调整各节的地址,其中包含代码与变量地址,程序入口地址,并由它链接出可执行文件。最终产生的内核(可执行文件)是ELF格式的,由ELF头,段头表,节头表等构成,其中节头表在编译及链接时需要使用,形成了闭环,对此我还需加深理解。

学习后感觉操作系统是一些互相联系的文件的集合,层次十分复杂,处理这样一个多文件综合系统是一个有趣的挑战,像在建房子。