腾讯面试CrackMe破解——by谢俊东

程序很明显是 win32 GUI 程序, 打开程序, 界面很简单, 输入用户名和密码然后判断成功或者失败。

一般来说程序会调用 GetDlgItemText 函数来获取用户名或密码,所以在这个函数的入口处下一个断点。输入用户名和密码点击确定后,程序果然停在GetDlgItemText处,但是不是在用户空间,不断按 Ctrl+F9,直到回到用户空间,下一个断点。

一路往下走,能看到一大堆 push,pop,pushfd 之类的,感觉都没什么实际意义,直到走到0x412c17处看到了一个 cmp 语句

```
1 00412C17 cmp dword ptr [esp+4], 6
```

观察了一下 esp+4,是自己输入的用户名的长度,数字6猜测是用户名的最小长度。然后又往下走了很久 才看到

```
1 00412C81 jl 004178AE
```

验证了自己的猜测。继续往下走又看到了一处比较语句,应该是判断用户名长度应该小于32位的。

发现程序在真正有用的代码段中间插入了很多无用的语句,联想到程序的名字里面有 tvmp 这几个字,网上查了一下只查到 vmp 是一种虚拟机技术,但是和自己这个似乎不大一样。

```
1 004066C1 39B424 08000000 cmp dword ptr [esp+8], esi
```

继续往下走,发现这里有一处 cmp 语句,而且程序会一直在这里循环,循环的次数是用户名的长度。说明这个循环非常关键了。先把这个循环跑一遍,发现程序会在栈中另一个地方生成一个字符串,和用户名同样的长度,应该是用某种算法把用户名 transform 过来。继续 F9,程序提示密码错误。

重新开始,这次在最后试着把密码用程序生成的那串字符串替换掉然后往下跑,最后提示成功了! 说明生成的字符串会和密码比较,一致的话就注册成功。

那么编写注册机的关键就在于逆向出那个算法了。用 PEID 试了一下,显示是yoda's protector,但是网上查阅发现这很可能只是其他壳的伪装,程序有 tvmp 节。没办法只好先用笨方法一步一步走。观察数据窗口和寄存器窗口的变化,可以发现程序会把用户名的第一个字符 copy 到用户名的最后,然后还引用了403020的一串字符串"0123456789abcdefghijklmnopgrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMTVMPROTECT310"。

```
1 0040741E 8A4C04 0D mov cl, byte ptr [esp+eax+D]
2 00407422 8A5404 0C mov dl, byte ptr [esp+eax+C]
```

最关键的是这两句,在第 i 次循环中会把用户名的第 i 个字符和 第 i+1个字符取出来,在后面进行处理。一开始用了比较笨的办法,单步调试加上下内存断点。后来发现比较关键的语句一般都是 xor, or, and 之类的运算指令,就在这些地方下断点,最后逆向出了整个算法。

总体而言,这种混淆技术只是在有用的指令之间插入一些无用的指令,并用 pushfd,push eax 做寄存器的保存和恢复。或者做一些简单的指令变换,比如要改变一个寄存器的值,通过在栈和寄存器之间搬运数据,把一条指令扩充成四条指令。或者是把一些立即数拆分成多个部分相加减。不考虑把混淆去除掉的话,只关注那些 xor,or,and,cmp,jmp 的指令也是可以分析出程序的流程的。

```
#include <stdio.h>
   #include <string.h>
 2
   int main(int argc, char **argv) {
 3
 4
5
        int idx;
 6
        char strtable[100] =
    "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMTVMPROTECT310";
        char username[32] = \{ 0 \};
 7
        char password[50];
 8
9
        char user_tran[32];
10
       int dl, cl;
        strcpy(username, argv[1]);
11
12
        username[strlen(username)] = username[0];
13
14
       for(int i = 0; i < strlen(username) - 1; <math>i++) {
15
            dl = username[i];
16
            cl = username[i+1];
17
            c1 = c1 \gg 2;
            dl = (dl \& 0x7) << 2;
18
            cl = dl | cl;
19
            idx = cl ^0x15;
20
21
22
            user_tran[i] = strtable[idx];
23
24
        printf("password should be %s\n", user tran);
25
26
```