

编译原理 yacc 实验

实验目的

用 yacc 和 lex 编写一个实现简单计算器功能的语法分析器

经验总结

1. 一开始输入1+2总是报错，但是只输入12，13等等又不报错，后来发现是自己 lex 中 num 这个 token 的正则表达式写错了。以后要学会利用 printf 来发现问题。
2. 为了让计算器支持浮点数，需要把 YYSTYPE 定义成 double 类型，但是在 lex 文件和 yacc 文件中都加入这一行后, yylval 还是 int 类型. 后来发现在 lex 文件中这条 define 语句一定要在其他 include 语句的上面

```
1  %{
2      #define YYSTYPE double
3      #include "y.tab.h"
4      #include <string.h>
5      #include <stdio.h>
6  %}
```

如果放在下面的话，y.tab.h 中就会先把 YYSTYPE 定义成 int，然后声明 extern YYSTYPE yylval，后面再 define 成 double 就晚了

实验代码

calculator.lex 文件

```

1  %{
2      #define YYSTYPE double
3      #include "y.tab.h"
4      #include <string.h>
5      #include <stdio.h>
6  %}
7
8  digit [0-9]
9  number (0)|([1-9]{digit}*)|(0\.{digit}+)|([1-9]{digit}*.{digit}+)
10 blanks ([ \t]+)
11 %%
12 {number}    { yylval = atof(yytext); return NUM; }
13 \+          { return PLUS; }
14 \-          { return MINUS; }
15 \*          { return MUL; }
16 \/         { return DIV; }
17 \^         { return POW; }
18 \(         { return LPAREN; }
19 \)         { return RPAREN; }
20 {blanks} ;
21 \n          { return '\n'; }
22 .          { return yytext[0]; }
23
24 %%
25
26 int yywrap()
27 {
28     return 1;
29 }

```

calculator.y 文件

```

1  %{
2
3  #define YYSTYPE double
4  #include <stdio.h>
5  #include <math.h>
6
7  int yyerror(char *msg);
8  extern int yylex(void);
9  extern FILE *yyin;
10
11 %}
12 %token NUM PLUS MINUS MUL DIV POW LPAREN RPAREN LINEEND
13 %start file

```

```

14 %left PLUS MINUS
15 %left MUL DIV
16 %left POW
17 %left UMINUS
18
19 %%
20
21 file: file command
22     | command
23     ;
24 command: exp '\n' { printf("result: %lf\n", $1); }
25         | error '\n' { printf("Invalid expression!\n"); }
26         ;
27 exp: NUM          { $$ = $1; }
28     | exp PLUS exp { $$ = $1 + $3; }
29     | exp MINUS exp { $$ = $1 - $3; }
30     | exp MUL exp  { $$ = $1 * $3; }
31     | exp DIV exp  { $$ = $1 / $3; }
32     | exp POW exp  { $$ = pow($1, $3); }
33     | LPAREN exp RPAREN { $$ = $2; }
34     | MINUS exp %prec UMINUS { $$ = -$2; }
35     ;
36
37 %%
38 int main(int argc, char *argv[])
39 {
40     if(argc < 2) {
41         yyin = stdin;
42     } else {
43         yyin = fopen(argv[1], "r");
44     }
45     return yyparse();
46 }
47
48 int yyerror(char *msg) {
49     printf("Error encountered: %s\n", msg);
50 }
51

```

Makefile

```
1 TARGET=calculate
2 ALL:
3     lex calculate.lex
4     yacc -d calculate.y
5     gcc y.tab.c lex.yy.c -o $(TARGET) -lm
6
```