**歌曲测试注意点**

1. **使用音乐检查脚本先检查策划是否有遗漏文件**
2. **新增歌曲、新增背景音乐、删除老歌曲**

* 在音乐表中核实新增歌曲以及背景音乐信息，是否已删除老歌曲；
* 核实相关LUA文件（Board.lua / BGM.lua）中歌曲配值信息

1. **歌曲模式（音乐表）**

* 在音乐表中核实歌曲模式以及难度配置信息；
* 确认配置信息，有些歌曲的某些模式时没有的，需要向策划核实

1. **选歌界面**

* 选歌界面显示是否正常，新增歌曲icon是否正常显示，需删除的老歌曲是否已删除；
* 是否能正常选择跳舞场景、歌曲、模式、困难度；
* 选择信息在进行相关选择操作后是否会实时显示

1. **选取模式显示**

* 选歌界面操作完成后，等待房间界面歌曲、模式、难度信息是否显示正确

1. **场景显示（跳舞场景）**

* 场景显示是否与所选取场景一致；
* 歌曲名称：跳舞场景中，歌曲名称显示是否与所选取歌曲一致；

1. **按键声音**

* 在跳舞时，对各个模式中出现的谱面进行操作时，是否会正常播放点击节奏声音；
* 点中谱面节奏操作按钮，bad、cool、perfect声音效果播放是否正常，miss时声音效果播放是否正常；
* 跳舞过程中，无谱面操作出现时，是否出现额外的节奏声音

1. **谱面**

* 谱面显示是否正常，谱面是否与选取模式匹配，能否正常点击谱面；
* 点击谱面节奏，操作成功时，bad、cool、perfect提示是否正常，漏掉节拍时，miss提示是否正常；

1. **歌曲播放**

* 播放歌曲是否与选取歌曲一致，是否播放正常

1. **跳舞时分数更新**

* 跳舞时，在界面中的谱面上的操作成功时，分数是否正常加成

1. **动作**

* 舞蹈动作是否有缺失，动作是否有异常：注意是否出现人物重合现象；
* miss动作是否正常播放；
* showtime动作、结束动作、心动模式下双人动作是否正常播放

1. **倒计时**

* 歌曲倒计时显示是否正常，倒计时结束时，是否立即播放结束动作并开始结算分数

1. **心动歌曲心动值**

* 心动模式时，配对成功后，双方打出一样的分值节奏是否正常加成心动值

1. **结算**

* **结算界面：**结束动作后，结算界面是否正常出现
* **分数：**跳舞分数、经验值、等级评定是否正常；
* **加成：**加成道具显示以及加成功能是否正常；亲密度是否正常加成
* **连P数值：**最大连P数显示是否正确

删除歌曲后以下关卡配置需要策划重新配置并检查关卡里的歌曲是否存在

1、魔法神灯关卡配置

2、舞团大妈关卡配置

3、舞团秘境关卡配置

4、恋舞之星关卡配置

5、日常任务关卡配置

6、星恋挑战关卡配置