

Finding Lunchbox

TIME LIMIT: 1 SECOND | MEMORY LIMIT: 8 MiB

เมื่อถึงเวลา 12 นาฬิกาหรือเที่ยงตรงตามเวลาท้องถิ่นของประเทศไทย นักเรียนทุกคนก็จะได้เวลามาพัก รับประทานอาหารที่แสนล้ำค่า อาหารมือนี้นั้นข้าวเรียงเม็ดมาอย่างสวยงาม เหมือนทหารพาเหรดเดินขบวน น้ำแข็งเย็นทุกก้อน กับข้าวรสชาติละลายกลมกล่อมในปากเหมือนเซพระดับภัตตาคารห้าระดับ ดาวมาทำให้ แต่มันจะมีอยู่คนหนึ่งที่ตื่นสายและไม่ได้มากินมื้ออาหารอันแสนล้ำค่า และต้องห่อข้าวผ่านปิ่นโตมากิน แต่กลายเป็นว่า เกิดเหตุการณ์ไม่คาดฝัน โค้ดบนหน้าจอได้กลืนกินปิ่นโตเข้าไป (ถ้ามจริง) โดยการที่จะได้ปิ่นโตคืนมานั้น จะต้องทำตามเงื่อนไขที่ปีศาจสอวน.คอมพิวเตอร์ตั้งไว้ดังนี้

- จะมีชุดคำสั่งทั้งหมด N คำสั่ง
- คำสั่ง p และตัวเลข a จะแทนการนำปิ่นโตหมายเลข a มาวางไว้ข้างบน
- คำสั่ง u และตัวเลข b แทนการนำปิ่นโตชั้นบนสุดออก b ครั้ง
- คำสั่ง d แสดงรูปปิ่นโตที่วาดไว้



(รูปภาพประกอบของนักเรียนที่ถือปิ่นโต)

ข้อมูลนำเข้า

รับจำนวนเต็ม N แทนจำนวนคำสั่ง อีก N บรรทัดรับตัวอักษร C พร้อมกับ a หรือ b (ถ้ามี) แทนชนิดของคำสั่ง

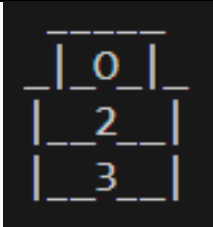
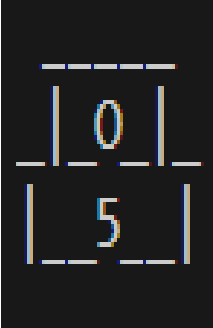
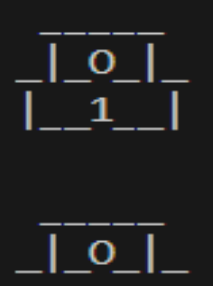
ข้อมูลส่งออก

มีหลายบรรทัด ส่งออกรูปปั้นโตที่วาดไว้ แต่ละรูปคั่นด้วยบรรทัดว่าง

เงื่อนไข

- $1 \leq N \leq 10^3$
- $0 \leq a \leq 9$
- $0 \leq b \leq 10^3$

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก	
3 p 3 p 2 d		
5 p 5 p 6 p 7 u 2 d		
4 p 1 d u 2 d		

คำอธิบายตัวอย่างที่ 3

รอบที่ 1 ใส่ปิ่นโตหมายเลข 1 และแสดงภาพ จากนั้นรอบที่ 2 คุณถอดปิ่นโตออกไปหมดเลย มันก็เหลือแค่หูหิ้วสิ

หมายเหตุ : หูหิ้วของปิ่นโตเขียนด้วยอักขระตัวโอพิมพ์ใหญ่ (O)