刘玉泽

男 | 未婚 | 1989年12月生

吉林大学 | 统招本科 | 7+年工作经验 | 海外1年经验

职业期望: IOS开发工程师 | 中国, 上海

手机: +8617549611230 E-mail: liu.easer@qq.com

GitHub: https://github.com/sinianshou

CSDN: https://blog.csdn.net/github 33393668

职业技能

- 1.追求保证代码质量前提下提升工作效率,熟悉Git及GitFlow。
- 2.熟悉Objective-C,基础知识扎实,了解多线程、内存、CoreData等,了解并正在深入学习Swift。
- 3.熟悉iOS SDK (CoreFoundation, Core Graphics、Quartz 2D、Core Animation等)。
- 4.善于并熟练使用Masonry、SDWebImage、MJExtension等主流第三方库。
- 5.熟悉HTTP协议,使用Charles进行网络模拟。
- 6.熟悉JSON/XML的格式与解析。
- 7.了解 ReactNative。
- 8.英语方面听说读写能力良好,曾于马来西亚进行为期一年的英语学习。

工作经历

2019/09 -- 2020//09

清流鼎点科技有限公司 | APP开发

- 1.开发足球印记 web app (基于 React Native 和 React web)。
 - 足球印记是一款记录播放用户自摄球场比赛的 APP。
 - 出于引流目的开发 web app 版,包括界面和视频播放
- 2.直面应用 PC 版(运用 Electron 开发)。
 - 直面是一款视频会议类应用。
 - 拆分 Mobile 端 RN 代码进行复用,完成 PC 端应用界面。

2017/12 -- 2019/05

北京聚易互动科技有限公司 | IOS开发

- 1.上海申花官方APP、天津泰达官方APP。
 - 俱乐部官方 APP 旨在为球迷及时提供相关俱乐部的比赛新闻和赛程安排,为球迷提供交流场所。
 - 负责商城模块的开发,为新老机型进行适配,并进行一定的优化。
- 2.习成招聘(个人版)。
 - 习成招聘(个人版)与企业版联用,实现企业与个人之间招聘应聘的整个流程。
 - 负责个人简历、企业信息和新闻展示以及投职流程的开发。
 - 运用网易IM实现即时通信。
- 3.万能计算器(IOS、小程序)。
 - 万能计算器是一款为用户提供科学计算、税后工资、服装尺码等计算功能的计算器应用。
 - 负责科学计算、税后工资、服装尺码等各计算功能的实现。
- 4.六角消除(小游戏)。
 - 六角消除是一款六边形消除类休闲小游戏。
 - 使用Cocos Creator实现游戏逻辑
 - 实现微信排行榜功能



2016/11 -- 2017/10

进行英语学习课程

- 1.LOLHelper (独立兴趣研发)。
 - LOLHelper 用于方便玩家查询在英雄联盟南美服务器中的各种游戏数据,模拟游戏配置,以改善游戏能力。
 - 通过 Riot 的 API 来获取相应的游戏数据并储存到 SQLite 中。
 - 利用 CoreGraphics 实现折线图以及其他图标。
 - 实现各 View 之间的转场动画。

2012/7 -- 2016/10

长春径点科技有限公司 | QA Leader、IOS开发

- CG(公司自主产品, QA Leader)。
 - CG PC客户端主要用于使客户公司方便管理其 SharePoint 平台上的文件系统,对文件有增、删、改、查、隔离等操作。
 - 组织QA团队分配任务, 合理性确保公司自主产品CG的功能并发布, 负责LoadTest等重要测试环节。
- CG(公司自主产品, IOS开发)。
 - 属于CG产品PC客户端的附属产品,主要用于使客户能够随时随地通过手机端进行查看和操作,免去原本必须在PC端进行操作的不便。。
 - 依据客户需求以及PM提供的Desigen, 实现App的Scan Report界面各控件的布局。
 - 配合API实现对相关数据删、改、隔离等操作。

教育经历

2016/10 -- 2017/10

Pusat Bahasa Titian Jaya(Kuala Lumpur) Sdn Bhd | International Foundation English

2008/08 -- 2012/07

吉林大学 | 通信工程 | 统招本科

证书

大学英语四级 | 2010/06

全国计算机等级二级 | 2011/03

CESIEEB | 2017/07

PMP | 2019/03

自我评价

- 1.主攻 IOS APP 开发,了解 React Native语言,正逐渐转向 Swift 语言。
- 2.经常运用 Google 和 Stack overflow 查找开发过程中遇到问题的办法,或者查看官方文档经过实验解决。
- 3.由于非科班出身,算法能力有所不足,所以会每周查看 Leetcode 上算法的原理,并实践。