

Alpha1 ASCII State Diagram (RU)

ALPHA1 — ASCII STATE DIAGRAM (v1.0, RU)

ГЛОБАЛЬНЫЕ СОСТОЯНИЯ

POWER OFF -> BOOTING -> STOP (Ожидание / Редактирование)

```
STOP
| Play
v
PLAYING
| Stop
v
STOP
```

```
STOP
| Rec
v
АРМИРОВАНИЕ ЗАПИСИ (Count-in, 4 удара)
|
v
ЗАПИСЬ
| Stop
v
STOP
```

РЕЖИМЫ ЗАПИСИ

Linear:

- Деструктивная запись
- Count-in перед записью
- Активен пьезо и LED метроном

Loop:

- Неразрушающий overdub
- Зацикливание по длине loop
- REC во время записи очищает текущий трек
- FF/REW переключают треки в реальном времени

БЛОКИРОВКИ МЕНЮ

STOP:

Save, Load, Clean, Quantize, BPM, Seq Mode, Loop Length = ДОСТУПНЫ

PLAYING / RECORDING:

Все пункты меню = ЗАБЛОКИРОВАНЫ

РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ

STOP -> Нажатие энкодера -> РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ (*)

Поворот = изменение значения

Нажатие = применить и выйти

PANIC

ЛЮБОЕ СОСТОЯНИЕ:
FF + REW -> All Notes Off (текущий канал)

МЕТРОНОМ

LED:
Активен в PLAY и RECORD

Piezo:
Активен только в RECORD
Первый удар акцентирован

КВАНТИЗАЦИЯ

ТОЛЬКО В STOP
Глобально (на проект)
1/4, 1/8, 1/16
Применяется к записанным событиям
Без грида и визуального редактирования