

DADOS PARA ENTREGA DO TRABALHO

DISCIPLINA

TURMA: ADSMA1 (ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – MANHÃ – 1º SEMESTRE)

DISCIPLINA: ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PROFESSOR: FLÁVIO VIOTTI

INTEGRANTES – GRUPO 2

MEMBRO 1: MARINA GALVÃO

RA:

MEMBRO 2: PEDRO MIGUEL ALVES ALMEIDA

RA: 1680482011036

MEMBRO 3: SINDEL CRISTINA DA SILVA SANTOS

RA: 1680482011032

MEMBRO 4: STEPHANI TIEMI YATATE

RA: 168048201101

TRABALHO

DESCRIÇÃO: APRESENTAÇÃO DO TRABALHO QUE COMPÕE A NOTA N2

TEMA: DESENVOLVER UM DOS JOGOS ESTIPULADOS PELO PROFESSOR ATRAVÉS DO PORTUGOL STUDIO

JOGO ESCOLHIDO PELO GRUPO: SUPER TRUNFO

INTELIGÊNCIA DO JOGO: QUANDO O JOGADOR 1 PERDE E PASSA A VEZ PARA O Oponente, o Oponente (MÁQUINA) VERIFICA QUAIS SÃO OS DOIS MAIORES ATRIBUTOS DA CARTA DELE, SELECIONANDO ALEATORIAMENTE O PRIMEIRO OU O SEGUNDO ATRIBUTO MAIS FORTE.