Міністерство Освіти I НАУКИ України Національний університет "Львівська політехніка"

Інститут **ІКНІ** Кафедра **ПЗ**

Лектор:

3BIT

До лабораторної роботи № 9 **На тему:** "Організація взаємодії між процесами" **З дисципліни:** "Операційні системи"

Тема роботи: Організація взаємодії між процесами

Мета роботи: Ознайомитися зі способами міжпроцесної взаємодії. Ознайомитися з класичним прикладом взааємодії між процесами на прикладі задачі «виробник — споживач». Навчитися працювати із процесами з використанням способів міжпроцесної взаємодії, синхронізувати їхню роботу.

Індивідуальне завдання

Завдання.

- 1. Реалізувати алгоритм моделювання заданої задачі за допомогою окремих процесів згідно індивідуального завдання.
- 2. Реалізувати синхронізацію роботи процесів.
- 3. Забезпечити зберігання результатів виконання завдання.
- 4. Результати виконання роботи відобразити у звіті.

Варіант 4. Створити програму, що моделює наступну ситуацію: Модератори форуму. Користувач реєструється на форумі і його ім'я записується у базу-даних (файл). Після того він може написати повідомлення. Викликаються модератори форуму. Кожен з яких слідкує за певним забороненим словом. Повідомлення може бути виведене на екран, якщо загальна сума заборонених слів не перевищує певне число. Кількість заборонених слів заноситься в базу даних. На форумі можуть працювати кілька користувачів.

Хід роботи

Код серверної частини

main.py

import json import socket from threading import Thread

```
from sqlalchemy import create engine, delete
from sqlalchemy.orm import Session
from constants import (DEFAULT_BAD_WORDS, LEADER_HOST, LEADER_PORT,
             MAX_PAYLOAD_SIZE)
from leader server.database import Base
from leader_server.handlers.create_post import create_post
from leader_server.handlers.login import login
from leader server.handlers.view posts import view posts
from leader_server.models.bad_word import BadWord
from leader server.models.post import Post
from leader_server.models.user import User
HANDLERS = {
  "login": login,
  "create_post": create_post,
  "view_posts": view_posts,
}
def init_db_engine():
  engine = create_engine("sqlite:///db.sqlite", echo=True)
  engine.connect()
  Base.metadata.create_all(engine)
  return engine
def seed_data(db):
  db.execute(delete(BadWord).where())
  db.execute(delete(User).where())
  db.execute(delete(Post).where())
  db.add_all([BadWord(value=bad_word) for bad_word in DEFAULT_BAD_WORDS])
  db.commit()
def on_new_client(engine, conn, address):
  with Session(engine) as db:
    # seed_data(db)
    with conn:
       print("Listening on: " + str(address))
       try:
         while True:
           data = conn.recv(MAX_PAYLOAD_SIZE)
           if data:
              msg = json.loads(data.decode())
              res = HANDLERS[msg["method"]](db, msg)
              conn.send(json.dumps(res).encode())
```

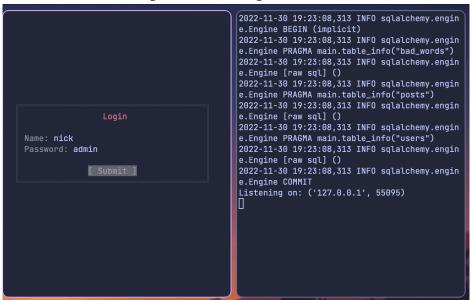
```
except Exception as e:
         print("Error: ", address, e.with_traceback(None))
def main():
  engine = init_db_engine()
  with socket.socket() as server:
    server.bind((LEADER_HOST, LEADER_PORT))
    # configure how many client the server can listen simultaneously
    server.listen(100)
    while True:
       sock, address = server.accept() # accept new connection
       Thread(target=on_new_client, args=(engine, sock, address)).start()
if __name__ == "__main__":
  main()
                                       Код клієнтської частини
main.py
import pytermgui as ptg
from client.views.login import client_login_form, login
def main():
  with ptg.WindowManager() as ui:
    client_login_form(
       ui,
       login,
    )
if __name__ == "__main__":
  main()
login.py
import pytermgui as ptg
from client.socket_client import socket_client
from client.views.view_posts import client_view_posts
PROMT_TO_KEY = {"Name: ": "name", "Password: ": "password"}
```

```
def client_login_form(ui, callback):
  def submit(window: ptg.Window) -> None:
     output = {}
     for widget in window:
       if isinstance(widget, ptg.InputField):
          key = PROMT_TO_KEY[widget.prompt]
          output[key] = widget.value
          continue
     callback(ui, output)
     ui.remove(window)
  inputs = [ptg.InputField(prompt=prompt) for prompt in PROMT_TO_KEY.keys()]
  window = ptg.Window(
     "[secondary]Login",
     *inputs,
     ["Submit", lambda *_: submit(window)],
  ).center()
  ui.add(window)
def login(ui, creds):
  res = socket_client.send_request(
     ui=ui,
     method="login",
     payload=creds,
  )
  if res is None:
     # retry login
     client_login_form(ui, login)
     return
  socket_client.set_token(res)
  client_view_posts(ui)
socket client.py
import json
import socket
```

from constants import LEADER_HOST, LEADER_PORT, MAX_PAYLOAD_SIZE

```
class SocketClient:
  def __init__(self):
     self.client_token = None
     self.client = socket.socket()
     self.client.connect((LEADER_HOST, LEADER_PORT))
  def set_token(self, token):
     self.client_token = token
  def get_token(self):
     return self.client token
  def send_request(self, method, payload, ui):
     self.client.send(
       json.dumps(
            "auth": {"token": self.client_token},
            "method": method,
            "payload": payload,
          }
       ).encode()
     )
     raw_res = self.client.recv(MAX_PAYLOAD_SIZE)
     res = json.loads(raw_res.decode())
     message = res["message"]
     match res["type"]:
       case "error":
          ui.toast(
            f"[bold red]{message}",
            delay=6 * 10**3,
            slot="Alert",
            animate=False,
          )
          return None
       case "ok":
          ui.toast(
            f"[bold green]{message}",
            delay=6 * 10**3,
            slot="Alert",
            animate=False,
          )
          return res["payload"]
```

Приклад використання



Логін форма



Перегляд постів на форумі



Створення посту який порушує правила форуму

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи я ознайомився зі способами міжпроцесної взаємодії. Та створив програмний комплекс з використанням бази данних