МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

ІКНІ Кафедра **ПЗ**

3BIT

до лабораторної роботи № 9 **на тему:** "Складення та відлагодження циклічної програми мовою асемблера процесорів Cortex- M3/M4"

з дисципліни: "Архітектура комп'ютера"

Лектор: доц. каф. ПЗ Крук О. Г.

Виконав: ст. гр. ПЗ-22 Солтисюк Д.А.

Прийняв: доц. каф. ПЗ Крук О. Г.

« _____» ____2022p. Σ= _______ Тема: Складення та відлагодження циклічної програми мовою асемблера процесорів Cortex- M3/M4

Мета: Ознайомитись на приладі циклічної програми з основними командами асемблера процесорів Cortex- M3/M4; розвинути навики складання програми з вкладеними циклами; відтранслювати і виконати покроково в режимі відлагодження програму, складену відповідно до свого варіанту; перевірити виконання тесту.

Індивідуальне завдання

- 1. В середовищі Keil µVision створіть проєкт Lab11. Відтранслюйте програми StartUp 1.s та LR 11.s (скопіюйте ці програми з методичних вказівок).
 - 2. Виконайте компонування проекту.
 - 3. Запустіть процес відлагодження.
- 4. Виконайте проект в режимі відлагодження покроково, слідкуйте за змінами регістрів.
 - 5. В середовищі Keil µVision створіть новий проєкт.
- 6. Для розміщення матриці опишіть та ініціалізуйте двовимірний масив з розмірами, відповідними до свого варіанту. Елементи матриці задавайте довільними різними дворозрядними цілими додатними або від'ємними числами. Значення елементів рядка чи стовпця, які необхідно перевіряти на виконання умови відповідно до індивідуального завдання, виберіть довільно, але вони мають бути і меншими, і рівними, і більшими за b та c.
- 7. Напишіть фрагмент програми для транспонування матриці ($b_{j,i} = a_{i,j}$), яку збережіть в іншому масиві.
- 8. В програмі реалізуйте вказані у своєму варіанті операції оброблення матриці в першому масиві.
 - 9. Всі результати розміщуйте в пам'яті (копіюйте з регістрів в пам'ять).
 - 10. Відтранслюйте програму StartUp 1.s та розроблену програму.
 - 11. Виконайте компонування проекту.
 - 12. Запустіть процес відлагодження.
 - 13. Виконайте проект в режимі відлагодження, слідкуйте за змінами регістрів.
- 14. Перевірте результат роботи програми. Наведіть розгорнутий розрахунок скалярного добутку та обчислення кількості та суми елементів, що задовільняють вказаній умові.
 - 15. Збережіть проект.
 - 16. У звіті наведіть текст програми та копії вікон з регістрами і всіма змінними.
 - 17. Зробіть висновки про виконану роботу.

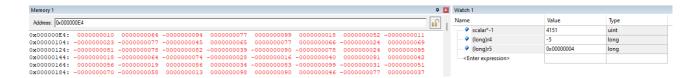
22	(6×8)	1. Обчисліть скалярний добуток 5-го і 1-го стовпців. 2.	-4	73	$a_i < b$ або $a_i >= c$
		Обчисліть кількість і суму елементів 4-го рядка, які	9		
		задовільняють вказаній умові.			

Код програми

```
MyCode, CODE, ReadOnly
  ENTRY
  EXPORT MyProg
MyProg
            6*8, 5 and 1 th columns, 4th row, a < -49, a >= 73
TRANSPOSE
 LDR r2, = 6; rows
 LDR r3, = 8; cols
 LDR r7, = \frac{4}{7}; DCD size
  LDR r4, = 0; 0...cols counter - i
OUTER
  LDR r5, = 0; 0...rows counter - j
INNER
 LDR r0, = arr
 LDR r1, = res
  ; arr[i][j] => arr[4*(i*cols)+j]
  MUL r6, r5, r3
  ADD r6, r4
  MUL r6, r6, r7
  ADD r0, r6
      res[j][i] => res[4*(j*rows)+i]
  MUL r6, r4, r2
  ADD r6, r5
  MUL r6, r6, r7
  ADD r1, r6
  LDR r6, [r0]; mov [r0], [r1]
  STR r6, [r1]
  ADD r5, \#1; if r5 < r2 goto INNER
  CMP r5, r2
  BLO INNER
  ADD r4, \#1; if r4 < r3 goto OUTER
  CMP r4, r3
  BLO OUTER
SCALAR
  LDR r0, = arr; 1 col
  LDR r1, = arr + 16; 5 col
  LDR r4, = 6; rows
  LDR r5, = 0; 0...rows
  LDR r6, = 0; scalar
  LDR r7, = scalar
LOOP
  LDR r2, [r0]; load el from 1 col
  LDR r3, [r1]; load el from 5 col
  MUL r2, r2, r3
  ADD r6, r2
  ADD r0, #32; 8*4 next cell of 1 col
  ADD r1, #32; 8*4 next cell of 5 col
  ADD r5, #1
  CMP r5, r4
  BLO LOOP
  STR r6, [r7]; answer
```

```
LDR r0, = arr + 96; (8*4)*3 4 row
  LDR r3, = 0; 0...cols
  LDR r4, = 0; sum
  LDR r5, = 0; count
  LDR r6, = sum
  LDR r7, = count
COUNT_AND_SUM
  LDR r1, [r0]
  ADD r0, #4
  CMP r3, #8; >= cols
  BGE DONE
  ADD r3, #1
  CMP r1, \#-49
  BLO SUM
  CMP r1, #73
  BGE SUM
  B COUNT_AND_SUM
SUM
  ADD r4, r1
  ADD r5, #1
  B COUNT_AND_SUM
DONE
  STR r4, [r6]
  STR r5, [r7]
STOP B STOP
     ALIGN
     AREA InputData, Data, ReadOnly
     EXPORT arr
     DCD 10, 64, -94, 77, 99, 18, 52, -11
           -23, -77, -45, 65, 77, 66, -24, 69
    DCD
           -81, -78, -82, -39, -90, -78, 24, 95
    DCD
           -18, -64, -74, -28, -16, -40, 91, 42
    DCD
    DCD
           56, -19, 86, 34, -83, -99, -31, -51
          -70, -58, 13, 98, 90, 46, -77, 37; -37 <= a < 69 => <math>13+46+37 = 96
    DCD
            OutputData, Data, ReadWrite
     AREA
     EXPORT res
     EXPORT scalar
     EXPORT sum
     EXPORT count
     SPACE 6 * 8 * 4
scalar SPACE 4
sum SPACE 4
count SPACE 4
     END
```

Результат



Результати роботи програми - траспонування матриці, обчислення скалярного добутку 1 та 5 стовпців та сума та к-сть елементів 4того рядку, які задовільняють умовам

Скалярний добуток - (10*99)+(-23*77)+(-81*-90)+(-18*-16)+(56*(-83))+(-70*90) = -4151

Висновки

Під час виконання лабораторної роботи я ознайомивсь на приладі циклічної програми з основними командами асемблера процесорів Cortex- M3/M4; розвинув навики складання програми з вкладеними циклами; відтранслював і виконав покроково в режимі відлагодження програму, складену відповідно до свого варіанту; перевірив виконання тесту.