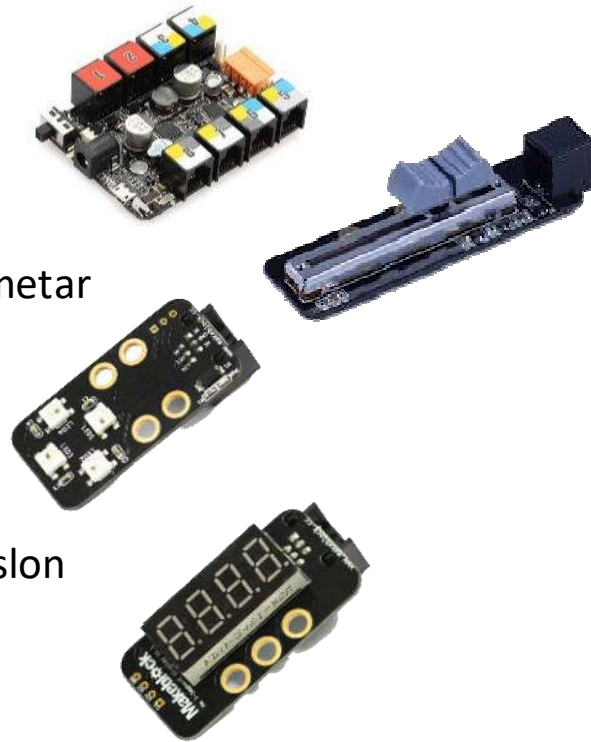


DAN I NOĆ NA PMF-u

AKTIVNOST: Pogodi broj (2. verzija)

Potrebni materijal:

- Orion pločica
- Klizni potencijometar
- LED lampice
- 7-segmentni zaslon
- 3 žice



Zadatak

Napravi igru pogađanja broja, tako da Orion zamisli jedan broj od 1 do 100, a igrač ga treba pogoditi. Pri tome Orion daje informaciju o tome je li odabrani broj manji ili veći od traženog broja.

DAN I NOĆ NA PMF-u

Za unos brojeva upotrijebi klizni potencijometar.

Brojeve koji se odabiru pomoću potencijometra prikaži na 7-segmentnom zaslonu.

Informaciju o tome je li uneseni broj veći ili manji od traženog prikaži pomoću LED lampica.

Savjet:

Klizni potencijometar unosi brojeve od -490 do 533, ovaj raspon je potrebno preračunati u raspon brojeva od 1 do 100.

Za informaciju o tome je li broj veći ili manji od traženoga može ti poslužiti intenzitet svijetla i boja RGB lampica.

Kao znak da je broj odabran, možeš provjeriti ako se klizni potencijometar nije pomaknuo nekoliko sekundi.



Razmisli:

Kako najbrže pogoditi traženi broj?