

Take a look at GB2312 bitmap

```
In[1]:= Dimensions[raw = Import["12_b0.dat", "UnsignedInteger16", ByteOrdering -> 1]]
```

```
Out[1]:= {1128}
```

```
In[2]:= Dimensions[bitmaps = Partition[IntegerDigits[#, 2, 16] & /@ raw, 12]]
```

```
Out[2]:= {94, 12, 16}
```

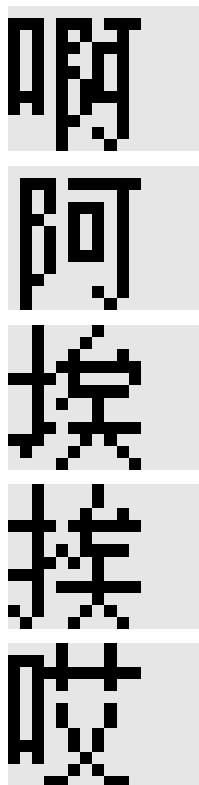
```
In[3]:= images = Image[#, & /@ bitmaps
```

```
Out[3]:= {啊, 阿, 埃, 挨, 哎, 唉, 哀, 皑, 癌, 蔼, 矮, 艾, 碍, 爱, 隘, 鞅, 氨, 安, 俺, 按, 暗, 岸, 胺, 案, 肮, 昂, 盎, 凹, 敖, 熬, 翱, 袄, 傲, 奥, 懊, 澳, 芭, 捌, 扒, 叭, 吧, 芭, 八, 疤, 巴, 拔, 跋, 靶, 把, 耙, 坝, 霸, 罢, 爸, 白, 柏, 百, 摆, 佰, 败, 拜, 裨, 斑, 班, 搬, 扳, 般, 颁, 板, 版, 扮, 拌, 伴, 辮, 半, 办, 絆, 邦, 幫, 榔, 榜, 膀, 綁, 棒, 磅, 蚌, 镑, 傍, 谤, 苞, 胞, 包, 褒, 剥}
```

```
In[4]:= greymages = Image[0.9 - 0.9 #] & /@ bitmaps
```

```
Out[4]:= {啊, 阿, 埃, 挨, 哎, 唉, 哀, 皑, 癌, 蔼, 矮, 艾, 碍, 爱, 隘, 鞅, 氨, 安, 俺, 按, 暗, 岸, 胺, 案, 肮, 昂, 盎, 凹, 敖, 熬, 翱, 袄, 傲, 奥, 懊, 澳, 芭, 捌, 扒, 叭, 吧, 芭, 八, 疤, 巴, 拔, 跋, 靶, 把, 耙, 坝, 霸, 罢, 爸, 白, 柏, 百, 摆, 佰, 败, 拜, 裨, 斑, 班, 搬, 扳, 般, 颁, 板, 版, 扮, 拌, 伴, 辮, 半, 办, 絆, 邦, 幫, 榔, 榜, 膀, 綁, 棒, 磅, 蚌, 镑, 傍, 谤, 苞, 胞, 包, 褒, 剥}
```

```
In[5]:= Print[Show[#, ImageSize -> Tiny]] & /@ greymages;
```



曉
哀
能
瘋
滿
接
艾
翠
碧
臨
觀

氣
安
庵
按
暗
年
胺
案
肮
昂
盎

凹
敖
熬
翱
袄
傲
奥
懊
澳
芭
捌

扒

叭

吧

芭

八

疤

巴

拔

跋

靶

把

耙

坝

霸

罢

爸

白

柏

百

摆

佰

败

拜
稗
斑
班
搬
扳
般
頻
板
版
扮

拌

伴

辦

半

办

絆

邦

幫

榔

榜

膀

绑
棒
磅
蚌
镑
傍
谤
苞
胞
包
褒

