

# Java 07. interface & Collection



## ❖ 학습해야 할 내용

- ✓ Interface
- ✓ Collection

Abc 디지털 대리점은 재고 관리를 위한 프로그램을 작성하려 한다.

상품 정보로는 제품번호, 제품명, 가격 정보, 재고수량이 있으며, 상품들의 정보를 관리하는 프로그램을 구현하여 보자.

아래 요구 사항을 만족하기 위한 상세 사항을 설계하고, 좋은 아이디어를 추가하여 프로젝트를 완성한다.

- 1) Product 클래스:상품 공통 정보를 담는 클래스
- 2) Product를 상속받은 TV와 Refrigerator 클래스 작성

### 3) 상품들을 관리할 IProductMgr 인터페이스(모든 결과 출력은 ProductTest에서)

- 상품정보(TV와 Refrigerator)를 저장
- 상품정보 전체를 검색하는 기능
- 상품번호로 상품을 검색하는 기능
- 상품명으로 상품을 검색하는 기능(상품명 부분 검색 가능)
- TV정보만 검색
- Refrigerator만 검색
- 400L 이상의 Refrigerator 검색
- 50inch 이상의 TV검색
- 상품번호와 가격을 입력 받아 상품 가격을 변경할 수 있는 기능
- 상품번호로 상품을 삭제하는 기능
- 전체 재고 상품 금액을 구하는 기능

### 4) IProductMgr를 상속받아 구현할 ProductMgrImpl 클래스 작성

- 모든 상품 정보는 ArrayList를 이용하여 관리/[선택] Map 활용하여 관리

### 5) ProductTest 클래스

- ProductMgr의 각 기능들을 테스트 할 수 있는 Test 클래스

## ❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "hwjava07\_지역\_반\_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava07\_지역\_반\_성명.zip" 제출