



가이드를 부탁해




 23위
10점
Gr. 1
채서당

 3/3  1000  0  0



-  영웅
-  카드 북
-  펜던트
-  미션
-  친구

 대전 랭킹 전체 친구

2		나는 개똥벌레0 1000000 내가제일잘나가줘일등	
2		나는 개똥벌레1 1000001 내가제일잘나가줘일등	
2		나는 개똥벌레2 1000002 내가제일잘나가줘일등	
2		나는 개똥벌레3 1000003 내가제일잘나가줘일등	



★ 경기 입장 ★

[모험]은 스토리 모드로 입장

[대전]은 유저간 대전 모드로 입장

 모험

Lv 1 루시안

선 물 
 9일 99시간 99분

 대전



[모험 입장 순서]



입장할 수 있는 맵을 표시



입장 불가
이전 맵에서 승리하면 풀림



기본 펜던트



나의 북



Lv 1 루시안

Lv.99 최강전사

[대전 입장 순서]

초대중...

초 대



홀짝 아이템 X3
● 300
펜던트에서 홀,
짝 3회 선택



경험치 보너스
● 500
15%
경험치 추가 지급



시작마력 보너스
● 700
5%
시작마력 추가 지급



체력회복 보너스
● 900
체력회복 일주보
너스 +5 추가



투지 상승!
전투 시 자신의 소환
수 공격력 10 상승



수호의 갑옷!
전투 시 자신의 소환
수의 체력 10 상승



경계 강화!
50% 증가



스피드 슈츠!
보너스

[랜덤매칭]을 누르면 자동 시작됩니다

랜덤 매칭

대전 99

[게임 목적]

총자산을 목표수치까지 올려 가장 먼저 시작지점에 도착하는 것이 목표

[게임 흐름]

카드 받기 - 자신이 가진 북에서 한 장의 카드를 받는다



스펠 모드 - 손에 있는 스펠 카드를 사용한다
(사용하지 않아도 된다)



펜던트 모드 - 펜던트를 돌려 나온 수만큼 이동한다



보드 모드 - 빈 토지에 소환수 카드를 사용한다
또는 상황에 맞게 다른 명령을 사용한다
(사용하지 않아도 된다)



게임 흐름 상태는 이곳에서 볼 수 있다

[게임 화면 1]

상대 정보

흑혈무 2위

마나 560

총자산 660

정보 보기

게임 정보

목표 : 총자산 2000
시간 : 16:03 턴 40

팬던트 모드



게임 흐름

팬던트 돌리기



팬던트 돌리기

0	왕버섯벌레	0	추장원숭이	40	하이에나	40	보팔소드	40	정글타이거
20	30	20	선공	10	40	40	강타	20	방어형

700

총자산

700

마나

1위 채서당

정보 보기

본인 정보

내 카드

[게임 화면 2]

총자산

- 승리의 목표가 되는 점수
- 소유한 영지 가치, 마나의 합

마나

- 카드의 사용, 영지 강화, 통행료 지급에 소모되는 수치

순위

- 총자산이 높은 순으로 순위 지정



제한 시간

- 모드별로 남은 시간 표시
- 시간이 넘어가면 자동 진행

계정, 보스 초상화

영지 수치 보기 버튼

계정, 보스 이름

[카드 종류 1]

소환수

- 토지에 배치하거나 적과 싸울 때 사용하는 카드
- 소환수는 **화**, **수**, **풍**, **지**, **무** 5가지 속성을 가지고 있다

아이템 - 전투시 소환수를 도와주는 카드
(단독으로 사용할 수 없다)

스펠 - 영웅, 소환수에게 사용하는 카드
(전투가 아닌 상태에서 사용한다)

소환수 카드



아이템 카드

스펠 카드



순간 이동(수)

[카드 종류 2]

카드의 속성과 종류는 카드의 이미지로 구분 가능하다

소환수 카드



화속성



수속성



풍속성



지속성



무속성

아이템 카드



스펠 카드



[카드 정보]

코스트

- 카드를 이용하기 위한 소모 마나 수치
- 영지 강화로 올릴 수 있다

카드 배경

- 카드의 속성 및 종류를 알 수 있다

공격력

- 전투에서의 공격력 표시
- 소환수만 가진 수치
- 지원 효과로 올릴 수 있다

40 정글타이거 B



20 방어형 40

스킬 이름

- 카드가 가진 스킬 능력을 표시

카드 이름

- 카드의 이름을 표시

카드 등급

- 카드 희귀도를 표시
- C ~ S 등급

카드 이미지

- 카드의 이미지 표시

체력

- 전투에서의 체력 표시
- 소환수만 가진 수치
- 지형 효과로 올릴 수 있다

[카드 사용]

- 사용할 수 있는 카드는 카드 주변으로 녹색 빛이 감돈다



[영지 정보]

소환수 위치

영웅 위치

피아 영지 표시

토지 속성

소환수 속성



통행료

- 상대방이 영지에 도착하면 통행료를 수치만큼 지급

공격력

- 공격력(+지원 효과)로 표기
- 영지에 소환된 소환수의 공격력

체력

- 체력(+지형 효과)/최대 체력으로 표기
- 영지에 소환된 소환수의 체력

20 40
40(+10)/40



[토지 1]

일반 토지

- 소환수를 소환하여 영지로 만들 수 있는 토지
- 일반 토지도 소환수처럼 속성을 가지고 있다



화속성



수속성



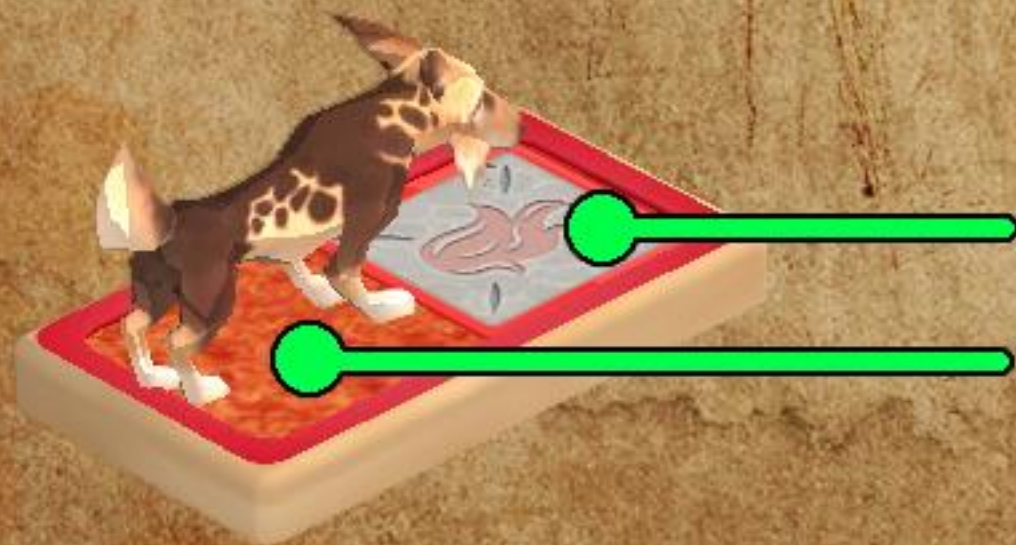
풍속성



지속성

지형 효과

- 토지와 소환수의 속성이 같으면 체력이 상승하는 지형효과(토지 레벨 X 10)을 얻는다



화속성 영지

화속성 소환수



소환수 체력

= 기본 체력 + (토지 레벨 X 10)

[토지 2]

특수 지형

- 소환수는 소환할 수 없지만 특별한 기능을 가지고 있다



시작 지점

- 영웅(말)이 처음 출발하는 토지
- 게임의 목표 총자산이 도달하면 도착해야 하는 토지
- 이곳에서는 소환된 자신의 모든 영지에 명령을 할 수 있다
- 요새를 통과하여 도착하면 일주보너스를 받는다



요새

- 요새보너스를 받는 곳
- 이곳에서는 소환된 자신의 모든 영지에 명령을 할 수 있다



신전

- 신의 축복과 저주를 받을 수 있는 곳



점술관

- 추가로 카드를 얻는 곳

[토지 3]

지원 효과

- 전투를 하는 영지에 인접한 자신의 영지가 있는 경우 지원(공격력)을 받는다
- 인접영지 X 10만큼 지원 효과를 받는다



연쇄 효과

- 같은 속성의 토지를 2개 이상 보유하면 통행료가 상승한다



[전투 1]

- 상대의 영지에 도착하여 [전투]를 선택하면 소환수를 소환하여 전투를 할 수 있다



[전투 2]

- 전투에 입장하면 [아이템 카드]를 사용할 수 있다



[전투 3]

- 기본적으로 **침략**을 한 쪽이 **선공**을 하게 된다
- 카드의 능력에 따라 방어쪽이 선공을 할 수도 있다

