## Banco

Projeto em grupo

## Regras do aplicação:

Crie uma aplicação que simule uma app bancária.

Os clientes podem ser pessoa física ou jurídica, sendo que para PJ existe a cobrança de uma taxa de 0.5% para cada saque ou transferência.

Além do produto conta-corrente, os clientes PF podem abrir uma conta-poupança e conta-investimento.

Conta-poupança rende 1% e Conta-investimento 1.5% para PF.

Clientes PJ não abrem poupança, mas seus rendimentos em conta-investimento rendem 3.5%.

Os rendimentos ocorrem no momento do depósito.

Crie as funcionalidades:

- abrir conta;
- sacar;
- depositar;
- transferência;
- investir;
- consultar saldo.

Use a classe "Aplicacao" para criar seu método "main" e demonstrar o funcionamento do seu código.

Prazo de entrega: 30/01/2022 até as 18:30 no Github

## Avaliação

Serão avaliados os seguintes quesitos:

• Completude das funcionalidades;

- Aplicação das regras de negócio;
- Modelagem de domínio orientado a objetos;
- Collections;
- Uso de Interfaces;
- Generics;
- SOLID (pelo menos dois dos princípios);
- Qualidade do código;
- Apresentação.

## Considerações para a apresentação:

- Primeiramente demonstrem a aplicação funcionando;
- Apresentem a solução em código;
- De preferência todos devem apresentar;
- Deve ter commits de todos os integrantes no github;
- Cada grupo terá 20 min para fazer a apresentação (Para otimizar o tempo um integrante compartilha a tela para toda a apresentação);