

DWEC01 - Tarea 01

ENUNCIADO DE LA TAREA:

El equipo de “senior developers” con el “tech-leader” a la cabeza te han encomendado una tarea en una página web sencilla (básicamente está en blanco).

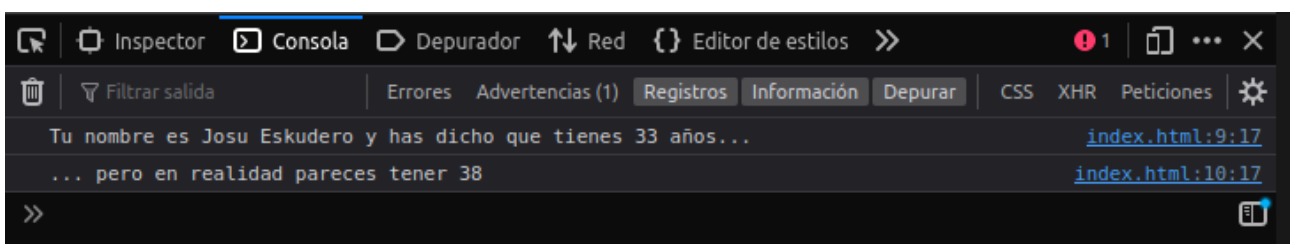
1. Para ello el primer paso que te han pedido es que instales un IDE con el que te sientas cómodo e instales algunos plugins que te ayuden en tu tarea de programación, para ello, deberás llevar a cabo una labor de búsqueda de los que te parezcan más útiles y añadir capturas de pantalla de la instalación (deberás explicar su utilidad y razonar el porqué los has instalado).
2. Tienes que realizar **2 scripts** (uno de tipo interno y otro externo, es decir, uno directamente en el HTML y el otro como fichero externo).

Hay que pedirle al usuario sus datos personales (nombre, apellido y edad), para después, poder loguearlos en la consola de depuración.

Como sabemos que sistemáticamente la gente que utilizará esta página nos va a mentir, le mostraremos también la edad que hemos calculado que tiene (que suele ser unos 5 años más por regla general).

Las directrices que te han dado los “senior developers” son:

- Organizar bien el código, la definición de variables se hará en el script externo.
- Los “console.log()” deberán estar en el script intern.
Explica el por qué de las ubicaciones de las etiquetas “<script>” que has utilizado.
- Añade comentarios para que aclaren que se hace en el código.



Este puede ser el resultado de la ejecución de los scripts.

Además, tendrás que utilizar las herramientas de depuración del navegador que estéis utilizando para mostrar en consola el valor de las variables que ha introducido el usuario.



utilizando las herramientas de depuración (no escribir en los scripts)

ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para realizar esta tarea no hace falta que subáis el código completo, utilizar la [plantilla](#) e ir adjuntando capturas de pantalla del código y las explicaciones y aclaraciones necesarias que se piden en el enunciado.
- Una vez realizada la tarea comprime el documento y envíalo a través de la plataforma. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC01_Tarea01

- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-1	CE	e) Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación de clientes Web.
	CE	f) Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación sobre clientes Web.
RA-2	CE	a) Se ha seleccionado un lenguaje de programación de clientes web en función de sus posibilidades.
	CE	b) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
	CE	c) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
	CE	d) Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
	CE	g) Se han añadido comentarios al código.
	CE	h) Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.