

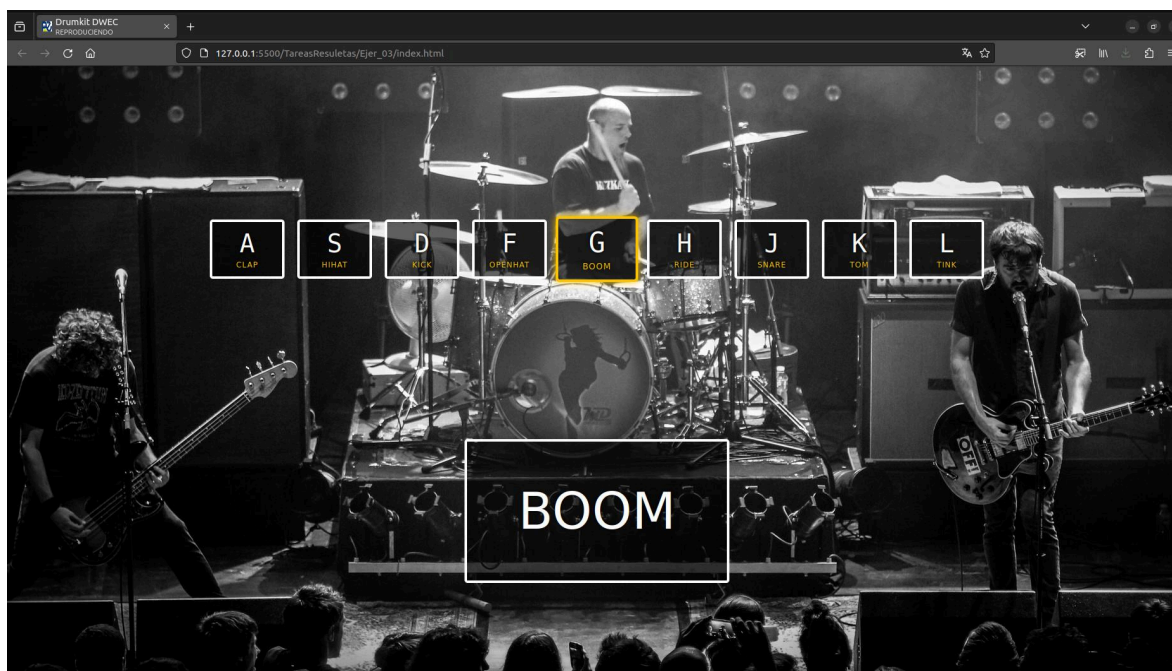
DWEC03 - Tarea 03

ENUNCIADO DE LA TAREA:

En la plantilla que se os facilita aparece un serie de elementos con una letra escrita (se corresponde con las de nuestro teclado) y un sonido al que están relacionados (ya están añadidos en forma de elemento <audio> en el HTML). También existe un <div> especial (con clase “screen”) en el que mostraremos cosas. En el documento tenéis un atributo “data-key” que ser corresponde con el código de tecla de cada uno, así como, como el atributo “data-key” de los elementos <audio>.

Lo que tenemos que conseguir es lo siguiente:

- Al hacer click con el ratón encima de cualquiera de las secciones (cuadrado con la letra y sonido) deberá sonar el audio asociado a dicha tecla o sonido. Para ello no hay más que seleccionar el elemento de audio en cuestión y utilizar su método “.play()”, tenéis un ejemplo en el código de la plantilla.
- Cuando se haga click deberá añadirse una estética especial a la tecla sobre la que se ha hecho click (existe una clase para ello en el fichero CSS).
- Este estilo solo permanecerá mientras el ratón siga pulsado, al soltarlo deberá volver al estilo original.
- Asimismo, cuando se pulse la tecla en cuestión, deberá sonar el sonido asociado a esa tecla y también cambiar el estilo de la misma manera que ocurre cuando se hace click sobre cualquiera de ellas.
- Por último, en el <div> especial (screen) deberá mostrarse el texto del sonido de la tecla pulsada o sobre la que se ha hecho click. Este texto se tiene que crear dentro de un elemento <p> y añadirse al <div> en cuestión.



ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para la entrega de esta tarea comprime todos los documentos que forman el proyecto (*.html, *.js, ...) en un solo fichero. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC03_Tarea03

- Utilizar los comentarios de código para realizar breves explicaciones. En caso de necesitar/querer explicar más en detalle el ejercicio utilizar la [plantilla](#) e ir adjuntando capturas de pantalla del código y las explicaciones y aclaraciones necesarias .
- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-5	CE	a) Se han reconocido las posibilidades del lenguaje de marcas relativas a la captura de los eventos producidos.
	CE	b) Se han identificado las características del lenguaje de programación relativas a la gestión de los eventos.
	CE	d) Se ha creado un código que capture y utilice eventos.
	CE	h) Se ha probado y documentado el código.
RA-6	CE	a) Se ha reconocido el modelo de objetos del documento de una página web.
	CE	b) Se han identificado los objetos del modelo, sus propiedades y métodos.
	CE	c) Se ha creado y verificado un código que acceda a la estructura del documento.
	CE	d) Se han creado nuevos elementos de la estructura y modificado elementos ya existentes.
	CE	e) Se han asociado acciones a los eventos del modelo.
	CE	f) Se han identificado las diferencias que presenta el modelo en diferentes navegadores.
	CE	g) Se han programado aplicaciones web de forma que funcionen en navegadores con diferentes implementaciones del modelo.
	CE	h) Se han independizado las tres facetas (contenido, aspecto y comportamiento), en aplicaciones web.