

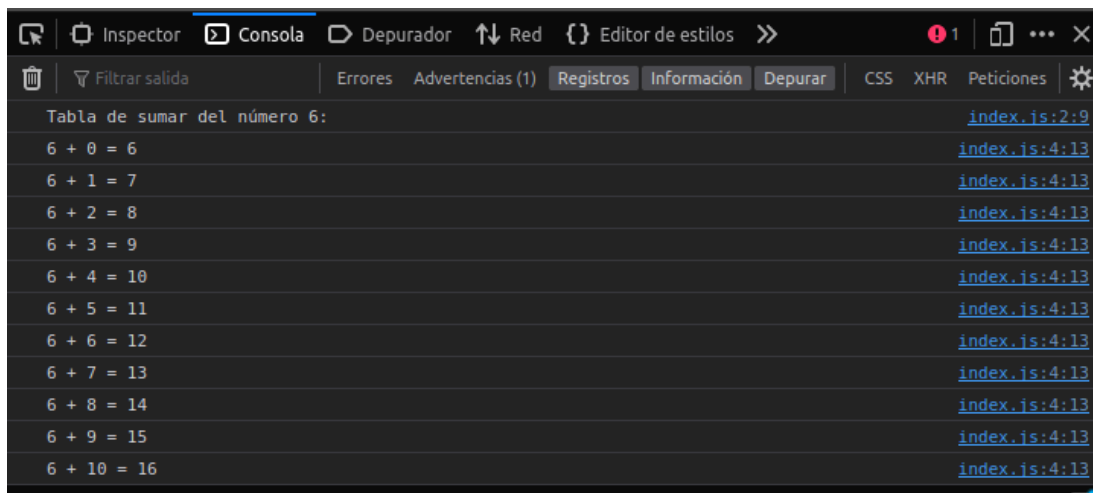
DWEC01 - Tarea 02

ENUNCIADO DE LA TAREA:

El equipo de “senior developers” quiere poner a prueba tus conocimientos de matemática básica, por ello, quiere que realices un script en el que se le pedirá al usuario un número entre el 1 y el 50. Para después mostrar sus tablas de sumar, restar, multiplicar y dividir.

Las directrices que te han dado los “senior developers” son:

- Si el número introducido por el usuario no se encuentra entre el rango especificado o no es un número, deberá avisarnos en consola con un mensaje de error y nos volverá a pedir un número para introducir.
- Una vez que el número introducido sea válido, deberemos mostrar en la consola de depuración la primera de las tablas con el siguiente formato (ejemplo con el número 6):



```
Tabla de sumar del número 6:
6 + 0 = 6
6 + 1 = 7
6 + 2 = 8
6 + 3 = 9
6 + 4 = 10
6 + 5 = 11
6 + 6 = 12
6 + 7 = 13
6 + 8 = 14
6 + 9 = 15
6 + 10 = 16
```

Possible format for display. You can add text if you wish.

- Una vez mostrada la tabla, nos preguntará si queremos seguir adelante con las siguientes tablas.
 - En caso afirmativo se mostrará la siguiente (la de restar) que tendrá el mismo formato que la de sumar (el número introducido será el primer operando) y al finalizar nos preguntará de nuevo (eso con todas la tablas).
 - En caso contrario se detendrá la ejecución del script y no mostrará el resto de tablas que queden pendientes.
- Tendremos que comprobar que el resultado de las operaciones dan como resultado un número válido (solo podemos mostrar una variable de tipo number), en caso contrario aparecerá un texto que dirá “*resultado no válido*” en el lugar donde aparece el resultado de la operación.
- Añade comentarios para que aclaren que se hace en el código.

ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para la entrega de esta tarea comprime todos los documentos que forman el proyecto (*.html, *.js, ...) en un solo fichero. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC01_Tarea02

- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-1	CE	e) Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación de clientes Web.
RA-2	CE	a) Se ha seleccionado un lenguaje de programación de clientes web en función de sus posibilidades.
	CE	b) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
	CE	c) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
	CE	d) Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
	CE	e) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
	CE	f) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
	CE	g) Se han añadido comentarios al código.
	CE	h) Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.