

IT Образование

Для специалистов всех уровней!



Education
Academy

WWW.ITEDUCATE.COM.UA

JavaScript Базовый

Урок 1. Введение в JavaScript

- + Что такое JavaScript? Основные возможности
- + Лексическая структура
- + Переменные и типы данных
- + Основные операторы
- + Отладка кода в браузере

Сидоренко Владислав

Frontend developer, Wordpres developer
GNS-it.com

vladyslav.sydorenko@gns-it.com

Введение в JavaScript

Язык программирования JavaScript



JavaScript — прототипно-ориентированный сценарный язык программирования. Он обычно используется как встраиваемый язык для программного доступа к объектам приложений.

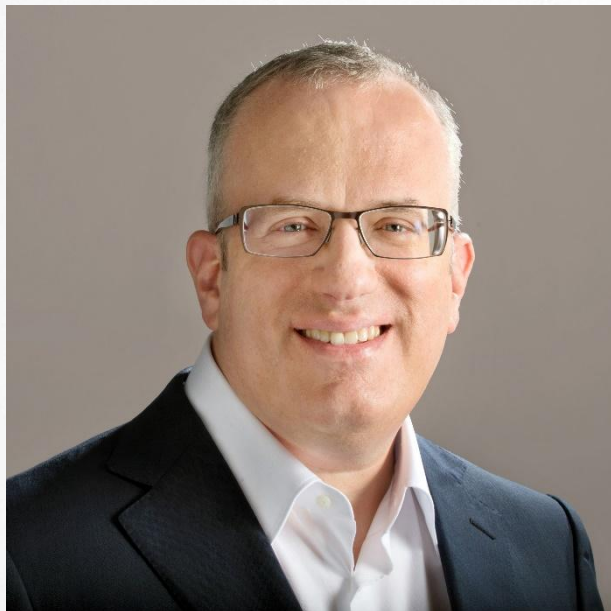
JavaScript изначально создавался для того, чтобы сделать web-странички «живыми».

Особенности JavaScript

- Полная интеграция с HTML/CSS.
- Простые вещи делаются просто.
- Поддерживается всеми распространенными браузерами и включен по умолчанию.

Введение в JavaScript

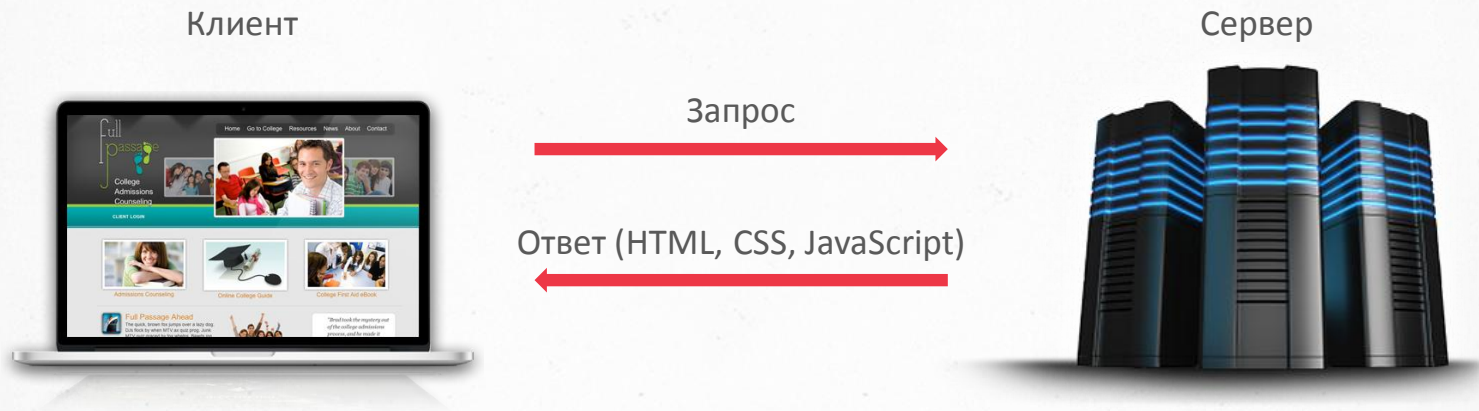
Разработчик JavaScript



Брендан Айк (родился 4 июля 1961 в Питтсбурге, Пенсильвания, США) — программист и создатель языка программирования JavaScript. С 1995 года работал в Netscape; участвовал в основании Mozilla, до 2014 года был главным инженером в Mozilla Corporation. В марте 2014 года был назначен CEO, но вскоре покинул Mozilla.

Введение в JavaScript

Как работает JavaScript?



Введение в JavaScript

Что умеет JavaScript?

- Создавать новые HTML-теги, удалять существующие, менять стили элементов, прятать, показывать элементы и т.п.
- Реагировать на действия посетителя, обрабатывать клики мыши, перемещение курсора, нажатие на клавиатуру и т.п.
- Посылать запросы на сервер и загружать данные без перезагрузки страницы(эта технология называется "AJAX").
- Получать и устанавливать cookie, запрашивать данные, выводить сообщения...
- ...и многое, многое другое!

Введение в JavaScript

Что НЕ умеет JavaScript?

- JavaScript не может читать/записывать произвольные файлы на жесткий диск, копировать их или вызывать программы. Он не имеет прямого доступа к операционной системе.
- JavaScript, работающий в одной вкладке, не может общаться с другими вкладками и окнами, за исключением случая, когда он сам открыл это окно или несколько вкладок из одного источника (одинаковый домен, порт, протокол).
- Из JavaScript можно легко посылать запросы на сервер, с которого пришла страница. Запрос на другой домен тоже возможен, но менее удобен, т.к. и здесь есть ограничения безопасности.

Введение в JavaScript

Лексическая структура

Лексическая структура языка программирования – это набор элементарных правил, определяющих, как пишутся программы на языке.

- Чувствителен к регистру;
- Инструкции должны заканчиваться точкой с запятой или начинаться с новой строки;
- Игнорирует пробелы и табуляции.

Введение в JavaScript

Переменные. Правила именования переменных

`var price = 2000;`

Ключевое слово.
Указывает на
объявление новой
переменной.

Литерал (значение
переменной)

Идентификатор
(имя переменной)

Переменная - именованная область памяти, адрес которой можно использовать для осуществления доступа к данным (считывать, задавать, изменять).

В JavaScript переменные не строго типизированные. Для создания переменной используется ключевое слово **"var"**.

Правила именования переменных:

- Пробельный символ в имени переменной недопустим;
- Запрещается начинать имя переменной с цифры;
- Переменная может начинаться с символа "\$".

Введение в JavaScript

Ключевые и зарезервированные слова

<i>break</i>	<i>case</i>
<i>catch</i>	<i>continue</i>
<i>default</i>	<i>delete</i>
<i>do</i>	<i>else</i>
<i>finally</i>	<i>for</i>
<i>function</i>	<i>if</i>
<i>in</i>	<i>instanceof</i>
<i>new</i>	<i>null</i>
<i>return</i>	<i>switch</i>
<i>this</i>	<i>throw</i>
<i>try</i>	<i>typeof</i>
<i>var</i>	<i>void</i>
<i>while</i>	<i>with</i>

<i>abstract</i>	<i>boolean</i>
<i>byte</i>	<i>char</i>
<i>class</i>	<i>const</i>
<i>debugger</i>	<i>double</i>
<i>enum</i>	<i>export</i>
<i>extends</i>	<i>final</i>
<i>float</i>	<i>goto</i>
<i>implements</i>	<i>import</i>
<i>int</i>	<i>interface</i>
<i>long</i>	<i>native</i>
<i>package</i>	<i>private</i>
<i>protected</i>	<i>public</i>
<i>short</i>	<i>static</i>
<i>super</i>	<i>synchronized</i>
<i>throws</i>	<i>transient</i>
<i>volatile</i>	

Введение в JavaScript

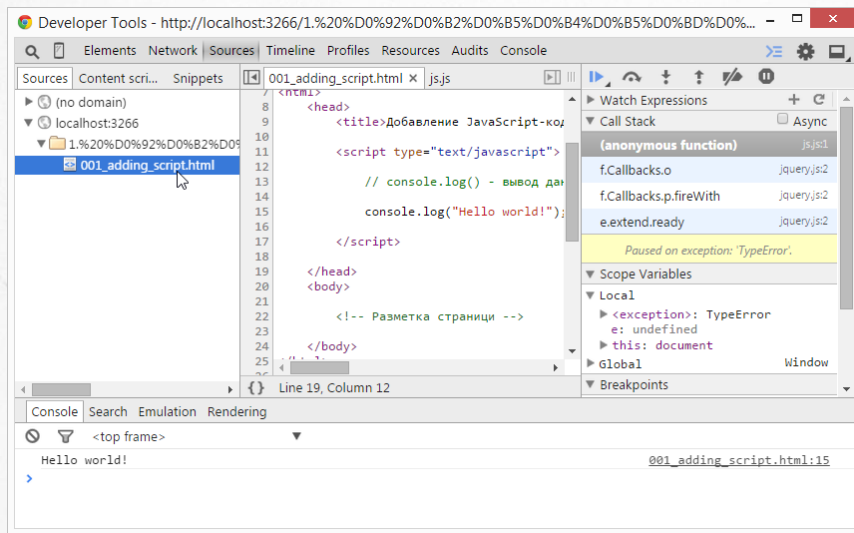
Типы данных в JavaScript

Элементарные типы	<ul style="list-style-type: none">• Number – Числа• String – Строки• Boolean – Логические значения
Тривиальные типы	<ul style="list-style-type: none">• Null – отсутствие значения• Undefined – неопределенное значение
Составные типы	<ul style="list-style-type: none">• Object – Объект• Array – Массив
Специальный тип	<ul style="list-style-type: none">• Function – Функция

Тип данных определяет множество значений и набор операций, которые можно применять к таким значениям.

Введение в JavaScript

Инструменты отладки



Во всех современных браузерах для выполнения отладки имеются «инструменты разработчика». Исправление ошибок с их помощью намного проще и быстрее.

Чтобы открыть инструменты разработчика, необходимо нажать F12 или выполнить команду меню Инструменты > Инструменты Разработчика.

Q&A

КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ІТЕА
Киев, ул. Смоленская, 31-33,
корп. 3
Киев
03133

+38 044 590 08 38
info@iteducate.com.ua
www.iteducate.com.ua

f <https://www.facebook.com/ITeducate>