

# IT Образование

Для специалистов всех уровней!



Education  
**Academy**

[WWW.ITEDUCATE.COM.UA](http://WWW.ITEDUCATE.COM.UA)

# JavaScript Базовый

## Урок 5. Введение в объекты

- + Что такое объект
- + Способы создания объектов
- + Свойства и методы объектов
- + Работа с объектами

Сидоренко Владислав

Frontend developer, Wordpress developer  
GNS-it.com

[vladyslav.sydorenko@gns-it.com](mailto:vladyslav.sydorenko@gns-it.com)

# Введение в объекты

## Понятие “объект”

**Объект** - это составной тип данных, они объединяют множество значений в единый модуль и позволяют сохранять и извлекать значения по их именам.

Объект «Автомобиль»



### Свойства:

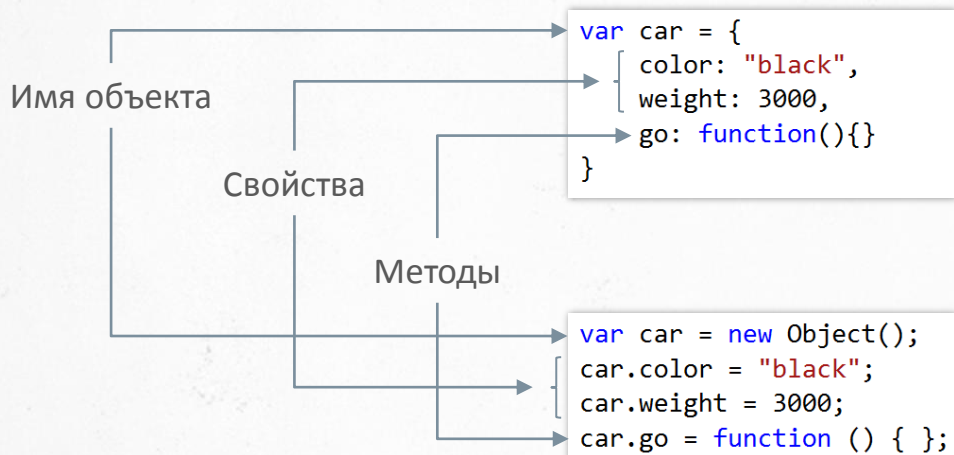
- Цвет;
- Вес;
- Максимальная скорость;
- Объем двигателя.

### Методы:

- Работа двигателя;
- Поворот колес;
- Система охлаждения салона;
- Блокировка дверей.

# Введение в объекты

## Создание объекта



Есть два способа создания объектов:

- через блок инициализации;
- через функцию-конструктор.

Обычно используют первый способ, т.к. он короче.

Объект может содержать в себе любые значения, которые называются «**свойствами объекта**».

Если свойство содержит в себе функцию, то его называют «**методом объекта**».

# Введение в объекты

## Доступ к свойствам и методам объекта

Доступ к свойствам осуществляется через имя объекта по имени свойства.

К объектам, также, можно обращаться как к ассоциативному массиву.

### Определение объекта

```
var car = {  
  color: "black",  
  weight: 3000,  
  go: function () { alert("GO!"); }  
}
```

### Обращение как объекту

```
console.log(car.color); //black  
car.go();               //GO!
```

### Обращение к свойству

### Обращение как к массиву

```
console.log(car["color"]); //black  
car["go"]();              //GO!
```

### Вызов метода

# Введение в объекты

## Основные операции с объектом

Создание объекта

Чтение свойства

Создание свойства

Удаление свойства

Проверка на наличие свойства

Перебор свойств в объекте

```
var car = {  
  color: "black",  
  weight: 3000,  
  go: function () { alert("GO!"); }  
}  
  
console.log(car.color);  
car.maxSpeed = 320;  
delete car.weight;  
console.log("weight" in car);  
  
for (var prop in car) {  
  console.log(car[prop]);  
}
```



# Q&A

# КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ІТЕА  
Киев, ул. Смоленская, 31-33,  
корп. 3  
Киев  
03133

+38 044 590 08 38  
[info@iteducate.com.ua](mailto:info@iteducate.com.ua)  
[www.iteducate.com.ua](http://www.iteducate.com.ua)

**f** <https://www.facebook.com/ITeducate>