



Facade

Padrão de Projeto Estrutural



Propósito

O Facade é um padrão de projeto estrutural que fornece uma interface simplificada para uma biblioteca, um framework, ou qualquer conjunto complexo de classes.



Problema

Imagine que você precisa fazer seu código funcionar com um amplo conjunto de objetos. Normalmente, você precisaria inicializar todos aqueles objetos, rastrear as dependências, executar métodos na ordem correta, e assim por diante.



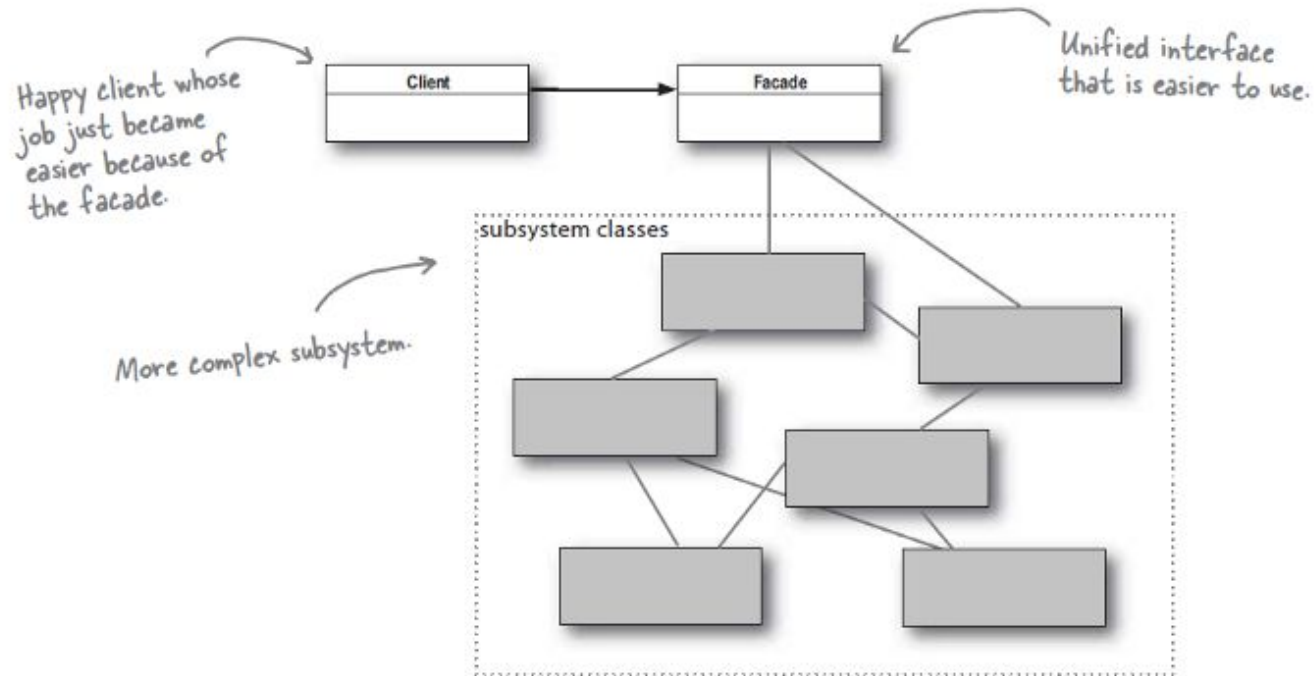
Solução

Pode fornecer funcionalidades limitadas em comparação com trabalhar com os subsistemas diretamente.

Você pode isolar seu código da complexidade de um subsistema.

É útil quando você precisa integrar sua aplicação com uma biblioteca sofisticada que tem dúzias de funcionalidades, mas você precisa de apenas um pouquinho delas.

Implementação





Bora para o código!