

A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two overlapping parallelograms. The front one is blue and the back one is light green. They are positioned diagonally, with the blue one partially covering the green one.

Decorator

Padrão de Projeto Estrutural



Propósito

O Decorator é um padrão de projeto estrutural que permite adicionar um comportamento a um objeto já existente em tempo de execução, ou seja, agrega dinamicamente responsabilidades adicionais a um objeto.



Problema

O Decorator surgiu da necessidade de adicionar um comportamento, funcionalidade ou estado extra a um objeto em tempo de execução, por exemplo quando Herança não é concebível por ser um caso que geraria um número muito alto de subclasses.



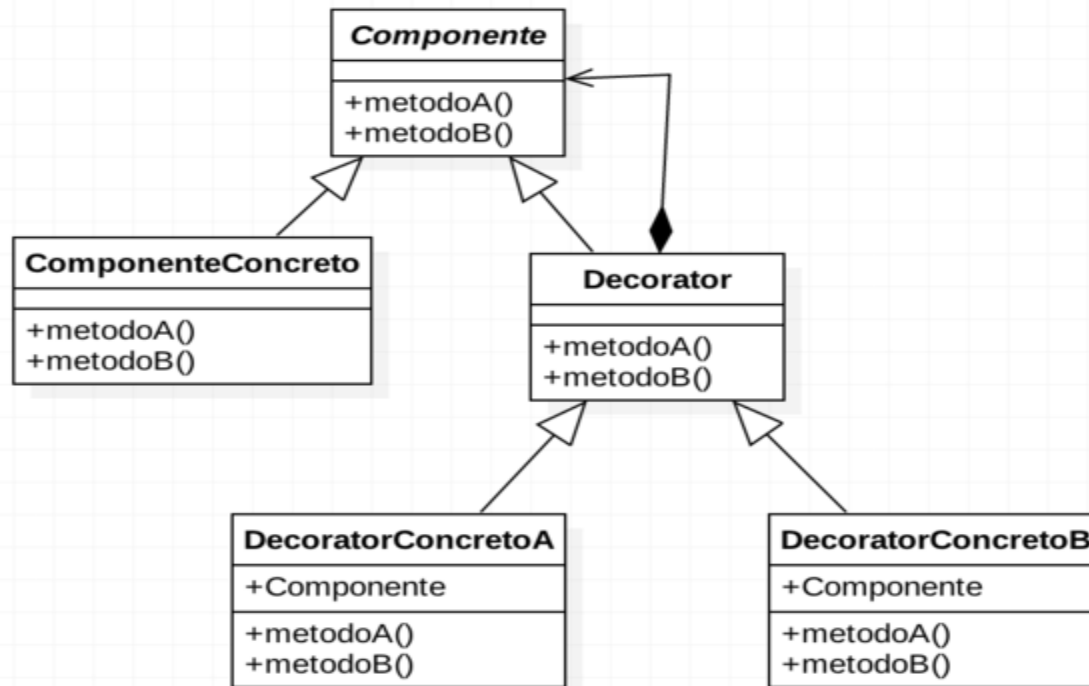
Solução

Acrescentar ou remover responsabilidades a objetos individuais dinamicamente, de forma transparente

Evitar a explosão de subclasses para prover todas as combinações de responsabilidades

As subclasses só podem ter uma classe pai. Na maioria das linguagens, a herança não permite que uma classe herde comportamentos de múltiplas classes ao mesmo tempo.

Implementação





Bora para o código!