

---

# Sintaxis y Semántica del Lenguaje

---

2º año Ing. En Sistemas de  
Información – UTN FRVM

---

# Integrantes

## ■ Docentes

- ❑ Ing. Mario Rinaldi
- ❑ Dr. Jorge A. Palombarini

## ■ Colaboradores Alumnos

- ❑ Damián Prámparo
  - ❑ Juan Tarletta
  - ❑ Rodrigo Georgetti
-

# Sintaxis

## ■ Tipos de actividades:



- 6 Trabajos Prácticos Grupales de Entrega Obligatoria

- 1 Parcial

- Actividades de Cátedra: lectura y visualización de material

# Regularización y Promoción

## Parte Práctica



### Promoción Directa Parte Práctica

### Regularización

- Entregar en **tiempo** y **forma** 6 TPS.
    - **Tiempo:** Establecido en el campus virtual
    - **Forma:** Versión digital subida al campus virtual. Todos los ejercicios no opcionales resueltos.
  - Aprobar un parcial o una segunda instancia de evaluación obteniendo un **puntaje de 80 puntos o más.**
  - Asistir al 75% de las clases.
- Asistir al 75% de las clases.

---

# Consideraciones

- Los TPs son grupales (4 personas por grupo).

# Planificación

Cronograma clases prácticas		
Semana	Clase 1	Actividad
1	12/8/2020	Presentación Materia. Lenguajes Regulares y ERs. Lógica. Trabajar sobre TP 1.
2	19/8/2020	Trabajar sobre TP 1. Estados y AFD.
3	26/8/2020	Librería automata-lib. Trabajar TP2.
4	2/9/2020	Trabajar TP 2. Entrega TP 1.
5	9/9/2020	AFD. Trabajar TP2.
6	16/9/2020	Trabajar TP2.
7	23/9/2020	AFN. Operaciones entre autómatas. Convertir AFN - AFD. Trabajar TP3. Entrega TP2.
8	30/9/2020	Trabajar TP3
9	7/10/2020	Equivalencia con AF. Bloques. GNFA. Trabajar TP4. Entrega TP3.
10	14/10/2020	Trabajar TP4.
11	21/10/2020	Gramáticas y Lenguajes Libres de Contexto. FNC. Ambigüedad. Trabajar TP5. Entrega TP4.
12	28/10/2020	Trabajar TP5.
13	4/11/2020	Trabajar TP5.
14	11/11/2020	Consultas. Entrega TP5 y TP6
15	18/11/2020	Parcial
16	25/11/2020	Parcial Instancia 2

# Consideraciones Previas

- Se dan por comprendidos conceptos generales de Teoría de Conjuntos y Lógica Proposicional. Existen dos guías optativas de repaso.
- También existe una guía optativa de repaso general.

---

# Repositorio y Mail de la cátedra

- <https://github.com/sintaxisfrvm/sintaxis>
  - [sintaxisfrvm@gmail.com](mailto:sintaxisfrvm@gmail.com)
    - ❑ Consultas.
    - ❑ Trabajos Prácticos.
-



---

# Bibliografía

- Autómatas y Lenguajes. Un enfoque de diseño. R. Brena
  - Introduction to the theory of computation – M. Sipser.
  - Introduction to automata theory, languages, and computation – J. Hopcroft
-

# Lógica Proposicional

■  $p, q, r, \dots \rightarrow$  Proposiciones

■  $\sim$

■  $\wedge$

■  $\vee$

■  $\rightarrow$

■  $\leftrightarrow$

p	q	$\sim p$	$p \wedge q$	$p \vee q$	$p \rightarrow q$	$p \leftrightarrow q$
0	0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1	0
1	0	0	0	1	0	0
1	1	0	1	1	1	1

---

Si no vienes ya, nos vamos a desayunar.

---

Tiene coche y, sin embargo, no sabe conducir.

---

Juan canta sólo si está contento.

---

# Teoría de Conjuntos

- Un **conjunto** es una agrupación de **elementos** que comparten alguna propiedad en común que permite definirlos.
- No es lo mismo un conjunto que un elemento de un conjunto. Diferenciar  $\in$ , y relacionarlo con diferenciar un **único símbolo inicial** de un **conjunto de símbolos finales**.

# Teoría de Conjuntos

- Los conjuntos se pueden definir por comprensión y por extensión.
- Por comprensión: se utiliza la forma  $\{x/x \dots\}$  que corresponde a la utilización de conjuntos formadores.
- Por ejemplo, un lenguaje es un **conjunto** de palabras.
- Existe el **conjunto vacío**. Cuál es? Cómo se simboliza?
- Existen operaciones entre conjuntos: unión, intersección, diferencia.

# Teoría de Lenguajes

- Nociones más elementales:
  - **símbolo**, que es simplemente una representación distinguible de cualquier información. Los símbolos pueden ser cualesquiera, como  $w$ ,  $9$ ,  $\#$ ,  $a, b, c$ , etc. Un **símbolo** es una entidad indivisible.
  - Un **alfabeto** es un conjunto no vacío de símbolos. Así, el alfabeto del idioma español,  
 $\Sigma = \{a, b, c, \dots, z\}$ .

# Cadenas o Palabras

- Con los símbolos de un alfabeto es posible formar secuencias o cadenas de caracteres, tales como *mxzxptlk*, *balks*, *r*, etc. Las cadenas de caracteres son llamadas también *palabras*.
- Un caso particular de cadena es la palabra vacía,  $\varepsilon$  o  $\lambda$ , la cual no tiene ninguna letra.
- La longitud de una palabra: cantidad de letras que contiene, contando las repeticiones;
  - Se denota  $|w|$  para una palabra  $w$ . Ej.  $|\text{perro}| = 5$ . Cuando escribimos varias palabras o caracteres uno a continuación de otro, se supone que forman una sola palabra (se concatenan). La notación usada para denotar la concatenación de dos cadenas  $\alpha$  y  $\beta$  es  $\alpha\beta$ .
- Por ejemplo, si  $w = \text{abra}$  y  $v = \text{cada}$ , entonces  $wvbra$  es la palabra *abracadabra*.

# Concatenación

- La concatenación de palabras es *asociativa*, esto es,  $(xy)z = x(yz)$ , pero no **conmutativa**.
- La longitud de una concatenación cumple la propiedad:  $|uv| = |u| + |v|$ .
- Una palabra  $v$  es **subcadena** de otra  $w$  cuando existen cadenas  $x, y$  - posiblemente vacías - tales que  $xvy = w$ . Por ejemplo, “bora” es subcadena de “víbora”, y  $\varepsilon$  es *subcadena* de toda palabra.
- El conjunto de todas las palabras que se pueden formar con un alfabeto  $\Sigma$  es denotado convencionalmente por  $\Sigma^*$ . Por ejemplo, si  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $\Sigma^* = \{\varepsilon, a, aa, aaa, aaaa, \dots, b, bb, \dots, ab, aba, abb, \dots\}$ . El conjunto  $\Sigma^*$  es infinito, pero enumerable.

# Lenguajes, operaciones con lenguajes

- Un ***lenguaje*** es simplemente un conjunto de palabras.
- Así, ***{abracadabra}*** es un lenguaje (de una sola palabra), ***{ali, baba, y, sus, cuarenta, ladrones}*** es otro,  $\Sigma^*$  es otro, etc.
- Todo lenguaje es subconjunto de un  $\Sigma^*$
- Puesto que los lenguajes son conjuntos, podemos efectuar con ellos todas las operaciones de los conjuntos (unión, intersección, diferencia).
- Definiremos además la operación de concatenación de lenguajes, escrita como  $L1 \bullet L2$ , como una extensión de la concatenación de palabras:  **$L1 \bullet L2 = \{w | w = xy, x \in L1, y \in L2\}$** .



# Ejemplo

- Por ejemplo, dados los lenguajes  $L_1 = \{ca, ma\}$  y  $L_2 = \{nta, sa\}$ , la concatenación  $L_1 L_2$  seria ***{canta, casa, manta, masa}***.
- Como se ve en este ejemplo, para calcular la concatenación de dos lenguajes hay que concatenar cada palabra del primero de ellos con cada una del segundo.

# Estrella de Kleene

- Una operación más complicada es la llamada “*estrella de Kleene*” o “*cerradura de Kleene*”.
- **Definición.-** Si  $L$  es un lenguaje,  $L^*$ , llamado “*cerradura de Kleene*” de  $L$ , es el más pequeño conjunto que contiene:
  - La palabra vacía,  $\varepsilon$
  - El conjunto  $L$
  - Todas las palabras formadas por la concatenación de miembros de  $L$Por ejemplo, si  $L = \{abra, cadabra\}$ ,  $L^* = \{\varepsilon, abra, abraabra, abracadabra, cadabraabra, \dots\}$

# Ejemplos

- **Potencias de un alfabeto:** Conjunto de todos los strings de una cierta longitud que podemos formar a partir del alfabeto.  $\Sigma^k$

$$\Sigma^0 = \{\epsilon\}$$

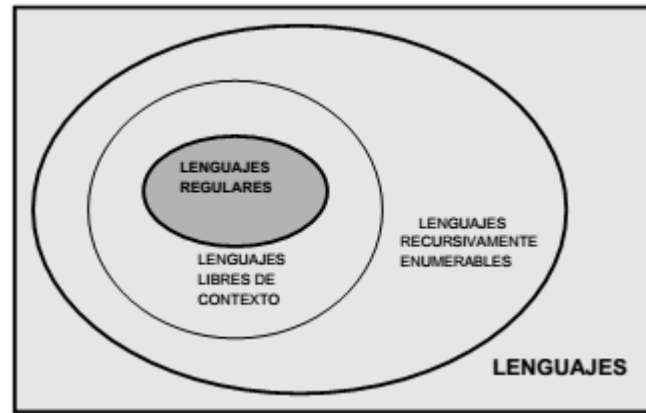
$$\text{If } \Sigma = \{0, 1\}, \text{ then } \Sigma^1 = \{0, 1\}, \Sigma^2 = \quad \Sigma^3 =$$

- El conjunto de todos los strings sobre un alfabeto se denota  $\Sigma^*$ .

$$\{0, 1\}^* = \{\epsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, \dots\}.$$

$$\Sigma^* = \Sigma^0 \cup \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup$$

# Jerarquía de Chomsky



- Los “**Lenguajes Regulares**”, que es la clase más pequeña, e incluye a los lenguajes más simples. Un ejemplo de lenguaje regular es el conjunto de todos los números binarios.
- Los “**Lenguajes Libres de Contexto**”, que incluyen a los Lenguajes Regulares. Por ejemplo, la mayoría de los lenguajes de programación son Lenguajes Libres de Contexto.
- Los “**Lenguajes Recursivamente Enumerables**”, que incluyen a los Libres de Contexto (y por lo tanto a los Lenguajes Regulares)

# Lenguajes Regulares

- Los *lenguajes regulares* se llaman así porque sus palabras contienen “regularidades” o repeticiones de los mismos componentes, como por ejemplo en el lenguaje ***L1*** siguiente:
- ***L1 = {ab, abab, ababab, abababab, . . .}***
- En este ejemplo se aprecia que las palabras de *L1* son simplemente repeticiones de “*ab*” cualquier numero de veces.
- Otro ejemplo más complicado sería el lenguaje *L 2*:  
***L2 = {abc, cc, abab, abccc, ababc, . . .}***
- La regularidad en ***L2*** consiste en que sus palabras comienzan con repeticiones de “*ab*”

# Lenguajes Regulares

- Adicionalmente a las repeticiones de esquemas simples, vamos a considerar que los **lenguajes finitos son también regulares por definición**.
- Por ejemplo, el lenguaje  **$L3 = \{anita, lava, la, tina\}$**  es regular.
- Finalmente, al combinar lenguajes regulares uniéndolos o concatenándolos, también se obtiene un lenguaje regular.
- Por ejemplo,  **$L1 \cup L3 = \{anita, lava, la, tina, ab, abab, ababab, abababab, \dots\}$**  es regular.
- También es regular una concatenación como  **$L3L3 = \{anitaanita, anitalava, anitala, anitatina, lavaanita, lavalava, lavalala, lavatina, \dots\}$**

# Ejemplos

1. El lenguaje de todos los strings que inician con una  $n$  cantidad de 0's, y siguen con una  $n$  cantidad de 1's, y  $n \geq 0$ :  $\{\epsilon, 01, 0011, 000111, \dots\}$
2. El lenguaje formado por todos los strings de 0's y 1's tal que ambos aparecen la misma cantidad de veces en el string:  $\{\epsilon, 01, 10, 0011, 0101, 1001, \dots\}$
3.  $\Sigma^*$  y  $\emptyset$ , son lenguajes sobre cualquier alfabeto  $\Sigma$
4.  $\{\epsilon\}$ , es un lenguaje sobre cualquier alfabeto
5.  $\{\epsilon\} \neq \emptyset$

# Conjuntos formadores

- Es común definir un lenguaje utilizando un conjunto formador:  $\{w \mid \text{condiciones que debe cumplir } w \text{ para pertenecer al lenguaje}\}$
- Ejemplos:
  1.  $\{w \mid w \text{ consists of an equal number of 0's and 1's}\}$ .
  2.  $\{w \mid w \text{ is a binary integer that is prime}\}$ .
  3.  $\{w \mid w \text{ is a syntactically correct C program}\}$ .
- Es posible reemplazar  $w$  por una expresión con parámetros
  1.  $\{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$  Se lee: “El conjunto de 0 a la  $n$  1 a la  $n$  tal que  $n$  es mayor o igual a 1”. El lenguaje esta formado por los strings  $\{01, 0011, 000111, \dots\}$ . Al igual que con los alfabetos en la expresión parametrizada se puede elevar un símbolo a una potencia para representar  $n$  copias de dicho símbolo.
  2.  $\{0^i 1^j \mid 0 \leq i \leq j\}$  El lenguaje esta formado por los strings que comienzan con una  $n$  cantidad de 0's (incluyendo 0 cantidad de 0's) y siguen inmediatamente después de dichos ceros, con una cantidad igual o mayor de 1's. No hay más cadenas después de dichos 1's. ***(Obsérvese que es más sencillo expresar el lenguaje como una expresión parametrizada para evitar la ambigüedad del castellano)***



# Un lenguaje o un problema?

- Lenguajes y problemas son realmente lo mismo. Cuál sea el término utilizado depende del punto de vista.
- Conjuntos de strings pertenecientes a un lenguaje  $\{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$
- Interpretamos la semántica de las construcciones  

```
For i = 0 To lvTareas.Items.Count - 1  
    If lvTareas.Items(i).Text <> Task Then
```

# Expresiones Regulares

- En aritmética podemos utilizar operadores como + y x, para construir expresiones como  $(5+3) \times 4$  por ejemplo.
- Similarmente, podemos utilizar operaciones regulares para construir expresiones que describan lenguajes, las cuáles son llamadas “Expresiones regulares”.

$(0 \cup 1)0^*$ .

# Expresiones Regulares

- El valor de la expresión aritmética es el número 32.
- El valor de la expresión regular es un lenguaje. En este caso el lenguaje está formado por todas las cadenas que comiencen por 0 o 1, seguidas de cadenas que consistan en cualquier número de ceros.
- El símbolo de concatenación “.”, está implícito.

---

# Expresiones regulares

- Gran importancia en la ciencia de la computación, por ejemplo en la búsqueda de patrones en grandes cantidades de texto.
  - Comando GREP, lenguaje Perl, Python.
-

# Ejemplo

$$(0 \cup 1)^*$$

- Si  $\Sigma$  es cualquier alfabeto, entonces:
- $\Sigma^1$  describe el lenguaje que consta de todos los strings de longitud 1 sobre ese alfabeto.
- $\Sigma^*$  describe todos los strings de cualquier longitud sobre el alfabeto.
- $\Sigma^*1$  describe todos los strings que terminan en 1.
- $(0\Sigma^*) \cup (\Sigma^*1)$

# Equivalencias

- $\Sigma^+ = \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \dots$ .
- $\Sigma^* = \Sigma^+ \cup \{\epsilon\}$ .

---

# Precedencia

- Primero realizamos la operación estrella.
  - Luego la concatenación.
  - Por último, realizamos la unión
-

# Definición formal

Say that  $R$  is a *regular expression* if  $R$  is

1.  $a$  for some  $a$  in the alphabet  $\Sigma$ ,
2.  $\epsilon$ ,
3.  $\emptyset$ ,
4.  $(R_1 \cup R_2)$ , where  $R_1$  and  $R_2$  are regular expressions,
5.  $(R_1 \circ R_2)$ , where  $R_1$  and  $R_2$  are regular expressions, or
6.  $(R_1^*)$ , where  $R_1$  is a regular expression.




# Ejemplos

- $0^*10^* = \{w / w \text{ contiene un único uno}\}.$
  - $\Sigma^*1\Sigma^* = \{w / w \text{ tiene al menos un } 1\}.$
  - $\Sigma^*001\Sigma^* = \{w / w \text{ contiene la cadena } 001 \text{ como una subcadena}\}.$
  - $(01^+)^* = \{w / \text{todo } 0 \text{ en } w \text{ es seguido por al menos un uno}\}.$
  - $(\Sigma\Sigma)^* = \{w / w \text{ es una cadena de longitud par}\}.$
  - $(\Sigma\Sigma\Sigma)^* = \{w / \text{la longitud de } w \text{ es un múltiplo de tres}\}.$
  - $01 \cup 10 = \{01, 10\}.$
  - $0\Sigma^*0 \cup 1\Sigma^*1 \cup 0 \cup 1 = \{w / w \text{ comienza y termina con el mismo símbolo}\}.$
  - $(0 \cup \varepsilon)1^* = 01^* \cup 1^*.$  La expresión  $0 \cup \varepsilon$  describe el lenguaje  $\{0, \varepsilon\}$ , por lo que la operación de concatenación añade ya sea un 0 o  $\varepsilon$  antes de cada cadena  $1^*$ .
- $(0 \cup \varepsilon)(1 \cup \varepsilon) = \{\varepsilon, 0, 1, 01\}.$
- $1^*\emptyset = \emptyset$  Concatenando el conjunto vacío con cualquier otro, obtenemos el conjunto vacío.
  - $\emptyset^* = \{\varepsilon\}.$  La operación estrella permite concatenar cualquier número de cadenas del lenguaje para obtener una cadena en el resultado. Si el lenguaje es vacío, la operación estrella puede concatenar 0 cadenas, dando sólo la cadena vacía.

# Identidades

$R \cup \emptyset = R$  (La unión del lenguaje vacío con cualquier lenguaje es este último lenguaje)

$R\varepsilon = R$  (La concatenación un lenguaje con epsilon es el primer lenguaje)


$$R \cup \varepsilon \neq R$$

$$R\emptyset \neq R$$