



Alejandro Canek Fernández Maya

UI/UX ENGINEER

✉ alejandro.canek.dev@gmail.com

☎ +52 55 33 25 67 03

🌐 [Alejandro Canek](#)

🐙 github.com/sintaxist

UI/UX Engineer con más de 5 años de experiencia uniendo diseño centrado en el usuario e implementación técnica. Especializado en experiencias digitales para fintech y eventos, desarrollo soluciones escalables, funcionales y visualmente atractivas con tecnologías web modernas.

EXPERIENCIA

Analista UI-UX

🏢 Payválida

📅 Julio 2024 – Actualidad

- Dirección de la segunda versión de la Wallet y del nuevo **Design System**, manual de marca y **UI Kit**.
- Rediseño integral de los tres productos clave de la empresa: Checkout, Wallet y Merchant.
- Propuesta de nuevas arquitecturas de interacción y liderazgo de pruebas de usabilidad en múltiples iteraciones.
- Desarrollo de una plataforma interna para convertir emails en **HTML** funcional, accesible y compatible con todos los navegadores.
- Optimización técnica y visual de la comunicación por correo, aumentando tasas de apertura y clic.

Desarrollador Frontend Senior

🏢 BBVA

📅 Marzo 2024 – Marzo 2025

- Implementación del nuevo sistema de diseño en la app BBVA Venezuela utilizando **LitElement**.
- Desarrollo de flujos clave como consulta de saldos y movimientos, incluyendo funcionalidades de filtrado y búsqueda avanzada.
- Construcción de componentes reutilizables siguiendo buenas prácticas de pruebas unitarias y componetización.
- Integración con la plataforma **CELLS** y uso de librerías internas para alineación con estándares corporativos.

Desarrollador Frontend

🏢 Gendra

📅 Octubre 2022 – Marzo 2024

- Desarrollo exprés de dos productos de otorgamiento de crédito utilizando **Next.js** y **Material UI**.
- Implementación de microfrontends con **Gatsby** y **iFrames**, gestionando paso de datos entre módulos embebidos.
- Optimización del login mediante análisis y modificación de JSON en producción debido a limitaciones en entornos de prueba.
- Aportaciones en diseño y experiencia de usuario, priorizando la legibilidad del código y la fluidez de los flujos.
- Trabajo colaborativo con un equipo de 3 testers y 3 desarrolladores backend en un entorno de mejora continua.

- Dirección de una plataforma de adopción de mascotas, gestionando sesiones con cliente y definición estratégica del **MVP**.
- Diseño de interfaz en **Figma** y desarrollo del front-end en **Next.js**, priorizando accesibilidad y modularidad.
- Coordinación de tareas de gestión, documentación y seguimiento de avances, trabajando de forma simultánea en múltiples features.

Diseñador UI / Desarrollador Frontend

- Participación en más de 10 proyectos para marcas como **Intel**, **Bayern de Múnich**, **INEDLA** y **LANRESC**.
- Desarrollo de interfaces con **SASS**, **JavaScript**, **React.js**, **WordPress**, **Wix** y **Strapi**.
- Adaptación de productos digitales a requerimientos de accesibilidad, usabilidad y coherencia visual.

Proyectos Freelance

- **Kunai** — diseño UI/UX del sitio principal de la marca, con enfoque en arquitectura de información y claridad visual.
- **Premios Monarca** (desde 2022), **Contecon** (2023–2024), **Bocar Group** 2024 y **Astom Summit** 2024 — desarrollo completo del front-end (**Next.js + SASS**) y back-end con **CMS Strapi**; integración con **Cloudinary** para galerías autoactualizables, sistemas de login, formularios validados y generación dinámica de boletos digitales
- **Fondo Real MX** — diseño y desarrollo de sitio web informativo en **WordPress** utilizando **Elementor** y **CSS** personalizado, presentando servicios de financiamiento para productores agroindustriales
- **Acciones Climáticas MX**, en colaboración con SEMARNAT, INECC, POLEA y el programa México–UK PACT — landing explicativa para difundir una propuesta de ley climática federal en formato accesible y visualmente estructurado.
- **Cerium** — diseño UI/UX de una app de realidad virtual, permitiendo escaneo de códigos QR en instalaciones para su visualización en 3D y gestión de mantenimiento técnico.
- **Kairos Lighting** — diseño UI/UX desarrollando una propuesta de interfaz coherente con la identidad visual de la marca.
- **Diseño de materiales gráficos** personalizados para activaciones y productos, incluyendo etiquetas para regalos, encendedores, stands de mesa interactivos, uniformes deportivos, e ilustraciones originales para la marca Matchora, especializada en papeles para armar cigarrillos.

SKILLS

Diseño y prototipado

Figma, Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, Framer

Desarrollo Frontend

HTML, CSS, JavaScript, React.js, Next.js, Astro, LitElement

CMS y Backend

Wordpress, Strapi, Wix, AEM, PHP, JavaScript

Despliegue y entorno

Vercel, Netlify, Render, Northflank, CI/CD básico

Versionamiento y pruebas

Git, Github, Bitbucket, Azure Repos, Jest

Colaboración y gestión de proyectos

Slack, Trello, Azure Devops, Google Workspaces, Jira