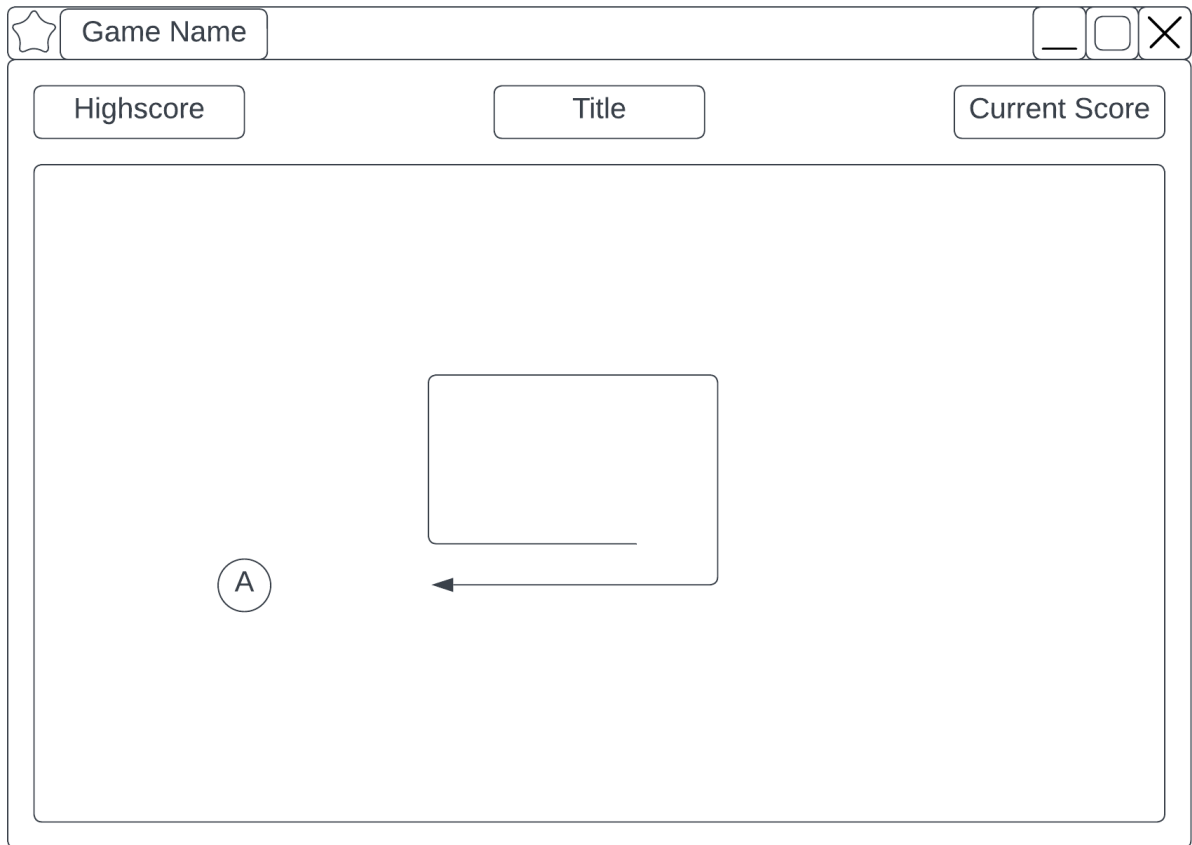


Snake game

Van: Dorian Baies, Jari Knoop, Kim Nguyen



Hierboven is een wireframe van de Snake game te zien.

Linksboven bevindt zich de Highscore, dus je hoogste score. In het midden staat Title, voor het geval we meerder modes willen ontwerpen. Aan de rechterkant is er de Currentscore, je score voor de huidige poging van de game.

De A in de cirkel stelt de appel voor en de pijl is de slang. Wanneer de game is gestart, jaagt de slag naar appels. Je score wordt hoger wanneer de slang een appel eet.