User Stories - Snake

1. Als speler wil ik graag de slang kunnen besturen, zodat ik het spel kan winnen.

* Als speler kan ik de slang besturen met de pijltjestoetsen of met wasd.
* De slang is bestuurbaar tot dat het spel voorbij is.
* De Slang kan niet de tegenovergestelde richting op, dat hij beweegt.

2. Als speler wil ik logische en soepele slangbeweging:

* De slang beweegt zich één positie tegelijk in de richting die de speler heeft gekozen.
* De slang beweegt met een constante snelheid die toeneemt naarmate de slang langer wordt.
* De slang beweegt soepel over het speelveld.

3. Als speler wil ik mijn score verhogen door appels te eten en mijn slang langer te maken:

* Er verschijnt willekeurig appels op het speelveld.
* De slang kan appels eten door er overheen te bewegen.
* Wanneer de slang voedsel eet, wordt hij langer en de score van de speler verhoogd.

4. Als speler wil ik duidelijke spelregels zodat ik weet hoe het spel werkt:

* Het spel begint met een slang van een standaardlengte.
* Het spel eindigt wanneer de slang:

- Zichzelf raakt.

- De rand van het speelveld raakt.

* De score van de speler wordt weergegeven op het scherm.
* De speler kan het spel opnieuw starten na het beëindigen.

5.1 Als speler wil ik een beginscherm om te kunnen beginnen.

* Beginscherm voor het beginnen van het spel of tijdens het pauzeren.

5.2 Als speler ik wil een scoreboard om mijn best behaalde score bij te houden.

* Beginscherm om scoren op bij te houden en te verbeteren.