

# REGRAS DE SINUCA BAR DO TIRADENTES

- 1ª A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM 3 FICHAS (sujeito à alterações em comun acordo)
- 2ª A SAÍDA SERÁ ALTERNADA ENTRE OS JOGADORES E QUEM VENCER NO PAR OU ÍMPAR DECIDE QUEM SAIRÁ PRIMEIRO.
- 3ª SE NA SÁIDA CAIR 1 BOLA PAR E OUTRA ÍMPAR O JOGADOR QUE DEU A SÁIDA PERDERÁ A VEZ E O JOGO SEGUE NA ESCOLHA.
- 4ª SE NA SÁIDA CAIR 3 BOLAS OU MAIS, O JOGO QUE TIVER CAÍDO MAIS BOLAS SERÁ DE QUEM DEU A SÁIDA E QUEM SAIU PERDERÁ A TACADA.
- 5ª SE O JOGADOR SUÍCIDAR OU JOGAR QUALQUER BOLA FORA DA MESA SERÁ PENALIZADO COM 1 BOLA (A BOLA NÚMERADA QUE CAIR NO CHÃO RETORNARÁ COLADA DE ONDE SE POSICIONA O TRIÂNGULO).
- 6ª TODA PENALIDADE SERÁ COM A BOLA MENOR.
- 7ª JOGAR DIRETO NA BOLA DO ADVERSÁRIO SERÁ PENALIZADO COM 2 BOLAS.
- 8ª MATAR A BOLA DO ADVERSÁRIO SERÁ PENALIZADO COM 1 BOLA.
- 9ª W.O SERÁ APLICADO AO JOGADOR QUE ATRAZAR 15MIN E NÃO SE JUSTIFICAR 1 HORA ANTES DA PARTIDA.
- 10ª NÃO CABERÁ W.O SE O JOGADOR NÃO JUSTIFICAR NO DIA POR UM MOTIVO QUE TODOS DO CAMPEONATO JULGUE SER MAIS IMPORTANTE QUE A SINUCA.
- 11ª EM VOLTA DA MESA SÓ PODERÁ TER O JUÍZ E OS JOGADORES, OS TORCEDORES DEVERAM FICAR DE FORA DA AREA DESTINADA AO JOGADORES.
- 12ª SE A BOLA 1 CAIR ANTES DE QUALQUER OUTRA BOLA, O JOGO PERMANECERÁ SEM ELA NA MESA.
- 13ª QUALQUER ESBARRÃO NA BOLA (BRANCA OU NÚMERADA) SERÁ PENALIZADO COM 1 BOLA.

