

입 사 지 원 서



| | | | | | | |
|-----|--------------------------|--------|--|--------|-----|----|
| 성 명 | 한 글 | 강신우 | 생년월일 | 951225 | 연 령 | 28 |
| | | | | | 성 별 | 남 |
| 주 소 | 전라북도 전주시 덕진구 동부대로 812-11 | | | | | |
| 전 화 | 010-7499-4547 | E-Mail | sinukang333@gmail.com | | | |

| | | | | |
|---------|--------|-----------------|-------------|----|
| 학 력 사 항 | 학 교 명 | 재학기간 | 전공 | 기타 |
| | 우석고등학교 | 2011.02~2014.02 | | |
| | 전주대학교 | 2014.02~2022.02 | 경영학부 회계세무전공 | |

| | | | | |
|---------------|---------------------------------|--|------------|-----|
| 교 육 및 훈 련 기 간 | 기간 (년, 월) | 교육명 | 교육기관 | 소재지 |
| | 2022년01월24일 ~ 2022년07월12일 | [빅데이터전문가]빅데이터분석 머신러닝활용(자바, 파이썬) | 이젠IT아카데미학원 | 전주 |
| | 2023년08월03일 ~ 2024년01월19일 | AWS를 활용한 자바(JAVA),스프링(Spring)기반 풀스택 개발자 양성 | 이젠IT아카데미학원 | 전주 |

| | | | | |
|---------|-------|------------------------|------------|-----|
| 경 력 사 항 | 업 체 명 | 재직기간 | 담당업무 | 소재지 |
| | 포인트마트 | 2018.02.09.~2019.05.20 | 야간근무, 제품관리 | 전주 |
| | 아중유통 | 2022.09.19~2023.05.31 | 물류유통, 재고관리 | 전주 |

| | | | | |
|---------|----------|------------|---------|----|
| 자 격 사 항 | 자격종류 | 취득일자 | 발행기관 | 기타 |
| | 1종보통운전면허 | 2014.03.17 | 전북지방경찰청 | |
| | | | | |

| | | | | |
|---------|--|--|--|--|
| 특 기 사 항 | 사용가능한 프로그램 및 소프트웨어 | | | |
| | 1. 프로그래밍 언어 : JAVA (중), 파이썬 (중하), JSP+서블릿 (중), 스프링 프레임워크(중하) | | | |
| | 2. 개발도구 : 이클립스 (중), 스파이더 (중) | | | |
| | 3. 데이터베이스 : MySQL (중) | | | |
| | 4. 오피스 : 한글 (중), 워드 (중), 엑셀 (중), 파워포인트 (중하) | | | |

상기와 같이 제출하오며 일체 허위 사실이 없음을 확인합니다.

지원자: 강신우

자 기 소 개 서

1. 성장과정 (학교생활 또는 경력사항)

회계 세무를 전공하였지만, 회계 분야가 적성에 전혀 맞지 않아 다른 전공의 수업(사물인터넷, 경영학, 물류 등)을 듣게 되었습니다. 사물인터넷 관련 과목을 수강하던 중 프로그래밍에 대한 얘기를 듣고 관심이 생겨서 인터넷 강의를 통해 독학하게 되었습니다.

하지만 혼자서 공부하는 것에 대해 많은 한계점을 느끼고 전문적인 내용을 배우고 싶다는 생각이 들어 이젠 IT 아카데미 학원의 빅데이터 인공지능 과정을 등록하였고 해당 교육에서 팀프로젝트를 포함한 교육을 이수했습니다.

자바를 이용한 웹 프로그래밍과 파이썬을 이용한 빅데이터/인공지능 프로그래밍을 배우면서 프로그래밍에 흥미와 재미가 생겼고, 프로그래밍 실력이 향상 시킬 수 있었습니다.

특히, 소프트웨어 개발할 때에 소스 코드만 작성하는 것이 아니라 요구분석 - 설계 - 구현 - 시험과 같은 체계적인 과정이 있다는 것을 알게 되었고, 1차(공동 배달 커뮤니티 다모아 웹 사이트), 2차(전주시 전기자동차 충전소 입지 분석 Zensla) 팀 프로젝트를 통해 소프트웨어 개발의 방법을 실무적으로 체득하게 되었습니다.

이후 구직활동을 하던 중 아버지께서 하시던 사업에 문제가 생겨 급하게 투입이 될 수밖에 없었지만 개발자에 대한 꿈을 버리지 않았습니다.

이후 유통업을 하면서 과거와는 달라진 재고관리시스템을 접하였습니다. 과거에 PDA를 들고 다니면서 종이로 발주를 넣는 모습만 보다가 해당 시스템을 사용하면서 이러한 기술들이 사용자에게 큰 도움이 되는 것을 체감하게 되었고 이러한 서비스가 실제 개발단계에서는 어떻게 구현되는지 궁금해졌고 다시 한 번 이젠 IT 아카데미의 웹 개발 과정을 선택하게 되었습니다.

과거에 빅데이터 과정에서 부족했던 JSP, 서블릿을 이용한 MVC 모델 2에 대한 이해도가 크게 상승하였고, 이를 바탕으로 Spring프레임워크를 사용한 SpringMVC 패턴의 웹 개발을 배울 수 있었습니다. 이후 팀 프로젝트를 진행하며 현업 개발자 분들에게 데이터설계(정규화 등), 보안 이슈(SQL인젝션, XSS 등)에 대한 피드백을 받아 해당 지식과 개발 방향성 등을 습득할 수 있었습니다.

2. 성격의 장단점

[장점]

업무를 수행할 경우에 오히려 때 시간이 걸리더라도 꼼꼼하고 완벽하게 처리하려는 성격이 장점입니다. 팀 프로젝트의 경우 협업이 매우 중요하기 때문에 담당한 업무에 대해서는 더욱더 신경을 쓰고 꼼꼼하게 처리하여 정해진 시간에 끝내려고 노력합니다.

마트에서 근무할 때 제품 관리를 하기 위해서 항상 일찍 나와 물건 현황을 파악하고 정리하여 제가 맡은 부분에서는 유통기한 관련 항의가 전 근무자에 비해 눈에 띄게 줄어든 경험도 있습니다.

팀프로젝트 진행때에도 제가 맡은 부분(OpenAPI를 활용한 콘텐츠와 리뷰시스템)에서 해당 시스템을 개발할 때에도 기획한 기능들을 완성도 높게 구현하였습니다.

[단점]

자존심이 높은 편이어서 다른 사람들에게 좋지 못한 평가를 받는 것을 매우 싫어합니다. 이러한 성격 때문에 타인의 시선에 매우 예민하게 반응합니다. 하지만 이러한 성격이 프로젝트 진행 때에는 서로 다르게 생각하고 개발을 진행하고 있다는 것을 사전에 캐치할 수 있었던 도움이 되었습니다.

3. 지원동기

귀사의 모집 부문인 웹 개발자 업무는 교육훈련 과정을 통해 습득한 지식을 활용하여 충분히 수행할 수 있을 것으로 판단되어 입사를 지원하게 되었습니다. 비록 실무 경험이 없는 신입 개발자이지만 귀사의 모집 부문 자격조건인 Java, Javascript, JSP, Spring framework, Mysql, Git에 대한 개발 경험은 실무경력 20

년 이상의 학원 강사님과 현업에 종사 중인 분들의 멘토링을 통한 팀 프로젝트를 통해 경험하였습니다.

팀프로젝트에서 팀장 역할을 수행하여 일정관리 및 의견조율 역할을 하였습니다. 개발부분에서는 전주관광홍보시스템에서는 OpenAPI를 활용한 관광 콘텐츠제공과 해당 콘텐츠에 작성할 수 있는 리뷰시스템, PT 서비스 e커머스 시스템에서는 Spring framework에서 제공하는 시큐리티와 인터셉터기능을 활용한 사이트 보안기능 및 유저 등록과 해당 유저의 관리자 승인부분을 담당하였습니다.

해당 팀프로젝트를 진행하며 협업에서 일어날 수 있는 문제들(의견충돌, 형상관리 등)을 경험하고 팀장으로써 조율하고 해결해나가며 개발자로서 서로 소통하는 것이 얼마나 중요한 지 깨닫게 되었습니다.

저의 목표는 소프트웨어 개발자로서 다른 사람에게 도움을 주는 시스템을 개발할 능력을 갖추는 것입니다. 귀사가 모집하는 인재상이 개발자로서 부족한 부분을 채워가며 한층 더 성장하기 위하여 노력하는 제 모습과 흡사하다 생각하여 지원하게 되었습니다.

4. 입사 후 포부

귀사의 개발 인력으로서 부족함이 없는 개발자가 되기 위해 노력하겠습니다. Java, Javascript, JSP, Spring framework, Mysql 뿐만아니라 회사에서 필요로 하는 리눅스, AWS, NHNCloud 등에 대해서도 꾸준히 자기계발을 수행할 것입니다. 또한 직무에 적응한 후에는 자기계발로써 정보처리기사 자격증을 취득하는 것을 목표로 공부할 것입니다.

신입 개발자로서 부족한 면이 많이 있겠지만 늘 배움과 도전의 자세로 회사의 발전에 기여하도록 하겠습니다.