

입 사 지 원 서



성 명	한 글	강신우	생년월일	951225	연 령	28
					성 별	남
주 소	전라북도 전주시 덕진구 동부대로 812-11					
전 화	010-7499-4547	E-Mail	sinukang333@gmail.com			

학 력 사 항	학 교 명	재학기간	전공	기타
	우석고등학교	2011.02~2014.02		
	전주대학교	2014.02~2022.02	경영학부 회계세무전공	

교육 및 훈련 기간	기간 (년, 월)	교육명	교육기관	소재지
	2022년01월24일 ~ 2022년07월12일	[빅데이터전문가]빅데이터분석 석 머신러닝활용(자바, 파이썬)	이젠IT아카데미학원	전주
	2023년08월03일 ~ 2024년01월19일	AWS를 활용한 자바(JAVA),스프링(Spring)기 반 풀스택 개발자 양성	이젠IT아카데미학원	전주

경 력 사 항	업 체 명	재직기간	담당업무	소재지
	포인트마트	2018.02.09.~2019.05.20	야간근무, 제품관리	전주
	아중유통	2022.09.19~2023.05.31	물류유통, 재고관리	전주

자 격 사 항	자격종류	취득일자	발행기관	기타
	1종보통운전면허	2014.03.17	전북지방경찰청	

특 기 사 항	사용가능한 프로그램 및 소프트웨어			
	1. 프로그래밍 언어 : JAVA (중), 파이썬 (중하), JSP+서블릿 (중), 스프링 프레임워크(중하)			
	2. 개발도구 : 이클립스 (중), 스파이더 (중)			
	3. 데이터베이스 : MySQL (중)			
	4. 오피스 : 한글 (중), 워드 (중), 엑셀 (중), 파워포인트 (중하)			

상기와 같이 제출하오며 일체 허위 사실이 없음을 확인합니다.

지원자: 강신우

자 기 소 개 서

1. 성장과정 (학교생활 또는 경력사항)

회계 세무를 전공한 후에는 해당 분야에서의 경력을 쌓고자 했습니다. 그러나 사물인터넷 과목을 수강하면서, 더 큰 흥미와 잠재력을 느끼는 분야가 있음을 깨달았습니다. 사물인터넷 기술을 활용하여 제품을 개선하는 팀 프로젝트를 진행하면서, 바코드를 통한 제품인식과 사용자 참여형 레시피 커뮤니티를 결합한 에어프라이어 아이디어를 기획하였습니다. 이 프로젝트는 A+를 받았으며, 강의의 예시로 사용될 정도로 평가받았습니다. 이 프로젝트를 통해 처음으로 인정받았고, 이를 통해 개발자로서의 새로운 진로를 고민하게 되었습니다.

그 후, HTML, JAVA, Javascript를 스스로 학습했지만, 혼자서의 학습만으로는 불안감을 느꼈습니다. 따라서 IT 아카데미의 빅데이터 인공지능 과정을 등록하고 팀 프로젝트를 통해 실무 경험을 쌓았습니다. 이러한 경험을 통해 프로젝트 개발 과정에서 요구분석부터 시험까지의 과정을 이해하게 되었고, 팀원들과의 협업을 통해 문제를 해결하는 능력을 키웠습니다.

그러나 코로나19의 여파로 인해 아버지께서 하시던 사업을 부득이하게 도와야 할 일이 생겼습니다. 과거와 달리, 웹, 앱 재고관리시스템으로 공간적인 제약을 개선하고, 작업능률이 늘어난 것을 체감하게 되었습니다. 그리고 이러한 시스템에서 UI, UX에 대해 사용자의 시각으로 볼 수 있었습니다. 이 일을 하면서 거래처를 상대하며 소통하는 능력을 기를 수 있었고, 실제 사용되는 재고관리시스템의 UX 등을 경험하며, 개발자로서 성장하였습니다.

해당 일을 마무리한 후에 이제 IT 아카데미의 웹 개발 과정을 다시 수료하게 되었습니다. 1차 프로젝트를 진행하며 JSP, 서블릿을 이용한 MVC 모델 2에 대한 이해도를 높였습니다. 그리고 이를 바탕으로 Spring MVC 패턴의 프로젝트를 진행하며, 현업 개발자분들에게 데이터설계(정규화 등), 보안 이슈(SQL인젝션, XSS 등)에 대한 피드백을 받아 해당 지식과 개발 방향성 등을 습득하였습니다.

2. 성격의 장단점

맡겨진 일을 꼼꼼하고 완벽하게 처리하려는 성격입니다. 마트에서 근무했을 때, 저는 항상 일찍 출근하여 제품관리를 철저히 진행했습니다. 특히, 담당한 부분에서는 유통기한 관련 항의가 전 근무자들에 비해 현저히 줄어들었던 경험이 있습니다. 팀 프로젝트에서도 OpenAPI를 활용한 콘텐츠와 리뷰시스템을 개발할 때, 기획 단계에서 생각하지 못한 부분(디자인, 다중 파일 첨부, 별점 등)에 대해서 시간이 걸리더라도 구현하여 시스템의 완성도를 높였습니다.

이전에는 자기주장이 강한 점을 긍정적으로 생각했습니다. 하지만 자기주장이 강한 것이 의견충돌을 부르는 단점으로 작용할 수 있다는 점을 인식했습니다. 이러한 경험을 하면서 다른 의견에 대해 새로운 관점으로 이해하고, 팀 전체의 목표를 달성하기 위해 타협점을 찾는 법을 배웠습니다. 팀 프로젝트를 진행할 때 주제를 정하는 과정에서 의견충돌이 생겼던 적이 있었습니다. e커머스 시스템을 구축하는 프로젝트에서 여행 플랫폼과 리셀 플랫폼, PT 플랫폼 등의 아이디어가 나왔었는데, 포트폴리오로써 활용하려면 일반적인 것보다 주제가 눈에 띄어야 한다는 의견이 나왔습니다. 또 팀원 다수가 PT를 받아본 경험이 있고, PT 트레이너 경력이 있는 팀원도 있었기 때문에 해당 주제가 더 디테일하게 요구분석을 할 수 있다는 의견도 나왔었습니다. 이러한 대화를 통해 PT 플랫폼의 아이디어를 채택하는 것으로 합의점을 찾아내었습니다.