

Переписать приложение для запуска на фреймворке Spring Boot.

Конфигурирование животных вынесите в отдельный Spring Boot Starter  
Имена для животных вынести в application.properties/yml. При создании животного должно подставляться рандомно имя из списка определенного в application.properties или yml файла.

Например: animal.cat.names=barsik,persik

Про inject array можно почитать по [ссылке](#)

При переносе сервиса учесть работу с файлами.

В **PostConstruct** методе у AnimalsRepositoryImpl требуется наполнение хранилища животными.

Сделать это нужно с помощью бина CreateAnimalService\*

Изменить реализацию CreateAnimalService

- Сделать Bean, который должен инициализироваться в конфигурационном классе(@Configuration)
- Сделать scope=prototype для бина

Добавить SpringBootTest тестирование для Spring Boot стартера. Должно быть не менее 2 положительных и 2 отрицательных сценариев.

Вынесите в TestConfiguration конфигурирование одного из используемых бинов. Для тестов создайте application-test.yml в котором можно изменять наименования создаваемых животных

Добавить SpringBootTest тестирование для основного приложения, которые проверяет корректность работы приложения. Должно быть не менее 2 положительных и 2 отрицательных сценариев

### **Опциональное задание:**

Создайте шедулер, который раз в минуту будет делать вызов методов AnimalsRepository и выводить результаты в файл. Материал по шедулеру - <https://habr.com/ru/articles/580062/>