В **CreateAnimalService** и **CreateAnimalServiceImpl** метод по созданию животных должен возвращать Map<String, List<Animal>>, который в качестве ключа содержит тип животного, а в значении список созданных животных.

Появляются две новых сущности:

- Интерфейс AnimalRepository
- Его имплементация

Для AnimalsRepository и AnimalsRepositoryImpl создать следующие методы:

• findLeapYearNames

На вход подается массив животных. При помощи цикла (любой по желанию) найти всех животных.

которые родились в високосный год. Метод должен возвращать Map<String, LocalDate>, которая содержит в качестве ключа тип животного + имя, а в значении дату рождения. **Пример ключа**: Cat Barsik, Dog Spot (русский язык допускается в именах).

• findOlderAnimal

На вход подается массив животных. При помощи цикла for найти всех животных, возраст которых

старше N лет, где N аргумент метода. Метод должен возвращать Map<Animal, Integer>, которая содержит в качестве ключа животное, а в качестве значения возраст.

Если при заданном значении поиска (передаваемый аргумент возраста) не было найдено ни одного животного, то вернуть нужно самого старшего из возможных. Данный кейс необходимо покрыть кейсами в тестах.

findDuplicate

На вход подается массив животных. Метод выводит на экран дубликаты животных и возвращает Map<String, Integer>, которая содержит в качестве ключа строку с типом животного, а в значении количество найденных дублей. Пример данных: Cat=1, Dog=3. Значение Integer равно всем найденным дубликатам (пример: Собака[Шарик], Собака[Шарик], Собака[Дружок], Собака[Дружок] должен вернуть Собака=4)

Если где-то в других классах было использование массивов, то их нужно заменить на использование List.

Весь написанный код покрыт тестами.

Опциональное задание: Если считаете необходимым, можно в работу методов добавить Exception, для выявления критичных ситуаций (например на вход пришел null или пустой массив).

Общее требование: пользоваться методами из Stream API в рамках текущего задания нельзя.